

Вариант № 7118727

1. Задание 24 № 7769

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается натуральное число x , не превосходящее 1000, и выводится количество значащих цифр в двоичной записи этого числа. Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на пяти языках программирования.)

Бейсик	Python
<pre> INPUT x cnt = 0 WHILE x > 0 cnt = cnt + x MOD 2 x = x \ 10 WEND PRINT cnt END </pre>	<pre> x = int(input()) cnt = 0 while x > 0: cnt = cnt+x % 2 x = x // 10 print(cnt) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var x,cnt: integer; begin readln(x); cnt := 0; while x > 0 do begin cnt:=cnt + x mod 2; x := x div 10 end; writeln(cnt); end. </pre>	<pre> алг нач цел x, cnt ввод x cnt := 0 нц пока x > 0 cnt := cnt+mod(x,2) x := div(x, 10) кц вывод cnt кон </pre>
Си++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int x,cnt; cin >> x; cnt = 0; while (x > 0) { cnt = cnt + x%2; x = x /10; } cout << cnt << endl; } </pre>	

Последовательно выполните следующее:

1. Напишите, что выведет эта программа при вводе числа 15.
2. Приведите пример такого числа x , что, несмотря на ошибки, программа печатает правильный ответ.
3. Найдите все ошибки в этой программе (их может быть одна или несколько). Известно, что каждая ошибка затрагивает только одну строку и может быть исправлена без изменения других

строк.

Для каждой ошибки:

- 1) выпишите строку, в которой сделана ошибка;
- 2) укажите, как исправить ошибку, т.е. приведите правильный вариант строки.

Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования. Обратите внимание, что требуется найти ошибки в имеющейся программе, а не написать свою, возможно, использующую другой алгоритм решения. Исправление ошибки должно затрагивать только строку, в которой находится ошибка.

2. Задание 24 № 5067

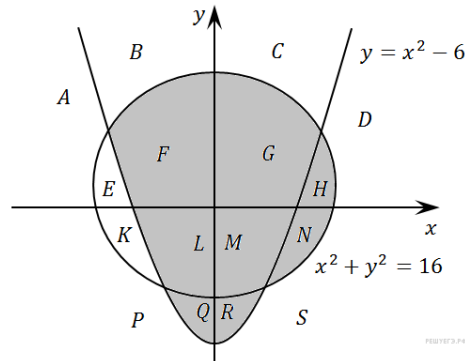
Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считываются координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы). Ученик написал такую программу:

Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x,y); if y >= x*x - 6 then begin if x*x + y*y <= 16 then write('принадлежит') end else if x >= 0 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y >= x*x - 6 THEN IF x*x + y*y <= 16 THEN PRINT "принадлежит" ELSE IF x >= 0 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" END IF END IF END</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ float x, y; cin >> x >> y; if (y >= x*x - 6) { if (x*x + y*y <= 16) cout << принадлежит; } else if (x >= 0) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; }</pre>	<pre>алг нач вещ x, y ввод x, y если y >= x*x - 6 то если x*x + y*y <= 16 то вывод 'принадлежит' все иначе если x >= 0 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все кон</pre>
Python	
<pre>x = float(input()) y = float(input()) if y >= x*x - 6: if x*x + y*y <= 16:</pre>	

```

    print("принадлежит")
else:
    if x >= 0:
        print("принадлежит")
    else:
        print("не принадлежит")

```



При проверке работы программа выполнялась по шагам для некоторых контрольных значений x и y , при этом был заполнен протокол тестирования. В результате неаккуратного обращения протокол был испорчен, частично сохранились только четыре строки:

Область	Условие 1 ($y \geq x^2 - 6$)	Условие 2 ($x^2 + y \leq 16$)	Условие 3 ($x \geq 0$)	Вывод	Верно
	да			—	
				принадлежит	нет
				не принадлежит	да
			—		да
			да		да

Графы протокола содержат следующую информацию.

Область - часть плоскости, которой принадлежит проверяемая точка. (Все возможные области отмечены на рисунке буквами A, B, C, ... S.)

Условие 1, Условие 2, Условие 3 — результат проверки соответствующего условия (да или нет). Если условие не проверялось, в протокол записывался прочерк.

Вывод — сообщение, которое вывела программа. Если программа ничего не вывела, в протокол записывался прочерк.

Верно - итоговое заключение (да или нет) о правильности результата работы программы при данных значениях x и y .

Последовательно выполните следующее.

1. Восстановите уцелевшие строки протокола, заполнив все клетки таблицы. Там, где содержание восстанавливается неоднозначно, запишите любое возможное значение. Например, если для нескольких областей получается одинаковая строка таблицы, укажите в графе «Область» любую из этих областей.

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

3. Задание 24 № 10327

Даны целые положительные числа M и N . Необходимо определить количество таких целых чисел K , для которых выполняется неравенство

$$M \leq K^3 \leq N.$$

Для решения этой задачи ученик написал программу, но, к сожалению, его программа неправильная. Ниже эта программа для Вашего удобства приведена на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM M, N, K, T AS INTEGER INPUT M, N K = 1 T = 1 WHILE K*K*K <= N IF K*K*K > M THEN T = T + 1 K = K + 1 WEND PRINT T END </pre>	<pre> m = int(input()) n = int(input()) k = 1 t = 1 while k*k*k <= n: if k*k*k > m: t = t+1 k = k + 1 print(t) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var m, n, k, t: integer; begin read(m, n); k := 1; t := 1; while k*k*k <= n do begin if k*k*k > m then t := t + 1; k := k + 1; end; writeln(t) end. </pre>	<pre> алг нач цел m, n, k, t ввод m, n k := 1 t := 1 нц пока k*k*k <= n если k*k*k > m то t := t+1 все k := k+1 кц вывод t кон </pre>
Си++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(){ int m, n, k, t; cin >> m >> n; k = 1; t = 1; while (k*k*k <= n) { if (k*k*k > m) t = t + 1; k = k + 1; } cout << t << endl; return 0; } </pre>	

Последовательно выполните следующее.

1. Напишите, что выведет эта программа при вводе $M = 10$ и $N = 100$.
2. Приведите пример таких чисел M и N , при вводе которых программа выведет верный ответ. Укажите этот ответ.
3. Найдите в программе все ошибки (их может быть одна или несколько).
Для каждой ошибки выпишите строку, в которой она допущена, и приведите эту же строку в исправленном виде.

Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования. Обратите внимание: Вам нужно исправить приведённую программу, а не написать свою. Вы можете только заменять ошибочные строки, но не можете удалять строки или добавлять новые. Заменять следует только ошибочные строки: за исправления, внесённые в строки, не содержащие ошибок, баллы будут снижаться.

4. Задание 24 № 9176

На обработку поступает последовательность из четырёх целых чисел. Нужно написать программу, которая выводит на экран сумму всех отрицательных чисел последовательности и максимальное число в последовательности.

Известно, что вводимые числа по абсолютной величине не превышают 1000. Программист написал программу неправильно. Ниже эта программа для Вашего удобства приведена на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> mx = 0 s = 0 FOR I = 1 TO 4 INPUT x IF x < 0 THEN s = x END IF IF x > mx THEN mx = x END IF NEXT I PRINT s PRINT mx </pre>	<pre> mx = 0 s = 0 for i in range(1, 5): x = int(input()) if x < 0: s = x if x > mx: mx = x print(s) print(mx) </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> алг нач цел s,i,x,mx mx := 0 s := 0 нц для i от 1 до 4 ввод x если x < 0 то s := x все если x > mx то mx := x все кц вывод s, нс вывод mx кон </pre>	<pre> var s,i,x,mx: integer; begin mx := 0; s := 0; for i := 1 to 4 do begin read (x); if x < 0 then s := x; if x > mx then mx := x; end; writeln(s); writeln(mx); end. </pre>
Си++	
<pre>#include <iostream></pre>	

```

using namespace std;
int main(void)
{
    int s, i, x, mx;
    mx = 0;
    s = 0;
    for (i = 1; i <= 4; i++)
    {
        cin >> x;
        if (x < 0)
        {
            s = x;
        }
        if (x > mx)
        {
            mx = x;
        }
    }
    cout << s << "\n";
    cout << mx << "\n";
}

```

Последовательно выполните следующее.

1. Напишите, что выведет эта программа при вводе последовательности -5 2 -4 3.
2. Приведите пример такой последовательности, содержащей хотя бы одно неотрицательное число, что, несмотря на ошибки, программа печатает правильный ответ.
3. Найдите все ошибки в этой программе (их может быть одна или несколько). Известно, что каждая ошибка затрагивает только одну строку и может быть исправлена без изменения других строк. Для каждой ошибки:

1) выпишите строку, в которой сделана ошибка;

2) укажите, как исправить ошибку, т.е. приведите правильный вариант строки.

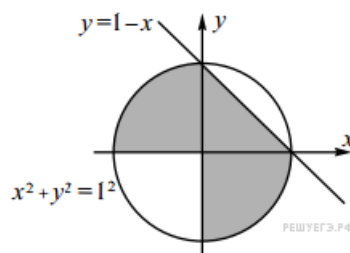
Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования.

Обратите внимание, что требуется найти ошибки в имеющейся программе, а не написать свою, возможно, использующую другой алгоритм решения.

Исправление ошибки должно затрагивать только строку, в которой находится ошибка.

5. Задание 24 № 6469

Требовалось написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x , y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.

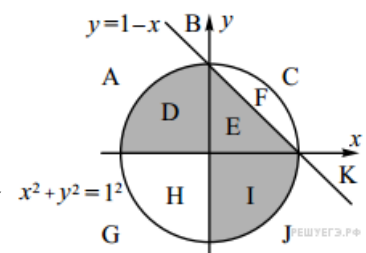


Бейсик	Паскаль
<pre> INPUT x, y IF y <= 1 - x THEN IF y >= 0 THEN IF x >= 0 THEN </pre>	<pre> var x,y: real; begin readln(x,y); </pre>

<pre> IF x*x+y*y<=1 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" END IF END IF END IF END IF END </pre>	<pre> if y<=1-x then if y>=0 then if x>=0 then if x*x+y*y<=1 then write('принадлежит') else write('не принадлежит'); end. end. end. end. </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { float x,y; cin >> x >> y; if (y<=1-x) if (y>=0) if (x>=0) if (x*x+y*y<=1) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; } </pre>	<pre> алг нач вещ x,y ввод x,y если y<=1-x то если y>=0 то если x>=0 то если x*x+y*y<=1 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все все все кон </pre>
Python	
<pre> x = float(input()) y = float(input()) if y<=1-x: if y>=0: if x>=0: if x*x+y*y<=1: print("принадлежит") else: print("не принадлежит") else: print("не принадлежит") else: print("не принадлежит") else: print("не принадлежит") </pre>	

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. Координатные оси не являются границами областей. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».



Область	Условие1 ($y \leq 1 - x$)	Условие 2 ($y \geq 0$)	Условие 3 ($x \geq 0$)	Условие 4 ($x^2 + y^2 \leq 1$)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
---------	--------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-------------------------------------	----------------------	------------------------------------

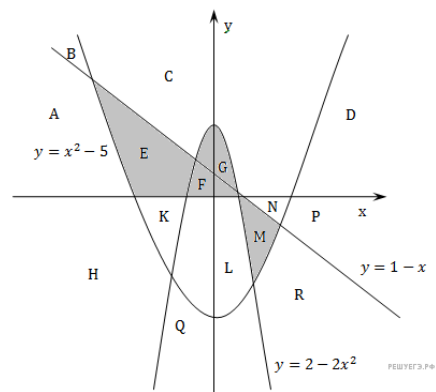
A						
B						
C						
D						
E						
F						
G						
H						
I						
J						
K						

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

6. Задание 24 № 5223

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считываются координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы).

Ученик написал такую программу:



Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x,y); if y >= 1-x then begin if y <= 2-2*x*x then write('принадлежит') end else if y >= x*x-5 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end. end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y >= 1-x THEN IF y <= 2-2*x*x THEN PRINT "принадлежит" ELSE IF y >= x*x-5 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" END IF END IF END</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main () { float x, y; cin >> x >> y; if (y >= 1-x) { if (y <= 2-2*x*x) cout << "принадлежит"; } }</pre>	<pre>алг нач вещ x, y ввод x, y если y >= 1-x то если y <= 2-2*x*x то вывод 'принадлежит' все иначе если y >= x*x-5 то</pre>

<pre> else if (y >= x*x-5) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; } </pre>	<pre> вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все кон </pre>
Python	
<pre> x = float(input()) y = float(input()) if y >= 1-x: if y <= 2-2*x*x: print("принадлежит") else: if y >= x*x-5: print("принадлежит") else: print("не принадлежит") </pre>	

При проверке работы программа выполнялась по шагам для некоторых контрольных значений x и y , при этом был заполнен протокол тестирования. В результате неаккуратного обращения протокол был испорчен, частично сохранились только четыре строки:

Область	Условие 1 ($y \geq 1-x$)	Условие 2 ($y \leq 2-2*x*x$)	Условие 3 ($y \geq x*x-5$)	Вывод	Верно
				—	
				принадлежит	нет
				не принадлежит	да
			—		да

Графы протокола содержат следующую информацию.

Область - часть плоскости, которой принадлежит проверяемая точка. (Все возможные области отмечены на рисунке буквами А, В, С, ... S.)

Условие 1, Условие2, Условие 3 — результат проверки соответствующего условия (да или нет). Если условие не проверялось, в протокол записывался прочерк.

Вывод — сообщение, которое вывела программа. Если программа ничего не вывела, в протокол записывался прочерк.

Верно — итоговое заключение (да или нет) о правильности результата работы программы при данных значениях x и y .

Последовательно выполните следующее.

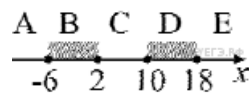
1. Восстановите уцелевшие строки протокола, заполнив все клетки таблицы. Там, где содержание восстанавливается неоднозначно, запишите любое возможное значение. Например, если для нескольких областей получается одинаковая строка таблицы, укажите в графе «Область» любую из этих областей.

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ

доработки исходной программы.)

7. Задание 24 № 7417

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик	Паскаль
<pre> INPUT x IF x<=18 THEN IF x>=-6 THEN IF x<10 THEN PRINT "не принадлежит" ELSE PRINT "принадлежит" ENDIF ENDIF ENDIF END </pre>	<pre> var x: real; begin readln(x); if x<=18 then if x>=-6 then if x<10 then write('не принадлежит') else write('принадлежит') end. </pre>
Си++	Алгоритмический
<pre> int main(void) { float x; cin >> x; if(x<=18) if(x>=-6) if(x<10) cout << "не принадлежит"; else cout << "принадлежит"; } </pre>	<pre> алг нач вещ x ввод x если x<=18 то если x>=-6 то если x<10 то вывод 'не принадлежит' иначе вывод 'принадлежит' все все все кон </pre>
Python	
<pre> x = int(input()) if x <= 18: if x >= -6: if x < 10: print("не принадлежит") else: print("принадлежит") </pre>	

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -6 , 2 , 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 ($x \leq 18$)	Условие 2 ($x \geq -6$)	Условие 3 ($x < 10$)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					

B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

8. Задание 24 № 10425

Дано целое положительное число N . Необходимо определить максимальное значение степени числа 2, на которое N делится без остатка. Например, для $N = 2016$ нужно получить результат 32, а для $N = 2017$ — результат 1. Для решения этой задачи ученик написал программу, но, к сожалению, его программа неправильная. Ниже эта программа для Вашего удобства приведена на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> DIM N, K AS INTEGER INPUT N K = 0 WHILE N MOD 2 = 0 N = N \ 2 K = K + 2 WEND PRINT K END </pre>	<pre> n = int(input()) k = 0 while n%2 == 0: n = n//2 k = k + 2 print(k) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var n, k: integer; begin read(n); k := 0; while n mod 2 = 0 do begin n := n div 2; k := k + 2; end; writeln(k) end. </pre>	<pre> алг нач цел n, k ввод n k := 0 нц пока mod(n,2) = 0 n := div(n,2) k := k+2 кц вывод k кон </pre>
Си++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(){ int n, k; cin >> n; k = 0; while (n%2 == 0) { n = n/2; </pre>	

```

    k = k + 2;
}
cout << k << endl;
return 0;
}

```

Последовательно выполните следующее.

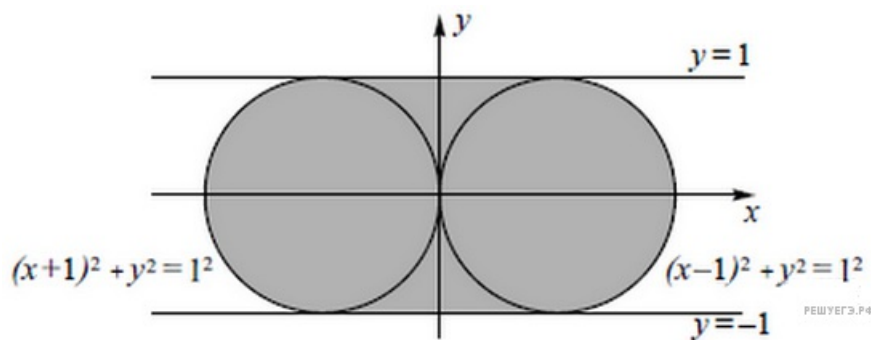
1. Напишите, что выведет эта программа при вводе $N = 2016$.
2. Приведите два возможных значения N , при вводе которых программа выведет верный ответ. Укажите этот ответ.

3. Найдите в программе все ошибки (их может быть одна или несколько). Для каждой ошибки выпишите строку, в которой она допущена, и приведите эту же строку в исправленном виде. Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования.

Обратите внимание: Вам нужно исправить приведённую программу, а не написать свою. Вы можете только заменять ошибочные строки, но не можете удалять строки или добавлять новые. Заменять следует только ошибочные строки: за исправления, внесённые в строки, не содержащие ошибок, баллы будут снижаться.

9. Задание 24 № 6511

Требовалось написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области (включая границы).



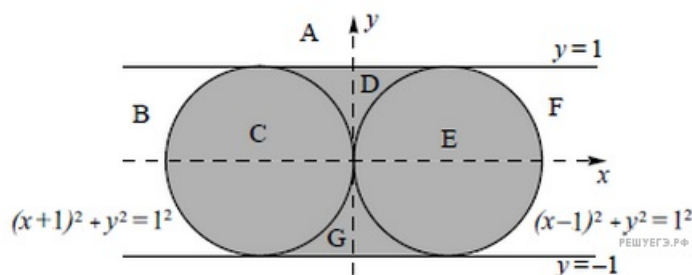
Программист торопился и написал программу неправильно. Ниже для вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre> INPUT x, y IF y >= -1 THEN IF y <= 1 THEN IF (x+1)*(x+1)+y*y <= 1 THEN IF (x-1)*(x-1)+y*y <= 1 THEN PRINT " принадлежит" ELSE PRINT " не принадлежит" END IF END IF END IF END IF END </pre>	<pre> var x,y: real; begin readln(x,y); if y >= -1 then if y <= 1 then if (x+1)*(x+1)+y*y <= 1 then if (x-1)*(x-1)+y*y <= 1 then write('принадлежит') else write('не принадлежит'); end. end. end. end. end. </pre>
Си++	Алгоритмический

<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { float x,y; cin >> x >> y; if (y>=-1) if (y<=1) if ((x+1)*(x+1)+y*y<=1) if ((x-1)*(x-1)+y*y<=1) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; }</pre>	<pre>алг нач вещ x,y ввод x,y если y>=-1 то если y<=1 то если (x+1)*(x+1)+y*y<=1 то если (x-1)*(x-1)+y*y<=1 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все все все кон</pre>
Python	
<pre>x = float(input()) y = float(input()) if y>=-1: if y<=1: if (x+1)*(x+1)+y*y<=1: if (x-1)*(x-1)+y*y<=1: print("принадлежит") else: print("не принадлежит") else: print("не принадлежит") else: print("не принадлежит")</pre>	

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. Координатные оси не являются границами областей. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».



Область	Условие1 ($y \geq -1$)	Условие 2 ($y \leq 1$)	Условие 3 ($((x+1)^2 + y^2 \leq 1)$)	Условие 4 ($((x-1)^2 + y^2 \leq 1)$)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A						
B						
C						
D						

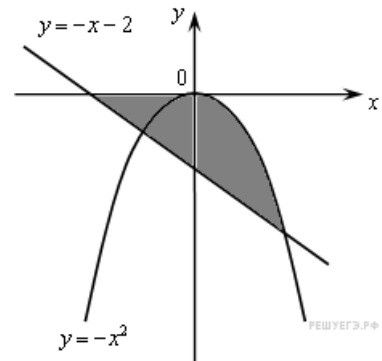
E						
F						
G						

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

10. Задание 24 № 3621

Требовалось написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области. Программист торопился и написал программу неправильно.

Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x, y); if y <= -x * x then if y <= 0 then if y >= -x - 2 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y <= -x * x THEN IF y <= 0 THEN IF y >= -x - 2 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" ENDIF ENDIF ENDIF END</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>int main (void) { float x, y; cin >> x >> y; if (y <= -x * x) if (y <= 0) if (y >= -x - 2) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; }</pre>	<pre>алг нач вещ x, y ввод x, y если y <= -x * x то если y <= 0 то если y >= -x - 2 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все кон</pre>
Python	
<pre>x = float(input()) y = float(input()) if y <= -x * x: if y <= 0: if y >= -x - 2: print("принадлежит") else: print("не принадлежит")</pre>	

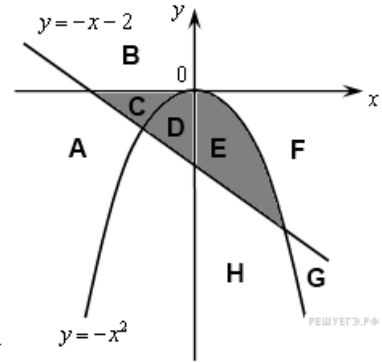


Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "—" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "—" (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв.". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)



Область	Условие 1 ($y \leq -x * x$)	Условие 2 ($y \leq 0$)	Условие 3 ($y \geq -x - 2$)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					