

## Фрагмент книги "Симулятор реальности: руководство"

### Содержание

Введение: Эта книга предназначена не для всех.

1 | Основной факт о Земле

1.1 | То, что вы называете планетой Земля, это – симулятор реальности.

1.2 | Знание того, как работает симулятор реальности.

1.3 | Что означает, что ваша среда смоделирована.

1.4 | Как вы можете и не можете изменить свою личную ситуацию

2 | Определение целевой аудитории и цели данного руководства

2.1 | Целевая аудитория данного руководства

2.2 | Данное руководство не ставит своей целью бросить вызов какой-либо системе убеждений

2.3 | Кто написал это руководство?

2.4 | Почему это руководство выходит именно сейчас?

2.5 | Почему это руководство не претендует на авторитетность

2.6 | Главный вопрос

3 | Что это за "я", которое получает опыт?

3.1 | Разница между погружением и пробуждением

3.2 | Что вы на самом деле хотите изменить?

3.3 | "Я", которое получает жизненный опыт

3.4 | "Я", которое направляет ваше внимание

3.5 | Важность вашего психологического ландшафта

4 | Почему смоделированная среда кажется реальной?

4.1 | Краткое описание того, как работает симулятор реальности

- 4.2| Разница между окружающей средой и ощущением реальности
- 4.3| Ваш жизненный опыт создаётся вашим разумом
- 4.4| То, что вы испытываете, – это ментальный образ
- 4.5| Как ваше мировоззрение влияет на ваш жизненный опыт
- 4.6| Симулятор реальности подобен зеркалу
- 4.7| Почему у людей разный опыт?
- 4.8| Почему люди убеждены, что их переживания реальны
- 4.9| Как симулятор создаёт разнообразие
- 4.10| Почему вы не можете вечно довольствоваться имитируемой средой
- 5| Как ваш разум взаимодействует с симулятором
- 5.1| Симулятор создан из бесформенной материи
- 5.2| Что посылает вам симулятор
- 5.3| Что ваш разум делает с сигналами от симулятора
- 5.4| Как вы входите в симулятор реальности
- 5.5| Четыре тела, в которые вы облачаетесь для того, чтобы войти в симулятор
- 5.6| Поток входных данных с симулятора
- 5.7| Начните управлять своим умом
- 5.8| Поток энергии через уровни вашего разума
- 5.9| Управление всеми уровнями вашего ума
- 5.10| Почему вам нужно управлять своим умом
- 5.11| Как ваш разум отбирает для вас опыт
- 6| Как изменить своё отношение к жизни
- 6.1| Что происходит в мире, в котором вы живёте
- 6.2| Опыт первых участников симулятора
- 6.3| Энергетический баланс
- 6.4| Причина страданий
- 6.5| Желание быть лучше других
- 6.6| Главная задача для элит
- 7| У вас есть право находиться на Земле

- 7.1| Ваше окружение одновременно ограничено и неограниченно
- 7.2| У вас есть право быть здесь
- 7.3| Предохранительный механизм симулятора
- 7.4| Так ли много людей на Земле?
- 7.5| Основной закон симулятора
- 8| Как вы опустились в разделение
  - 8.1| Два пути роста
  - 8.2| Два состояния ума
  - 8.3| Что делает разделение возможным
  - 8.4| Что делает разделение правдоподобным?
  - 8.5| Почему разделение допускается
  - 8.6| Разделение не может длиться вечно
- 9| Мировоззрение, основанное на иллюзии отделённости
  - 9.1| Ограничивающее мировоззрение иллюзии отделённости
  - 9.2| Реальный и искусственный опыт
  - 9.3| Первый уровень иллюзии отделённости, разделение
  - 9.4| Поляризация
  - 9.5| Противоположность чёрного и белого
  - 9.6| Оценочное суждение
  - 9.7| Последний уровень иллюзии отделённости: эпическое мышление
  - 9.8| Естественная и неестественная мораль
  - 9.9| Иллюзия отделённости – великий оправдательный механизм
  - 9.10| Иллюзия отделённости должна основываться на отрицании
  - 9.11| Оправдание нехватки
  - 9.12| Люди сами создают своё страдание
  - 9.13| Кажущееся противоречие симулятора
- 10| Как изменить своё отношение к миру
  - 10.1| Кто может изменить ваше отношение?

- 10.2| В каком мире вы на самом деле живёте
- 10.3| Как вы думаете, в каком мире вы живёте?
- 10.4| Откройте заново то, почему вы здесь
- 10.5| Откройте для себя энергетический подход к жизни
- 11| Как вы можете изменить своё отношение к другим людям
  - 11.1| Две стадии процесса пробуждения
  - 11.2| Никто никогда не делал вам ничего
  - 11.3| Прощение – ключ к свободе
  - 11.4| Вы здесь не для того, чтобы менять других людей
  - 11.5| Обезличивание ваших отношений
- 12| Как вам изменить отношение к себе
  - 12.1| Вы пассивное или творческое существо?
  - 12.2| Основа для изменения вашего чувства идентичности
  - 12.3| Ваше происхождение берёт начало за пределами симулятора
    - 12.4| Вы никогда не застреваете
    - 12.5| Три аспекта вашего существа
    - 12.6| Чего вы действительно хотите
- 13| Как работает ваш разум
  - 13.1| Что значит быть со-творцом?
  - 13.2| Как вы со-творяете что-либо
  - 13.3| Секрет изменения вашего жизненного опыта
  - 13.4| Вы не становитесь тем, что создаёте
  - 13.5| Как увидеть свои «я»
  - 13.6| Мотивация к преодолению «я»
  - 13.7| Механика преодоления «я»
  - 13.8| Отказ от убеждений, сформировавших отделённое «я»
  - 13.9| Посмотрите на свои ожидания от жизни
- 14| Измените свою жизнь, не делая ничего
  - 14.1| Истинная причина и реальное решение
  - 14.2| Действительно ли что-то пошло не так?
  - 14.3| Коллективное сознание того, что что-то пошло не так

- 14.4| Чтобы решить проблему, вам нужно преодолеть «"я", решающее проблему»
- 14.5| Истинный ключ к изобилию: настроить свой разум на принятие
- 14.6| Знаете ли вы на самом деле, что для вас лучше всего?
- 14.7| Практические изменения
- 14.8| Переход в состояние принятия
- 14.9| Отпустите нереалистичные ожидания
- 15| Главный секрет любых изменений
- 15.1| Почему люди, находящиеся в состоянии погружения, испытывают борьбу
- 15.2| Что вы сообщаете симулятору о том, чего вы хотите
- 15.3| В каком мире вы хотите жить?
- 15.4| Сперва вам необходимо изменить свой ум
- 15.5| То, что находится в вашем разуме, проецируется вовне
- 15.6| Реагирование на текущие условия усиливает их
- 15.7| Подвергните сомнению вашу систему мышления
- 15.8| Что труднее всего увидеть
- 16| Переход в другой симулятор
- 16.1| Два типа симуляторов
- 16.2| Переход к реалистичному восприятию времени
- 16.3| Преодоление как того, чего вы хотите, так и того, чего вы не хотите
- 16.4| Естественный поток энергии
- 16.5| Преодоление того, чего вы хотите избежать
- 16.6| Преодоление превосходства и неполноценности
- 17| Выход за пределы уровня симуляции
- 17.1| Окончательное преодоление дуальности
- 17.2| Осознание ограничений ума
- 17.3| Аналитический ум может доказать всё, что угодно
- 17.4| Использование рационального ума для того, чтобы избежать погружения

17.5| Нечто, выходящее за рамки аргументации

Приложение А| Как системы мышления создают опыт борьбы

А.1| Как система мышления может помочь или помешать  
вашему росту

А.2| Почему люди хотят иметь закрытую систему мышления

А.3| Игра в превосходство и неполноценность

А.4| Зачем вам нужно подвергать сомнению свою систему  
мышления?

А.5| Есть ли что-нибудь реальное в современных системах  
мышления на Земле?

А.6| Решение пробудиться или оставаться погружённым

А.7| Как симулятор реальности создаёт ощущения погружения  
и пробуждения

А.8| Как общество влияет на ваш Жизненный Опыт

А.9| Признайте, что ваше нынешнее мировоззрение окрашено  
иллюзией отделённости

А.10| Как симуляция может стать ловушкой

А.11| Как симулятор реальности не даёт вам навсегда застрять  
в чём-либо

Приложение Б| Модель человеческой психики

Б.1| Высшее «Я»

Б.2| Ядро психики

Б.3| Слои психики

Б.4| Переключите своё внимание

Б.5| Терра – это не тюрьма

Б.6| Как вы со-творяете

Б.7| Мать всех «я»

Б.8| Конгломерат вспомогательных «я»

Б.9| Конгломерат реагирующих «я»

Б.10| Травмированное «я»

Б.11| Ускорение процесса пробуждения

Б.12| Преодоление страха неудачи

Б.13 | Личная свобода

Б.14 | Раскройте свой природный творческий потенциал

Примечания

## **Введение: Эта книга предназначена не для всех.**

Эта книга не предназначена для всех людей на Земле. Подавляющее большинство людей не готовы к ней, и они не только могут, но и должны игнорировать её.

Как можно определить, готовы ли вы к этой книге или нет? Просто прочтите первую главу. Если вы обнаружите, что сильно беспокоитесь по поводу того, что в ней написано, значит – вы не готовы. Если вы обнаружите, что не верите, мысленно спорите, хотите дискредитировать или опровергнуть то, что в ней объясняется, значит – вы не готовы.

Нет ничего "плохого" в том, что вы не готовы к этой книге. Её целью не является принуждение или обращение кого-либо к определённой системе мышления. Целью данной книги также не является опровержение какого-либо существующего взгляда на жизнь. Но если вы обнаружите, что используете своё текущее мировоззрение, чтобы опровергнуть то, что в ней написано, – вы не готовы.

Это руководство предназначено исключительно для людей, которые хотят другого жизненного опыта, отличного от того, который имеет большинство людей на Земле. Если вы обнаружите, что негативно реагируете на то, что здесь написано, это потому, что у вас ещё недостаточно мирского жизненного опыта. Поэтому просто игнорируйте эту книгу и продолжайте наслаждаться (или не наслаждаться, если это ваш выбор) тем жизненным опытом, который вы сейчас имеете.

Если вы относитесь к числу людей, готовых ознакомиться с этим руководством, вас не будет беспокоить то, что здесь изложено. Некоторые идеи этой книги на первый взгляд могут показаться



провокационными, потому что противоречат определённому мировоззрению или убеждениям, в которых вы никогда не сомневались. Однако другие утверждения будут казаться самоочевидными не потому, что вы верите в них или находите рациональными, а потому, что у вас есть внутреннее знание того, что они помогут вам вырасти.

## **1 | Основной факт о Земле**

### **1.1 | То, что вы называете планетой Земля, это – симулятор реальности.**

То, что большинство людей называют планетой Земля и видят, как реальный мир, – это устройство, которое в современной терминологии можно назвать симулятором реальности. Этот конкретный симулятор – лишь один из многих симуляторов, существующих в том, что вы называете Вселенной. Ваш симулятор называется Терра, версия 2.2.

Любой симулятор реальности предназначен для того, чтобы дать обитателям определённый опыт, и этот опыт сильно варьируется от симулятора к симулятору. Однако любой симулятор предназначен для того, чтобы обеспечить два основных типа опыта:

- **Опыт погружения.** Сперва симулятор даёт вам ощущение погружения, которое происходит потому, что, учитывая отсутствие у вас нет ценностных ориентиров за пределами симулятора, что обстоятельства, предоставленные вам, не симулируются, а являются реальным миром. Вы можете даже поверить, что являетесь продуктом этой среды, и что она определяет, кто вы есть, и что вы можете делать.
- **Опыт пробуждения.** Другой тип опыта – это переживание пробуждения. У вас будет такой опыт, когда вы начнёте понимать, что симулятор отвечает сознанию. Изменяя состояние сознания, можно изменить свой жизненный опыт и даже обстоятельства, представленные симулятором.

Этот процесс, в конечном итоге, приводит к полному пробуждению, когда вы осознаёте, что не являетесь продуктом окружающей среды внутри симулятора. У вас есть происхождение за пределами симулятора, и, таким образом, вы можете превзойти его. Вы приходите к осознанию, что окружающая среда симулятора является продуктом сознания и, следовательно, не имеет силы влиять на ваше состояние сознания. Вы становитесь свободными, когда преодолеваете ощущение, что среда симулятора может определять то, как вы идентифицируете себя.

Взаимодействие опытов погружения и пробуждения и является цельб любого симулятора реальности (и всего уровня симуляции), а именно – способствует вашему росту в самосознании. Вы растёте, сначала думая, что являетесь продуктом внешних обстоятельств, а затем пробуждаясь к осознанию того, что вы нечто большее, чем эти обстоятельства.

Вы начинаете с определения себя по отношению к обстоятельствам, представленными симулятором (как жертва или в оппозиции к ним). Вы выходите из симулятора, достигая уровня самосознания, на котором можете определить, кто вы есть, не в качестве реакции на внешние обстоятельства. Вместо того, чтобы определять себя по отношению к симуляции, которая не является реальной, вы начинаете определять себя, основываясь на реальности того, кто вы есть.

Встроенный "фактор риска" любого симулятора заключается в том, что реалистичность окружающей среды приводит к тому, что, находясь в фазе погружения, вы забываете перечисленные выше факты. Вы можете "застрять" в симуляторе, думая, что нет альтернативы "реальности" симулятора.

## 1.2 | Знание того, как работает симулятор реальности.

Тому факту, что вы читаете это руководство, может быть только одно объяснение: вы забыли инструкции, которые получили перед входом в симулятор реальности Терры. Прежде чем вы вошли в симулятор реальности, вам был дан всеобъемлющий курс по функционированию симулятора. Это включало чёткое объяснение того факта, что как только вы окажетесь внутри симулятора, всё, что вы испытаете, будет казаться совершенно реальным.

Очевидно, что функция симулятора реальности состоит в том, чтобы имитировать среду, которая кажется реальной, если смотреть изнутри, где у вас нет ценностных ориентиров за пределами симулятора. Это то, что даёт вам опыт погружения, когда вы убеждены, что взаимодействуете с реальным миром. Чтобы получить этот опыт погружения, необходимо и неизбежно, чтобы вы забыли определённые факты:

- Вы забываете, что находитесь в симуляторе реальности.
- Вы забыли инструкции о том, как работает симулятор реальности.
- Вы забываете цель, для которой создан симулятор реальности, и причину, по которой вы решили войти в этот конкретный симулятор.
- Вы забываете, что находитесь внутри смоделированной (и, следовательно, изменяемой) среды, думая, что то, что вы испытываете – это реальный мир, над которым у вас нет власти или контроля.
- Вы забываете, что моделируемая среда имеет власть над вашим физическим телом, но не над вашим разумом. Вы никогда не бываете бессильны, потому что у вас есть потенциал взять под контроль все уровни своего разума.

- Вы забываете, что вы – не физическое тело. Вы – разум, который использует тело только как средство взаимодействия с моделируемой средой. Поскольку моделируется окружающая среда, моделируется и ваше тело, но не ядро вашего разума.
- Вы забываете, что у вас когда-либо было (и до сих пор есть) существование вне симулятора реальности. Вы забываете, кто вы есть.
- Вы забыли инструкции о том, как побудить симулятор реальности дать вам другой жизненный опыт, отличный от того, который вы испытываете прямо сейчас.
- Вы забыли инструкции о том, как изменить обстоятельства, с которыми вы сталкиваетесь внутри симулятора.
- Вы забыли инструкции о том, как выйти из этого конкретного симулятора реальности или как выйти из всего уровня симуляции.

Для того, чтобы получить опыт погружения, вам необходимо забыть эти факты. Для того, чтобы войти в фазу пробуждения, вам необходимо заново открыть или повторно вспомнить эти факты. Вы можете сделать это, потому что эти факты хранятся на более высоком уровне вашего разума, к которому вы можете научиться получать доступ.

Это руководство написано для того, чтобы напомнить людям об инструкциях, которые уже хранятся на более высоких уровнях их сознания. Это руководство не расскажет вам ничего такого, чего вы ещё не знаете. Цель этого руководства – помочь вам осознать то, что вы уже знаете. Обратите внимание, что данное руководство не стремится заставить вас поверить во что-либо с помощью аргументации. Идеи, изложенные здесь, либо найдут отклик у вас внутри, либо нет. Ваша реакция зависит от того, начали ли вы переходить в фазу пробуждения или вам всё ещё нужно испытывать погружение.

### **1.3 | Что означает, что ваша среда смоделирована.**

Непосредственная цель симулятора реальности – дать участникам опыт. Жизненный опыт участников происходит внутри их умов, внутри сознания. Главная цель симулятора – рост самосознания участников.

С этой целью участники начинают с ограниченного, можно сказать точечного, самоощущения. На этом этапе у них нет самосознания, чтобы определить, кто они такие и какого рода жизненный опыт они хотят. Таким образом, они помещаются в среду, которая обеспечивает набор обстоятельств, которые для них предопределены. Участники повышают самосознание, взаимодействуя со своим окружением и постепенно узнавая, что они могут и чего не могут делать в этой среде.

В фазе погружения участники ощущают, что живут в реальном мире (независимо от того, думают ли они, что он определяется законами далёкого Бога или законами природы), который они не в силах изменить. По мере того, как участники приобретут больше опыта общения со своим окружением, некоторые из них начнут подозревать, что они могут сознательно и обдуманно изменять свои обстоятельства. Очевидно, что большинство людей на Земле понимают, что человечество изменило окружающую среду с помощью технологий, и что это оказывает определённое разрушительное воздействие на окружающую среду.

В настоящее время многие люди открыты идее, что человеческие существа могут изменять свои обстоятельства с помощью одних только сил разума. Это возможно, потому что симулятор предназначен для того, чтобы дать вам два типа опыта, а именно – погружение (когда вы не подозреваете, что можете изменить реальный мир, в котором живёте) и

пробуждение (когда вы понимаете, что можете изменить свои обстоятельства, потому что находитесь в интерактивной среде).

Сперва вы учитесь изменять своё окружение с помощью физических средств, таких как ручная работа или технология. Высшая стадия – это когда вы учитесь делать это с помощью сил, которые встроены в ваш разум и которые нужно активировать путём повышения вашего чувства самосознания, вашего уровня сознания.

Очевидно, что концепция того, что люди могут изменять своё физическое окружение с помощью силы своего разума, противоречит тому, что могут принять люди в фазе погружения. Вот почему это руководство предназначено не для всех. Оно написано специально для людей, которые в некоторой степени склонны считать, что человеческий разум обладает большим потенциалом, чем принято считать.

Почему окружающая среда внутри симулятора может быть изменена сознанием участников? Потому что вся цель симулятора состоит в том, чтобы дать участникам любой опыт, который они хотят, и этот опыт происходит в их сознании. Физическая среда внутри симулятора представляет собой проекцию, в некоторой степени сравнимую (хотя и гораздо более сложную) с проекцией внутри очков виртуальной реальности.

Возможно, вы наблюдали человека в очках виртуальной реальности, который передвигается по открытому пространству. Очки проецируют подzemелье с изгибами и поворотами, и то, что человек видит внутри очков, отображается на большом телевизоре. Если вы смотрите только на движения человека, они кажутся случайными. Но когда вы сравниваете их

с экраном телевизора, то понимаете, что человек движется в соответствии с изображением внутри очков.

Вы можете видеть, что человек находится не внутри подземелья и что то, что он испытывает – смоделированная среда. Человеку окружающая среда кажется вполне реальной, но он помнит, что надел очки виртуальной реальности, и поэтому не полностью погружён в происходящее. Он понимает, что находится не в настоящем подземелье.

Теперь представьте, что вы взяли новорождённого ребёнка и надели на него очки виртуальной реальности, и он бы рос, никогда не видя внешнего мира, а видя только имитируемую среду. Очевидно, что такой человек будет полностью погружён в виртуальную среду, думая, что живёт в реальном мире. Это сродни опыту, который большинство людей всё ещё испытывают внутри Терры 2.2. Поскольку у них нет ценностных ориентиров за пределами симулятора, они думают, что находятся внутри реального мира, и это – опыт погружения.

Со временем люди начнут сомневаться в реальности симуляции, и именно это откроет им путь к пробуждению. Основой для этого процесса является осознание, что, поскольку цель симулятора состоит в том, чтобы дать участникам опыт, среда внутри симулятора является интерактивной. Это не неизменный мир, а мир, который может быть изменён и был изменён участниками. Человечество радикально изменило свою окружающую среду по сравнению с тем, что изначально было запрограммировано в симуляторе Терра.

Первоначально симулятор Терра отображал среду, в которой не было конфликтов между группами людей и недостатка в



ресурсах. Людям не нужно было бороться за обеспечение своего физического выживания. Не нужно было брать что-либо силой, стремясь принудить природу или других людей. Жизнь на Земле была процессом, не требующим усилий, а это означает, что нынешняя борьба создана самими людьми.

Среда внутри симулятора Терры была изменена, потому что большинство людей изменили своё самосознание определённым образом, который будет объяснён позже. Существует довольно широкий диапазон того, насколько сильно участники могут изменить окружающую среду внутри симулятора. Вот почему в настоящее время вы живёте внутри симулятора – Терра, версия 2.2.

#### **1.4| Как вы можете и не можете изменить свою личную ситуацию**

Текущая среда симулятора представляет собой комбинацию первоначального замысла и того, что было спроецировано совместными усилиями всего человечества. Вы не можете индивидуально изменить то, что было спроецировано коллективно, и поэтому мы не говорим, что вы можете изменить каждый аспект своих физических обстоятельств.

Человечество наложило проекцию на первоначальный замысел Терры. Позже мы объясним это более подробно, но сейчас важно осознать, что исходный замысел всё ещё существует. Что вы можете сделать как индивидуум, так это привести своё сознание в соответствие с этим первоначальным замыслом. Это даст вам возможность изменить свои физические обстоятельства таким образом, каким не может сделать большинство людей, потому что они всё ещё погружены в коллективный опыт.

Имейте в виду, что цель симуляции – дать вам опыт. Ключ к изменению ваших физических обстоятельств лежит в изменении вашего жизненного опыта, и мы объясним, как это сделать. Цель симулятора – повысить самосознание, таким образом, основной закон работы симулятора заключается в том, что сознание является решающим фактором. Всё начинается и заканчивается в сознании, и то, что происходит между началом и концом, также происходит в сознании.

Очевидно, что многие люди в настоящее время отрицают, что сознание является решающим фактором во вселенной. Но где же происходит это отрицание? Очевидно, в сознании этих людей. Именно это и демонстрирует, что сознание является решающим фактором. Если это не кажется вам очевидным, значит, вы не относитесь к целевой аудитории данного руководства.

**Конец бесплатного фрагмента**

**Книгу целиком вы можете купить только на сайте:**

**<https://km-book.com/products/reality-simulator-manual>**