



## «Математика в сказках»



### Игровое пособие

**Целевая аудитория:** воспитатели, педагоги ДОО, родители.

**Проблемное поле:** В современной жизни проблема обучения математике приобретает всё большее значение. Это объясняется, прежде всего, бурным развитием математической науки, и глобальной компьютеризации.

Дошкольный возраст – это начало длинной дороги в мир познания, в мир чудес. Задача состоит не только в том, как научить ребенка правильно держать ручку, писать, считать, но и умению думать, творить. В математику ребенок входит уже с самого раннего возраста, она прививает основы логического мышления и учит простому счету.

Мои бесценные помощники стали народные сказки, где много разнообразных математических ситуаций, которые принимаются и усваиваются детьми незаметно, непринужденно и легко.

Дети очень любят сказки, они им понятны и знакомы, использование сказки стимулирует у ребенка умственную деятельность, развивает наблюдательность, память, интерес к предмету. Я стала создавать в совместной деятельности с детьми сказочные ситуации по развитию математических представлений.

**Цель:** создание системы работы по развитию математических представлений посредством создания сказочных ситуаций для детей среднего дошкольного возраста.

### Аннотация:

Хочу представить дидактические пособия по сказкам:

«Три поросенка» – игра «Стоп ветрянка»,

«Гуси – лебеди» - игра «Помоги Аленушке»

«Маша и медведь» – игра «Угостим Мишку»

Пособия представлены в виде развивающих игр, для детей 4 - 5 лет.



## Категория детей.

Дети среднего дошкольного возраста (4 – 5 лет).

## Форма выполнения.

Подгрупповые развивающие игры с детьми, индивидуальная работа с ребёнком, самостоятельная игра в свободной деятельности детей, домашняя игра с родителями.

## Материал.

- Сказочные герои, вырезанные из картона и фетра (Три поросенка и серый волк, Маша и медведь, Аленушка и братец Иванушка)
- Яблонька с яблочками, которые с помощью крючков снимаются и одеваются, связанные корзинки разных размеров. Сказочная печка с отверстием для опускания и выхода пирожков, пирожки, тарелочки с цифрами, вырезанная из картона «Речка – кисельные берега» с речными камушки.
- Карточки с изображением разного количества красных точек до 5, карточки с изображением микстуры, тюбика мази, укола, вырезанные из картона маленькие, красные кружочки – ветрянки.
- Два игровых кубика один с изображением цифр от 1 до 5, а другой с изображением овощей и фруктов. Две емкости с отверстиями в виде кувшина для компота и кастрюли для супа. Вырезанные из фетра овощи и фрукты (яблоки, груши, помидоры, лук и т. д.)

## Правила игры.

### Игра «Помоги Аленушке»

Ребенок попадая в сказочную ситуацию выполняет разные задания: в сказке «Гуси – лебеди вытащить пирожки из печки и разложить их по тарелочкам соотнеся цифру с количеством пирожков. С яблоньки собрать яблочки и разложить их в разные корзинки. Для Речки – кисельные берега разложить речные камушки от 1 до 5.



### игра «Угостим Мишку»

По сказке «Маша и медведь» с помощью игровых кубиков дети помогали Машеньке приготовить суп из овощей и компот из фруктов, для Мишки.



### игра «Стоп Ветрянка»

Игрокам нужно побороть Ветрянку, с помощью микстуры, мази, уколов, лечить нужно Трех поросят и серого волка.



## Материал подготовили:

- Коротина Наталья Владимировна, воспитатель МБДОУ «ДС № 393 г. Челябинска»