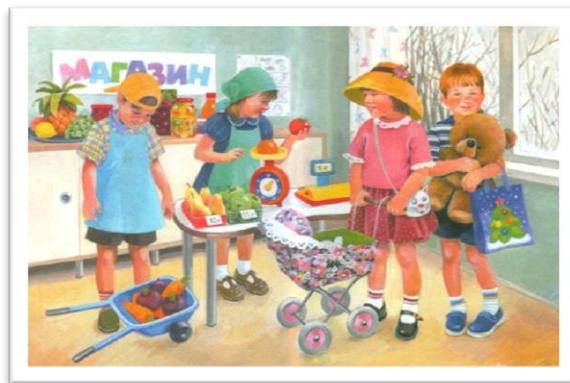


Карточка
сюжетно – ролевых игр
по тематическим темам
в соответствии ФГОС
для детей младшего
дошкольного возраста



Тема: «Здравствуй детский сад»

Сюжетно ролевая игра «Детский сад»

Цель: формировать дружеские, доброжелательные отношения между детьми, учить играть не ссорясь, обогащать представления детей о профессиях людей, работающих в д. саду.

Сюжетно ролевая игра «Идем в гости»

Цель: учить детей объединяться в небольшие группы, формировать умение выбирать роль, выполнять в игре с куклами несколько взаимосвязанных действий.

Сюжетно ролевая игра «Пошла Маша в детский сад»

Цель: формировать умение последовательно выполнять действия, называть предметы и действия с ними, воспитывать положительные эмоции к детскому саду.

Сюжетно ролевая игра «Обед в кукольном детском саду»

Цель: закреплять навыки самообслуживания, расширять словарный запас детей, вводить в речь слова, обозначающие предметы сервировки, продуктов питания, кухонной утвари. Обогащать игровой опыт детей.

Тема: «Азбука безопасности»

Сюжетно ролевая игра «Пожарные»

Цель: способствовать возникновению игр на темы окружающей жизни (пожарные). Обогащать игровой опыт детей впечатлениями из жизни, совершенствовать умение объединяться в играх распределять роли, выполнять игровые действия (пожарные приходят на помощь, спасают людей от огня).

Сюжетно ролевая игра «Светофор безопасности»

Цель: закреплять знания детей о ПДД, о правилах поведения на улице. Расширять знания о светофоре. Учить отражать полученные впечатления в играх, познакомить детей с дорожными знаками «Дети», «Пешеходный переход»

Сюжетно ролевая игра «Пассажиры»

Цель: познакомить детей с профессией кондуктора, с правилами поведения в общественном транспорте, где ожидать транспортные средства перед посадкой. Привлекать детей к оформлению игрового места. Показать способы ролевого поведения, формировать умение соблюдать в игре правила, подражать взрослому.

Сюжетно ролевая игра «Шоферы»

Цель: Способствовать обогащению игрового опыта посредством ознакомления с художественной литературой. Учить детей, при участии взрослого, развивать сюжет игры, подбирать необходимое оборудование, атрибуты, использовать предметы – заместители.

Сюжетно ролевая игра «Первая помощь»

Цель: формировать у детей умение выбирать роль, договариваться об игре, учить отражать свои действия в речи, использовать понятия связанные с работой доктора.

Сюжетно ролевая игра «Служба спасения»

Цель: познакомить со специальным транспортом и его отличительными признаками (маячки синего, красного цвета, специальные звуковые сигналы и др.). Учить объединяться детей в небольшие подгруппы, играть вместе, выполнять несколько взаимосвязанных игровых действий.

Тема: «Урожай»

Сюжетно ролевая игра «Огород»

Цель: уточнить знания детей о месте произрастания овощей и фруктов. Активизировать в речи соответствующие понятия. Поощрять стремление включать в сюжетно-ролевую игру рассказывание знакомых сказок, пение песенок («Репка», «Огородная – хороводная»). Учить строить взаимодействие в сюжете с двумя действующими лицами.

Сюжетно ролевая игра

«Поможем зайчику собрать урожай»

Цель: совершенствовать умение детей объединяться в игре, распределять роли. Поступать в соответствии с правилами и общим игровым замыслом. Закреплять названия овощей и фруктов.

Сюжетно ролевая игра

«Путешествие в осенний лес»

Цель: учить детей выполнять игровые действия в соответствии с игровым замыслом. Закрепить название времени года, характерные признаки для осеннего периода.

Тема: «Овощи и фрукты»

Сюжетно ролевая игра

«Готовим вкусные пирожки из овощей»

Цель: закреплять обобщающие понятия. Обогащать игровой опыт детей в приготовлении разных блюд.

Сюжетно ролевая игра «Сбор урожая»

Цель: способствовать развитию сюжета игры, обогащать игровой и личный опыт детей. Закреплять названия овощей и фруктов, место их произрастания.

Сюжетно ролевая игра «Магазин овощей и фруктов»

Цель: закреплять знания детей об обязанностях продавца, учить передавать в игре его трудовые действия, поощрять стремление использовать природный материал. Способствовать формированию дружеских взаимоотношений.

Тема: «Осень»

Сюжетно ролевая игра

«Больница»

Цель: учить детей давать рекомендации «больным», как нужно одеваться осенью, чтобы не заболеть.

Сюжетно ролевая игра

«Собираем кукол на прогулку»

Цель: воспитывать бережное отношение к своему здоровью. Учить детей объединяться в игре, распределять роли, обыгрывать взаимосвязанные роли.

Сюжетно ролевая игра

«Магазин одежды»

Цель: учить правильно, показывать предметы одежды, закреплять знания детей об обязанностях продавца. Закреплять обобщающие понятия.

Тема: «Моя семья»

Сюжетно ролевая игра

«Семья»

Цель: учить детей объединять несколько игровых действий в единую игровую линию: кормление кукол, купание кукол, укладывание спать, стимулировать к использованию потешек, колыбельных.

Сюжетно ролевая игра

«Мама готовит дочку ко сну»

«Мамам готовит дочку ко сну»

Цель: учить детей строить взаимодействие в сюжете с двумя действующими лицами, брать на себя различные роли.

Сюжетно ролевая игра «Мама готовит обед»

Цель: учить детей брать на себя роль мамы, обыгрывать различные действия (готовить обед, накрывать на стол, мыть посуду).

«Стираем одежду»

Тема: «Посуда»

Сюжетно ролевая игра

«Кукла Лена обедает»

Цель: учить детей использовать свои знания о столовой посуде. Формировать навыки самообслуживания и культурно-гигиенические навыки. Активизировать словарь по данной теме, развивать связную речь.

Сюжетно ролевая игра

«Идем в гости»

Цель: учить детей выполнять в игре ролевые действия. Воспитывать доброжелательность, формировать умение ладить с товарищами в совместной игре.

Тема: «Продукты питания»

Игровая ситуация

«Продавец взвешивает фрукты»

Цель: знакомить детей с приемами предметно-игрового взаимодействия, учить брать на себя роль продавца, покупателя. Использовать атрибуты, предметы – заместители.

Игровая ситуация

«В молочном отделе»

Цель: формировать коммуникативные навыки, учить подбирать необходимые атрибуты. Закреплять названия молочной продукции.

Игровая ситуация

«Завозим продукты в магазин»

Цель: помочь детям подбирать предметы – заместители, организовать обыгрывание ситуации. Закреплять обобщающие понятия.

Тема: «Профессии»

Сюжетно ролевая игра

«Больница»

Цель: обогащать личный опыт детей, познакомить с особенностями поведения пациентов, профессиональной деятельностью врачей и мед. сестры в больнице.

Сюжетно ролевая игра

«Ребенок заболел»

Цель: учить детей передавать в игре профессиональные действия врачей, использовать впечатления и опыт из окружающей жизни.

Сюжетно ролевая игра

«Салон красоты»

Цель: познакомить детей с трудом парикмахера, оказывать помощь в освоение новых игровых действий (сушка феном, выполнение стрижки). Учить детей принимать на себя роль парикмахера, клиента, согласованно, действовать в едином игровом замысле, развивать диалогическую речь.

Тема: «Игрушки»

Игровой сюжет «Отдел игрушек в магазине»

Цель: учить детей выбирать роль и подбирать ей соответствующие атрибуты. Выполнять в игре несколько взаимосвязанных действий: выбирать товар класть корзину, проходить к кассе, расплачиваться за покупку, благодарить продавца или кассира.

Игровой сюжет

«Продавцы оформляют витрину отдела игрушек»

Цель: помочь детям подобрать атрибуты. Учить выполнять роли в соответствии с замыслом, в сюжете с 2-3 действующими лицами.