

Развивающее пособие на тему: «Сайылык» (летнее поселение/пастбище в Якутии) — это этнокультурный проект, который помогает детям познакомиться с традициями, бытом и природой родного края.

Развивающее пособие «Путешествие в Сайылык»

Возраст: 4–7 лет

Воспитатель: Макарова Варвара Александровна.

Цель пособия:

Формирование представлений о летнем быте якутского народа, воспитание любви к родному краю, развитие мелкой моторики, логики и речи.

Структура и содержание модулей

1. Модуль «Животные Сайылыка» (Живая природа)

- Дидактическая игра «Чья мама?»: Карточки с изображением коровы и теленка, лошади и жеребенка. Ребенок должен соединить их парами.
- Задание «Помоги теленку добраться до клевера»: Лабиринт, где нужно провести пальчиком или фломастером путь по тропинке.
- Интересный факт: Рассказ о том, почему коров на лето перевозят в сайылык (свежая трава, простор).

2. Модуль «Белая пища» (Традиционная кухня)

- Игра-алгоритм «Готовим Күөрчэх»: Последовательные картинки: мутовка (ытык), миска, сливки, ягоды. Ребенок должен разложить их по порядку.
- Задание «Наполни Кытыйа»: В комплекте идут маленькие муляжи ягод (брусника, голубика) из пластилина или фетра, которые нужно «положить» в нарисованную чашу.
- Словарь: Учим слова: Быыппах, Суорат, Иэдьэгэй.

3. Модуль «Быт и утварь» (Познавательное развитие)

- Теневое лото «Посуда Сайылыка»: Карточки с силуэтами чорона, кытыйа, ытыка. Ребенок должен наложить цветную картинку на соответствующую тень.
- Пазл «Якутский балаган»: Картинка летнего домика, разрезанная на 4–6 частей.
- Дымокур (Түптэ): Интерактивный элемент (кусочек ваты или серая ткань), который можно «положить» рядом с коровами, чтобы «защитить их от комаров».

4. Модуль «Узоры и творчество» (Мелкая моторика)

- Трафареты «Украсть Чорон»: Заготовки из картона в форме чорона, на которых нанесены пунктирные линии (якутские узоры). Задача ребенка — обвести их.
- Пластилиновые заплатки: Рисунок луга в сайылыке, где нужно «прилепить» цветы (сардааны) из шариков пластилина.

5. Модуль «Звуки Сайылыка» (Музыка и фольклор)

- Карточка «Послушай голос природы»: Описание звуков (мычание коровы, ржание лошади, пение жаворонка).
- Мини-задание «Хомус»: Раскраска или картинка хомуса. Можно прикрепить аудио-QR-код, при сканировании которого звучит музыка хомуса.

Методические рекомендации по использованию:

1. Сенсорный подход: Добавьте в пособие тактильные элементы (кусочек бересты, пучок сухой травы, кусочек шерсти). Это сделает изучение Сайылыка «живым».

2. Ролевая игра: Используйте фигурки животных и человечков в якутских костюмах, чтобы разыграть сценку «Утро в сайылыке».
3. Связь с Олонхо: Включите в пособие фигурку богатыря или якутской красавицы, которые «приехали в гости» в сайылык.

г. Мирный РС (Я)

