

Настольно-печатная дидактическая игра «Путешествие по родному селу Мукучи»



Цель игры: Расширение и закрепление знаний детей о достопримечательностях родного края, села Мукучи; воспитание у детей чувства любви к малой Родине, родному селу Мукучи, воспитание гражданско-патриотических чувств средствами коллективной игровой деятельности.

Правила игры: могут играть 3-4 игрока. Игроки по очереди кидают кубик, какое число выпадает на кубике, такое количество шагов делает фишка. Если фишка попадает на зеленый круг- игрок переходит вперед по стрелочке. Если фишка попадает на красный кружок- игрок возвращается назад по стрелочке. Если фишка попадает на желтый круг- игрок пропускает ход. Если фишка попадает на картинку- игрок должен назвать достопримечательность, изображенную на картинке. Если называет правильно, делает шаг вперед, если ошибся или не знает, то пропускает ход.