



Метод геймификации в процессе обучения математике

*Банзаракцаева Марина Дамдин-Суруновна,
учитель математики МАОУ «СОШ №24»
г.Удачный Мирнинского района*

✓ Зачем и для чего?

привлечение внимания обучаемых, повышение их заинтересованности в решении учебных задач и дальнейшем применении полученных знаний.

- **Геймификация (игрофикация)** – применение подходов, характерных для игр, в неигровых процессах с целью привлечения пользователей и потребителей, повышения их вовлечённости в решение прикладных задач, использование продуктов, услуг.

Игровые технологии (в образовании) – игровая форма взаимодействия обучающего и обучающегося через реализацию определенного сюжета(игры) с четко заданным педагогическим результатом.

Игропрактики – 1) социокультурная практика, педагогическая технология, позволяющая побудить обучающегося к активной деятельности, а через неё к мыследеятельности; 2) применение игр - инструмент, способ, направление деятельности, которое может помочь кардинально изменить уровень вовлеченности людей в участии в различных проектах и мероприятиях.

Индикаторы функциональной грамотности

ОБЩАЯ ГРАМОТНОСТЬ

КОМПЬЮТЕРНАЯ

ГРАМОТНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ В ЧРЕЗВЫЧАЙНЫХ СИТУАЦИЯХ

ИНФОРМАЦИОННАЯ

КОММУНИКАТИВНАЯ

ВЛАДЕНИЕ ИНОСТРАННЫМИ ЯЗЫКАМИ

ГРАМОТНОСТЬ ПРИ РЕШЕНИИ БЫТОВЫХ ПРОБЛЕМ



Банзаракцаева Марина Дамдин-Суруновна



Учитель математики
МАОУ "Петропавловская СОШ №1
Джидинского района Республики Бурятия

[Главная](#)

[О себе](#)

[Нормативно-правовые документы](#)

[Научно-методическая деятельность](#)

[Еще](#)

[Математическое кафе МИФ](#)

[Математическое кафе МИФ - презентация](#)

[Проектно-ориентированный подход](#)

[ТРИЗ-технологии на уроках математики](#)

[Статья "Из жизни великих математиков от древности до н.э."](#)

[Статья "Традиционная иерархия мыслительных процессов"](#)

[План работы МО учителей математики, физики и информатики](#)

[План проведения недели математики](#)

[Проблемно-аналитический анализ преподавания математики](#)

[Современные технологии на уроках математики](#)

[Технология геймификации обучения](#)

[Приемы применения открытых задач на уроках математики](#)

Joyteka - Профиль пользователя

Марина Д-С
Учимся, играем!

ОПУБЛИКОВАННЫЕ УРОКИ 06 АВТОРЕ

Описание
Делай, что можешь, с тем, что имеешь, там, где ты есть)

Опыт преподавателя

Образование
высшее

Место работы
СОШ №24

Должность
Учитель

Предмет
МАТЕМАТИКА

Награды

- Почетные грамоты НХ Республики Бурятия
- Администрация
- МКУ Управления образования и многое другое...

Статистика

- Скопированных уроков за всё время 1
- Лайки на моих занятиях 0
- Опубликованных уроков 1

ПЛАТФОРМА JOYTEKA.COM



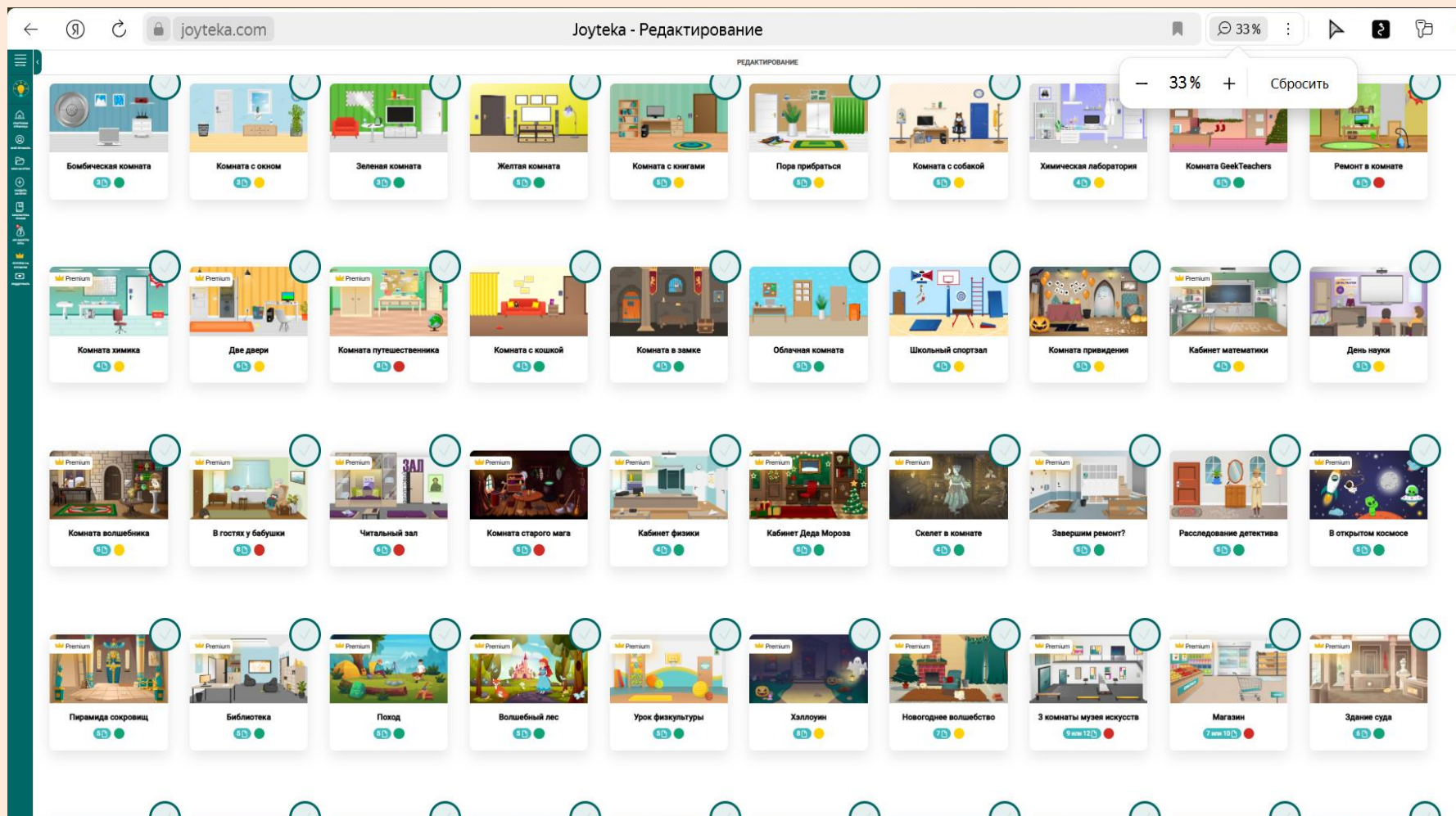
Отсканируйте QR-код или по ссылке <https://joyteka.com/100910438>

Джотека.ком – это образовательная платформа, на которой можно создавать квесты, викторины, тесты и другие форматы интересных форм организации занятий.

Платформа для нового пользователя интуитивно понятная, при создании игр прилагается видео инструкция.

При работе на платформе, нужно пройти регистрацию, посмотреть видеоинструкцию и включить свою фантазию

ЛОКАЦИИ КОМНАТ



3

учить располагая чем мо

учить располагая чем мо

Joyteka

joyteka.comJoyteka

90%

МЕНЮ

СТАРТОВАЯ СТРАНИЦА

МОЙ ПРОФИЛЬ

МОИ ЗАДАНИЯ

СОЗДАТЬ ЗАДАНИЕ

БИБЛИОТЕКА УРОКОВ

ЛОУ-МОДЕТЫ БЕТА

ПЕРЕЙТИ НА ПРЕМИУМ

ПОДДЕРЖАТЬ

	Обыкновенные дроби	100 910 438 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	18.03.2025	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	Готовимся к ОГЭ	100 910 375 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	18.03.2025	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	Безымянный	100 901 283 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	01.01.1970	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	КвестиК	100 218 587 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	23.03.2023	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	Рациональные числа	100 218 272 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	23.03.2023	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	Урок -повторение бкл	100 218 254 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	23.03.2023	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	ВПР играючи	100 218 216 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	22.03.2023	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	
	Взаимно обратные дроби	100 098 675 КОПИРОВАТЬ ССЫЛКУ	28.11.2022	РЕЗУЛЬТАТЫ	РЕДАКТИРОВАТЬ	

21:19

18.03.2025

Образовательный квест №612331 «Выберись из комнаты»

ИМЯ	ДАТА	БАЛЛЫ	ВРЕМЯ	
Б Лера (56)	26.01.2022	3 / 3	00:20	
Цыдендоржиев Данзан (9 6)	26.01.2022	3 / 3	07:59	
Шаралдаева Жалсана (11)	26.01.2022	3 / 3	12:37	
Аюшеева Агния (96)	27.01.2022	3 / 3	07:41	

домашних заданий, ребята увлекаются решением образовательных задач, растет

3

mail.ru

дзютека образовательна

Joyteka

←

↻

🔒

joyteka.com

Joyteka

🔖

🔍 75%

🔗

🌙

🔋

🗨

⬇

МЕНЮ

💡

🏠

СТАРТОВАЯ СТРАНИЦА

👤

МОЙ ПРОФИЛЬ

📁

МОИ ЗАНЯТИЯ

+

СОЗДАТЬ ЗАНЯТИЕ

📖

БИБЛИОТЕКА УРОКОВ

🏆

ЛОУ МОДЕТЫ ВЕТА

👑

ПЕРЕЙТИ НА ПРЕМИУМ

🎮

ПОДДЕРЖАТЬ

ФАМИЛИЯ	ИМЯ	ДАТА	РЕЗУЛЬТАТ	ЗАТРАЧЕННОЕ ВРЕМЯ
☐ Зоиров	Саид	18.03.2025	5/5	00:04:16
☐ Соловьёв	Ефим	18.03.2025	3/5	00:35:29
☐ Седельникова	Мария	18.03.2025	4/5	17:43:55
☐ Тешеева	Дарья	18.03.2025	1/5	00:41:26
☐ Шумков	Егор	19.03.2025	4/5	00:13:49
☐ Сайляубаев	Ильяс	19.03.2025	4/5	00:12:51
☐ Наумова	Инесса	19.03.2025	4/5	00:25:13
☐ Санзысбаев	Арсен	19.03.2025	4/5	00:05:05
☐ Руколеев	Кирилл	19.03.2025	4/5	00:13:18
☐ Сухинин	Степан	19.03.2025	4/5	00:24:42
☐ Шевченко	Антон	19.03.2025	4/5	00:25:04

🏠

📁

📖

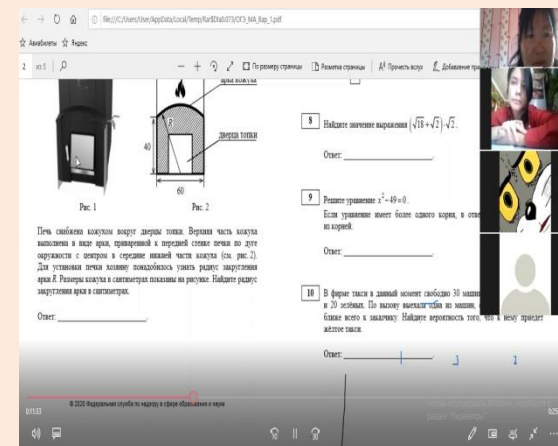
🏆

👑

🎮

15:39

21.03.2025



Спасибо за внимание!

