

Игра «Ассорти» по математике

В игре участвуют ученики с 5-9 класс, всех детей разделяем на три команды. Каждая команда выбирает капитана и придумывают эмблему команды

Цели и задачи:

- привитие интереса к изучению математики;
- развитие внимания, логического мышления и стремления к приобретению новых знаний;
- умение ориентироваться в незнакомой ситуации, быстро мобилизовать свои знания, умения и навыки для решения математических заданий.

Оборудование: презентация, карточки,

Девиз: “Дорогу осилит идущий, а математику - мыслящий”.

I тур «Цепочка»

Правила игры: Цепочка состоит из 10 заданий, каждый участник решает по одному заданию, ответ приносит и передает следующему. Выигрывает та команда, которая первым дошла до финиша

$53+46=99$
$99 : 3 = 33$
$33 - 26 = 7$
$7^2 = 49$
$49 * 100 = 4900$
$(4900 - 2600) : 23 = 100$
$100 : 5^2 = 4$
$4 * 75 = 300$
$300 : 100 = 3$
$3^3 = 27$
$(27+23) : 10 = 5$
$5 * 9 = 45$
$45 : 3 = 15$

II тур «Деньги»

Правила игры: За игру команде надо собрать 67 рублей 85 копеек. За один раз можно взять одну монету, принести или отнести обратно

III тур «Пойми меня»

Правила игры: из каждой команды участвуют по четыре участника. Два участника показывают (ничего не говоря и пальцами не показывая) цифры и знаки действий, а два участника должны понять что показывают и решить.

1 команда: $28+37=65$; $9*14=126$;

2 команда: $34+29=63$; $5*17=85$

3 команда: $45+28=73$; $6*19=114$

4 тур «Внимательность»

Правила игры: из каждой команды участвуют пять учеников. Каждый правильный ответ 2 балл.

(игра на основе стенда недели математики)

1. Из каких фигур (общее название) состоят слова «Неделя математики»

Ответ: Многоугольник

2. Сколько головоломок висят на стенде?

Ответ: 7

3. Каким цветом написаны слова «Неделя математики»

Ответ: Зеленым

4. Сколько окружностей и сколько кругов на стенде?

Ответ: окружностей 0, кругов 13

5. Какого цвета круги на стенде?

Ответ: синий, желтый

6. Сколько книг на выставке?

Ответ: 24

7. На какой геометрической фигуре стоит домашнее задание игры «Ассорти»? И на какой фигуре стоит разъяснение творческих заданий?

Ответ: ромб, шестиугольник

8. Под каким номером стоит головоломка «Магический шар»

5 тур «Устами детей»

Правила игры: на основе заранее подготовленных видеороликов с детьми дошкольного возраста

VI тур «Создай фигуру»

Правила игры: из команды участвует два ученика, из 7- 9-х классов. Выигрывает, та команда которая быстрее всех создала картину

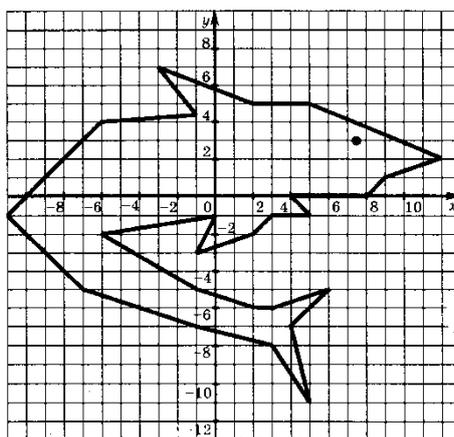
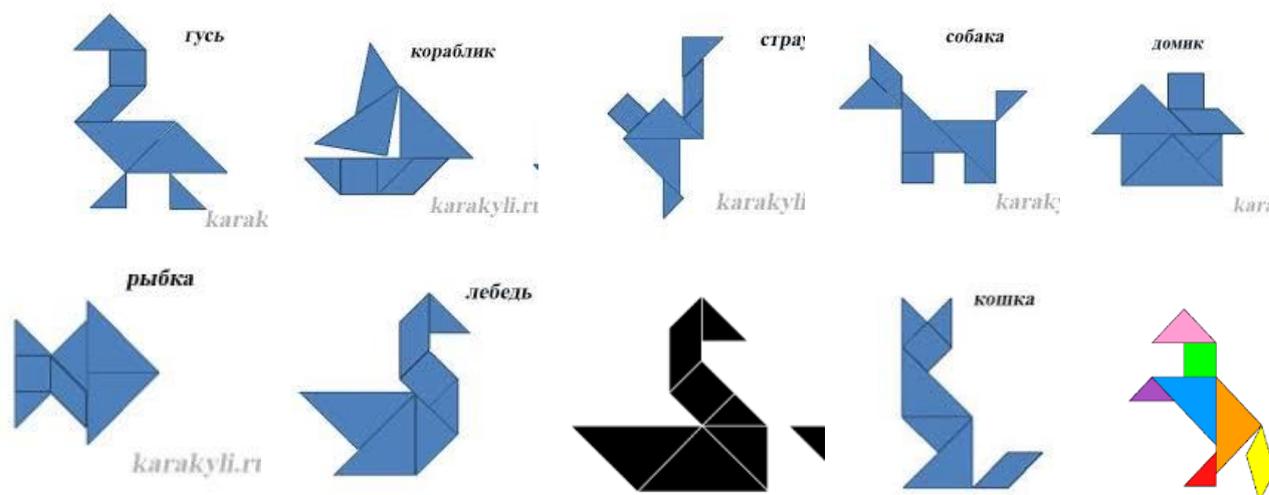


Рис. 10

(12; 2), (5; 5), (2; 5), (-3; 7), (-1; 4,5), (-6; 4), (-11; -1),
 (-7; -5), (-1; -7), (3; -8), (5; -11), (4; -7), (6; -5),
 (3; -6), (2; -6), (-1; -5), (-6; -2), (0; -1), (-1; -3),
 (2; -2), (3; -1), (5; -1), (4; 0), (8; 0), (9; 1), (12; 2), (7,5; 3).
 ▽

VII тур «Танграмм»

Правила игры: На игру дается 5 минут. Каждая правильно составленная фигура за это время приносит команде по баллу



VIII тур «Найди свое место»

Правила игры: На столе лежат перепутанные карточки (с числами) трех цветов. Капитан команды должен собрать все свои карточки и раздать всем участникам. Когда все получите свои карточки, только тогда открываете и смотрите. Каждая команда должна построиться в одну шеренгу, в порядке возрастания и поднять эмблему. Побеждает команда, сумевшая построиться первой.

Спасибо за внимание