

Таркайцева Надежда Филипповна-
учитель МБОО «Хара-Алданская СОШ» /
Таттинский;
(Разработка интеллектуальной игры,
посвященной Победе в Великой Отечественной войне)

Ступени к Великой Победе

Интеллектуальная игра, посвященная Великой Отечественной войне

Для современных школьников Великая Отечественная война - это событие далекого прошлого. Но ее имена, даты, события до сих пор остаются значимыми вехами нашей истории, трагическими и победными. Они по праву должны сохраниться в памяти людей настоящего и будущего.

Цели:

- Воспитывать уважение к историческому прошлому своего народа на примере подвигов, совершенных в годы Великой Отечественной войны;
- Формировать активную гражданскую позицию, положительное отношение к знаниям;
- Развивать у детей умение работать в команде;
- Побуждать детей к поиску новых знаний, к расширению своего кругозора.

Задачи:

- в нестандартной форме проверить знания учащихся о Великой Отечественной войне;
- способствовать развитию интереса учащихся к истории;
- привлечь школьников к изучению дополнительной литературы по теме мероприятия;
- воспитывать уважение к славному прошлому нашей страны.

Игра 1

Аннотация: интерактивная игра состоит из трех категорий вопросов:

- «Начальный период ВОВ»
- «Брестская крепость»
- «Битва за Москву»

В каждой категории 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50 баллов.

Правила игры:

Игра предназначена для учеников 5-8 классов, представленных тремя командами. Удобнее ее проводить либо в холле, рекреации, либо в большой аудитории, либо в актовом зале школы. В этом помещении должны быть предусмотрены места для участников и гостей. Команды выбирают вопросы по очереди. Первой отвечает команда, выбравшая вопрос. Если команда не отвечает, право ответа переходит к команде, которая первой поднимет руку. При правильном ответе команде присуждается соответствующее вопросу количество баллов. В итоге побеждает команда набравшая большее количество баллов. Желательно, чтобы все мероприятие имело соответствующее музыкальное сопровождение. Во время звучания песен на экране могут проецироваться слайды по теме.

Примечание:

Элементы предложенного мероприятия могут быть использованы и для проведения тематических классных часов, в том числе в разных возрастных группах. Также желательно добавить к предложенному сценарию региональный материал.

Игра 2

Аннотация: интерактивная игра состоит из трех категорий вопросов:

- «Сталинградская битва»
- «Курская битва»

В каждой категории 8 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 баллов.

Правила игры:

Игра предназначена для учеников 5-8 классов, представленных тремя командами. Удобнее ее проводить либо в холле, рекреации, либо в большой аудитории, либо в актовом зале школы. В этом помещении должны быть предусмотрены места для участников и гостей. Команды выбирают вопросы по очереди. Первой отвечает команда, выбравшая вопрос. Если команда не отвечает, право ответа переходит к команде, которая первой поднимет руку. При правильном ответе команде присуждается соответствующее вопросу количество баллов. В итоге побеждает команда набравшая большее количество баллов. Желательно, чтобы все мероприятие имело соответствующее музыкальное сопровождение. Во время звучания песен на экране могут проецироваться слайды по теме.

Примечание:

Элементы предложенного мероприятия могут быть использованы и для проведения тематических классных часов, в том числе в разных возрастных группах. Также желательно добавить к предложенному сценарию региональный материал, оформив его, например, отдельной станцией.

Игра 3

Аннотация: интерактивная игра состоит из трех категорий вопросов:

- «Блокада Ленинграда»
- «Оружие ВОВ»
- «Военная техника ВОВ»

В каждой категории 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50 баллов.

Правила игры:

Игра предназначена для учеников 5-8 классов, представленных тремя командами. Удобнее ее проводить либо в холле, рекреации, либо в большой аудитории, либо в актовом зале школы. В этом помещении должны быть предусмотрены места для участников и гостей. Команды выбирают вопросы по очереди. Первой отвечает команда, выбравшая вопрос. Если команда не отвечает, право ответа переходит к команде, которая первой поднимет руку. При правильном ответе команде присуждается соответствующее вопросу количество баллов. В итоге побеждает команда набравшая большее количество баллов. Желательно, чтобы все мероприятие имело соответствующее музыкальное сопровождение. Во время звучания песен на экране могут проецироваться слайды по теме.

Примечание:

Элементы предложенного мероприятия могут быть использованы и для проведения тематических классных часов, в том числе в разных возрастных группах. Также желательно добавить к предложенному сценарию региональный материал, оформив его, например, отдельной станцией.

Игра 4

Аннотация: интерактивная игра состоит из трех категорий:

- «Герои ВОВ»

- «Дети- герои ВОВ»
- «Якутяне - Герои ВОВ»

В каждой категории 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50 баллов.

Правила игры:

Игра предназначена для учеников 5-8 классов, представленных тремя командами. Удобнее ее проводить либо в холле, рекреации, либо в большой аудитории, либо в актовом зале школы. В этом помещении должны быть предусмотрены места для участников и гостей. Команды выбирают вопросы по очереди. Первой отвечает команда, выбравшая вопрос. Если команда не отвечает, право ответа переходит к команде, которая первой поднимет руку. При правильном ответе команде присуждается соответствующее вопросу количество баллов. В итоге побеждает команда набравшая большее количество баллов Желательно, чтобы все мероприятие имело соответствующее музыкальное сопровождение. Во время звучания песен на экране могут проецироваться слайды по теме.

Примечание:

Элементы предложенного мероприятия могут быть использованы и для проведения тематических классных часов, в том числе в разных возрастных группах. Также желательно добавить к предложенному сценарию региональный материал, оформив его, например, отдельной станцией.

Игра 5

Аннотация: интерактивная игра состоит из двух категорий вопросов:

- «Города - Герои»
- «Заключительный этап ВОВ»

В каждой категории 8 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 баллов.

Правила игры:

Игра предназначена для учеников 5-8 классов, представленных тремя командами. Удобнее ее проводить либо в холле, рекреации, либо в большой аудитории, либо в актовом зале школы. В этом помещении должны быть предусмотрены места для участников и гостей. Команды выбирают вопросы по очереди. Первой отвечает команда, выбравшая вопрос. Если команда не отвечает, право ответа переходит к команде, которая первой поднимет руку. При

правильном ответе команде присуждается соответствующее вопросу количество баллов. В итоге побеждает команда набравшая большее количество баллов Желательно, чтобы все мероприятие имело соответствующее музыкальное сопровождение. Во время звучания песен на экране могут проецироваться слайды по теме.

Примечание:

Элементы предложенного мероприятия могут быть использованы и для проведения тематических классных часов, в том числе в разных возрастных группах. Также желательно добавить к предложенному сценарию региональный материал, оформив его, например, отдельной станцией.

Заключение

Звучит песня «День Победы».

По итогам 5 игр выявляется команда-победитель, присуждаются номинации «Лучший капитан» и «Лучший игрок».