

Паспорт игры

Название игры: «Речевая карусель» с элементами технологии ТРИЗ.

Технология Триз (теория решения изобретательных задач)- превращает производство новых технических идей в точную науку, так как решение изобретательских задач строится на системе логических операций.

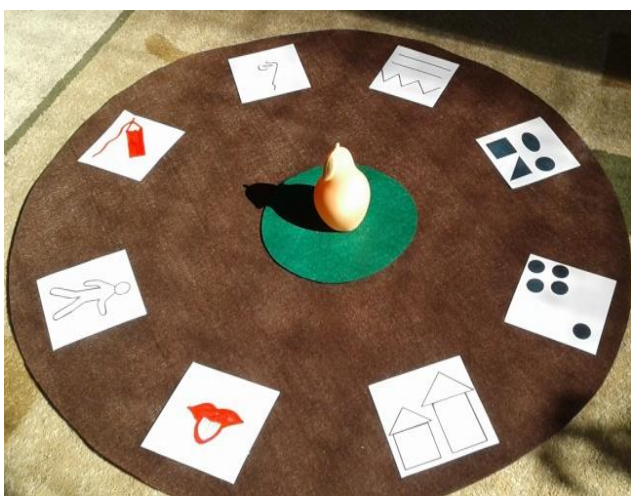
Цель: закрепление признаков предмета.

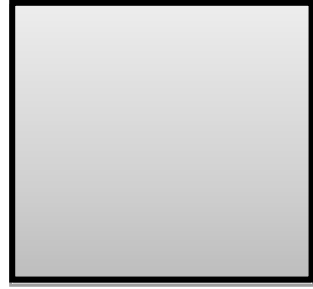
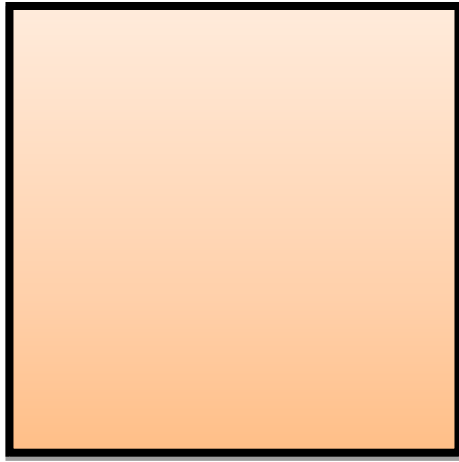
Описание игры: «Речевая карусель - это напольная дидактическая игра. Большой круг, сделан из ткани, расстилаемой на полу. По краю круга расположены символы-схемы, обозначающие признак или действие.

В центре круга должен лежать один предмет, который дети будут использовать при составлении описательного или творческого рассказа.

Перед началом игры дети движутся вокруг большого круга с ускорением. Когда говорит воспитатель стоп, у кого какой знак вопроса попадет, тому рассказ и начинать.

Примерные фотографии с интернета:





Размер



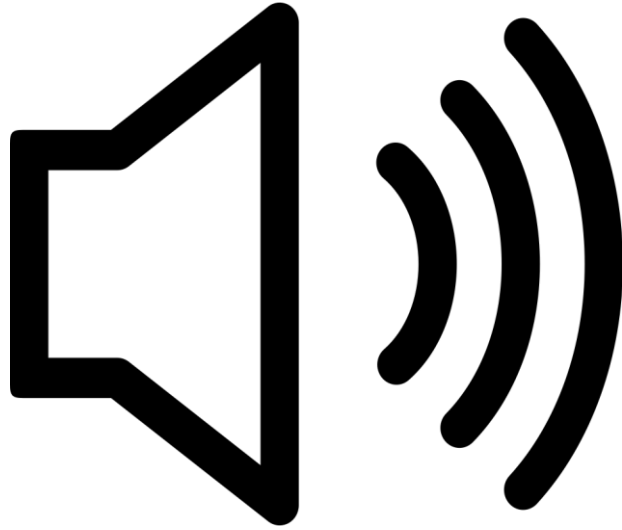
Вкус



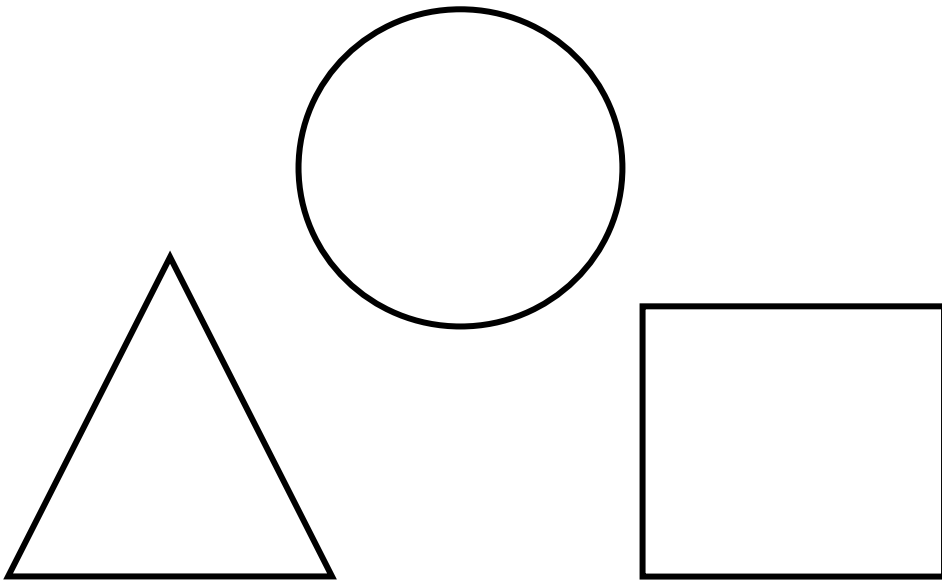
Вес (масса)



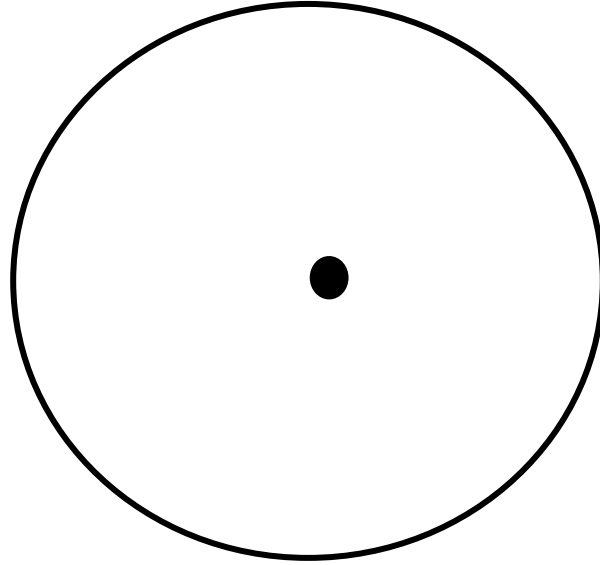
Действия (движение)



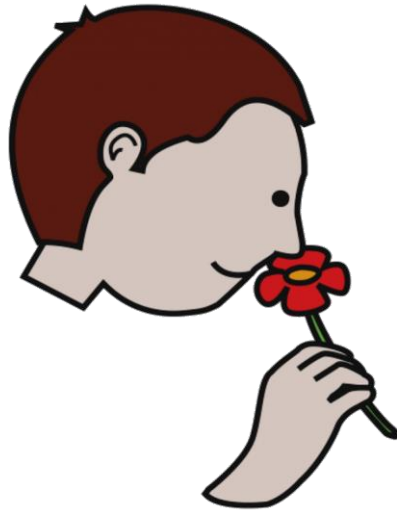
Звучание



Форма



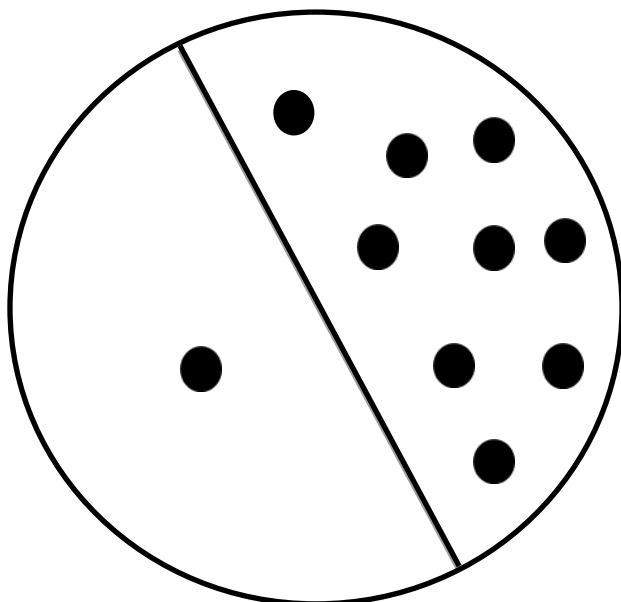
Месмо



Занах



Цвет



Количество