

Дидактическая игра «Найди мордочку»

Цель: Развивать познавательный интерес, учить правильно называть животных по неполному изображению, обогащать словарный запас, развивать способность концентрировать внимание, логическое мышление, связную речь.

Ход игры:

1. Показать ребёнку изображения с мордочками животных и предложить сопоставить их с туловищами, прикрепленными на панно.
2. Проговорить с ребёнком – у тигра тигриная голова, у акулы – акуля и т.д. Предложить проговорить, кто как подает голос.
3. Определить местонахождение определённого животного: в каком ряду; первый, второй или третий; слева, справа или посередине; кто за кем стоит (акула за зебррой, тигр перед бегемотом и т.д.).
4. Поиграть в игру «Кто пропал?». Выложить в ряд несколько животных, убрать одного, попросив ребёнка закрыть глаза.
5. Перепутать мордашки местами и попросить ребёнка исправить ошибки.

Усложнение данной игры и варианты похожих игр:

1. Добавить в игру дополнительные элементы: хвосты и лапы животных, элементы питания, среда обитания.
2. Разделить животных на группы – дикие и домашние.
3. Возможен похожий вариант игры с элементами растительного мира: пообобрать к каждому дереву соответствующий листок или фрукт и др.

Серёгина Кристина Андреевна
Воспитатель МБДОУ Д/с 4 "Снежинка" Жатай/ГО Жатай"
Дидактическая игра "Найди мордочку"

