

Настольная игра «Я в мире финансов»



Цель игры:

- содействие финансовому просвещению и воспитанию детей старшего дошкольного возраста, создание необходимой мотивации для повышения их финансовой грамотности;
- формирование логической связи «мысль-действие-результат» для четкого понимания необходимости продумывания выбора тактики для достижения поставленной цели и ее реализации.

Задачи:

Образовательные:

- формирование умений применять на практике имеющиеся знания;
- обогащение словарного запаса детей старшего дошкольного возраста;
- продолжать знакомство с национальной культурой народа Саха.

Развивающие:

- развитие познавательного интереса у детей старшего дошкольного возраста;
- развитие умения рассуждать, делать выводы;
- Совершенствование коммуникативных и речевых навыков.

Воспитательные:

- воспитание интереса к изучению основ финансовой грамотности;

Возрастная категория: старший дошкольный возраст.

Игра состоит из трех блоков:

1 блок «Создай свою рекламу»

Цель – закреплять знания детей о понятии «реклама»; активизировать словарный запас детей старшего дошкольного возраста.

Материал: карточки с изображением товаров и услуг.



Правила:

Взрослый предлагает ребенку выбрать карточку, расположив ее на столе изображением вниз. Остальные называют товар или услугу, о котором идет речь в рекламе. За правильную отгадку ребенку предоставляется право сделать следующий ход.

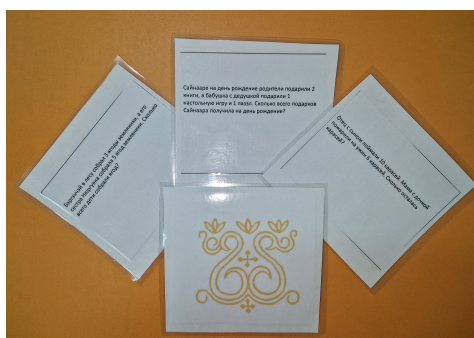
II Блок «Отгадай, если сможешь»



Правила: Взрослый предлагает ребенку отгадать загадку, по выбранной карточке. За правильную отгадку ребенку предоставляется право сделать следующий ход.

III блок «Подумай и реши».

Цели: формирование умений и навыков в счете, арифметических действиях.



Правила: Взрослый предлагает ребенку выбрать карточку. После выбора карточки, взрослый читает задачу, максимальное время на решение задачи – 1 минута (время измеряется песочных часов).

За неправильный ответ, игрок делает 1 шаг назад.

Игра имеет 3 уровня сложности:

- 1 уровень – для тех, кто начал знакомиться с основами финансовой грамотности;
- 2 уровень – для детей, изучающих основу финансовой грамотности в течении одного года;
- 3 уровень – для детей, изучающих основу финансовой грамотности на протяжении двух лет.

Ход игры:

В игре участвуют от 2 до 4 игроков. Ведущим игры выступает — взрослый. Первоначально, на старте у каждого игрока имеется 20 рублей различным номиналом (игроки самостоятельно выбирают указанную сумму различным номиналом монет, купюр).

Ведущий объясняет правила игры:

Поле, по которому передвигаются игроки, разделено на квадратики различных цветов, каждый цвет означает выполнение определенного вида задания:

Синий - «Подумай и реши» - задачи

Зеленый- «Создай свою рекламу» - реклама

Красный- «Если сможешь, отгадай»- загадки.

Оранжевый - задания нет, но можно купить ходы.

Игроки, по очереди бросают кубик, какое число выпадет столько шагов делает игрок (один шаг - это один квадратик на игровом поле)

Игрок, который не справляется с заданием, встав на квадратик зеленого, красного или синего цвета- делает один шаг (ход) назад.

Каждый игрок *имеет право купить дополнительный шаг* (ход), на игровом поле данная возможность отмечена стрелками (на какое поле можно встать и какую сумму игрок должен заплатить, он самостоятельно решает или отказывается от этой возможности).

Выигрывает то, кто первый дошел до финиша.