

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 84 «Искорка» Городского округа «город Якутск»

Паспорт игры «Знатоки ПДД»

Выполнили: Корнева Александра Владимировна

Якутск 2025

| | |
|--------------------|---|
| Название игры | Знатоки ПДД |
| Возраст участников | 5-7 лет |
| Подготовка к игре | Беседы о правилах дорожного движения, отгадывание загадок, иллюстрации, показ слайдов, просмотр мультфильмов, объяснений правил игры. |
| Цель игры | <p><u>Цель:</u> формировать знания, умения и практические навыки безопасного поведения на дороге и улице. Обобщить знания детей о правилах дорожного движения.</p> <p><u>Задачи:</u></p> <p><u>Образовательные задачи:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Закрепить знания детей о транспорте, о видах транспорта. - Закрепить знания об опасностях, которые ждут детей на улице; - Закрепить знания детей о сигналах светофора; - Закрепить умение различать и понимать значение некоторых дорожных знаков; <p><u>Развивающие задачи:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Повторить правила поведения на улице. Правила дорожного движения. - Развивать умение узнавать виды наземного транспорта по различным признакам; - Развивать внимательность, наблюдательность при выполнении задания; - Развивать логическое мышление; <p><u>Воспитательные задачи:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Воспитывать культуру поведения с целью предупреждения детского дорожно-транспортного травматизма; - Воспитывать умение внимательно слушать, и реагировать на задание и командную игру. |

| | |
|----------------------------------|--|
| <p>Материалы и оборудование:</p> | <ul style="list-style-type: none"> - волчок со стрелкой; - конверты с вопросами; - разрезные картинки с изображением дорожных знаков. - проектор - колокольчики - колонка |
| <p>Число участников игры</p> | <p>В команде 5-7 человек</p> |
| <p>Ход игры</p> | <p>Дети делятся на две команды «по 5-7 человек», игроки выбирают название своих команд.</p> <p>На столе располагается игровое поле с волчком, на нем расположены конверты с вопросами.</p> <p>На экране проектора изображен черный ящик, который сигнализирует о начале игры.</p> <p>Выбираются капитаны команд, которые отвечают за выполнение задания своей команды.</p> <p>Педагог крутит волчок, где стрелкой при остановке указывается задания, чья команда быстрее ответит на вопрос и оповестит колокольчиком, при этом даст правильный ответ, та команда побеждает и получает фишку.</p> <p>В итоге, чья команда больше наберет фишек тот и победитель.</p> <p>В течение игры для разгрузки, для детей проводится музыкальная пауза.</p> |