

МБДОУ «ЦРР-детский сад «Чуораанчык» с. Ымыяхтах
МР «Намский улус» РС(Я)»

«Оонньуу түһүлгэтэ»
сборник якутских дидактических игр
из бросового материала

Авторы:

Михайлова М.В., тьютор,

Ядреева Т.И., воспитатель

2026

«Узоры вечной мерзлоты» (Ирбэт тон оһуордара)

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей целостного представления о якутском орнаментальном искусстве через практическую деятельность.

Материал: Бумажные одноразовые тарелки

Описание: в игре могут участвовать 2-3 игрока. Ведущий рассказывает, что в якутской культуре узор — это не просто украшение, а оберег. Каждый элемент несет смысл. Из кусочков одноразовой тарелки дети собирают узоры. Называют цвет, форму.

Новые якутские слова: көбүөр, харысхал, ураба ойуу



«Этно 3Д»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: познакомить детей с традиционными якутскими предметами через современное творчество с помощью 3D-ручки, скотча и ниток.

Материал: Корпус ручки, картон, нитка, скотч

Описание: в игре могут участвовать несколько детей, дается шаблон с рисунком якутского предмета. Ребенок с помощью нитки и корпуса ручки выводит рисунок по контуру. Называет предмет, рассказывает для чего используется.

Новые якутские слова: чаппараах



«Алыптаах остуоруйа»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей интереса к якутским народным сказкам через практическую игровую деятельность с использованием палочек от эскимо, способствующую развитию речи, воображения, мелкой моторики и познавательного интереса к культуре народа саха.

Материал: палочки от эскимо, бумага, клей, скотч.

Описание: на нескольких палочках, скреплённых вместе, изображён один сюжет сказки. Палочки перемешиваются, и ребёнок собирает их в правильном порядке, чтобы получилась целая картинка, а затем рассказывает сказку.



«Якутское домино: играем и узнаём»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей целостного представления о традиционных якутских предметах быта, утвари, орудиях труда и украшениях через игровую деятельность в домино, способствующую развитию внимания, памяти, речи и познавательного интереса к культуре народа саха.

Материал: картон

Описание: Первая фишка выкладывается в центр стола. Игроки по очереди (по часовой стрелке) приставляют свои фишки к уже выложенным так, чтобы соприкасающиеся половинки имели одинаковое изображение. Если у игрока нет подходящей фишки, он берёт одну фишку из «базара». Если и она не подходит — пропускает ход. Фишки выкладываются горизонтально. Игра заканчивается, когда один из игроков выложил все свои фишки. Этот игрок объявляется победителем.

Новые якутские слова: дэйбиир, чаппараах, ураһа.



«Хапсаҕай»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей силы духа, ловкости и выносливости через освоение традиционной якутской борьбы хапсагай, способствующее воспитанию уважения к культуре и традициям народа саха, развитию волевых качеств и готовности быть защитником своей семьи и Родины.

Материал: картон, бегунок календаря, бумага.

Описание: Игроки по очереди бросают кубики, какое число выпадает, столько шагов делают борцы. Кто первым вытолкнет борца за ковер, тот побеждает.

Новые якутские слова: бөбөс, үтүрэйи, сымса, хапсаҕай.



«Ат сүүрдүүтэ»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей интереса к традиционной якутской культуре и национальному виду спорта «Ат сүүрдүүтэ» через настольную игру, изготовленную из подручных материалов (картон, крышки), способствующую развитию мелкой моторики, внимания, навыков счёта и познавательного интереса к истории и традициям народа саха.

Материал: картон, коробка, бумага, крышка пластиковых бутылок.

Описание: Игроки по очереди бросают кубики, какое число выпадает, столько шагов делают борцы. Кто первым вытолкнет борца за ковер, тот побеждает.

Новые якутские слова: биэтэк, биэрэстэ, кэс, атаралаан сүүрдүү, быһый.



«Пазл втулка»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: познакомить детей с героями якутского эпоса (олонхо) через интерактивную игру-пазл на основе втулок, способствуя развитию узнавания образов, связной речи, логического мышления и интереса к культурному наследию народа саха.

Материал: втулка, клей, бумага.

Описание: В игре участвуют несколько детей. Каждый игрок получает втулки изображенный героев. Игроки берут по одной детали из общего набора. Если деталь подходит герою игрока, он надевает ее к своей втулке. Игра заканчивается, когда игрок полностью собрал своего героя. Он поднимает втулку вверх, громко называет героя и рассказывает один факт о нем.

Новые якутские слова: куйах



«Битва героев»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель игры — первым выстроить линию из трёх своих героев (по вертикали, горизонтали или диагонали).

Материал: крышка банки, бумага, клей.

Описание: Игровое поле выкладывается на стол. Игроки выбирают себе сторону и получают по 5 фишек с соответствующими героями. Первый ход определяется жребием (можно бросить кость или угадать, кто быстрее назовёт имя любого якутского героя). Игрок ставит одну из своих фишек в любую свободную клетку на поле. Побеждает тот, кто первым выстроит линию из трёх своих фишек: по горизонтали, по вертикали, по диагонали. Если все 9 клеток заполнены, но никто не выстроил линию — объявляется ничья. Можно сыграть новую партию.

Новые якутские слова: батас



«Сказка Севера»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: развитие речи, воображения и эмоциональной сферы детей через театрализованную деятельность с использованием стаканчиков-персонажей, знакомство с сюжетами и героями якутских народных сказок.

Материал: стаканы из йогурта, бумага, клей

Описание: Все стаканчики-персонажи и декорации выкладываются на столе. Ведущий называет сказку («Старушка Бэйбэрикэн»). Дети должны выбрать нужных персонажей и декорации, расставить их в правильном порядке и разыграть сюжет.

Новые якутские слова: Хаардыт Бэргэн, Чоочугур Чуоҕур ат, айа, бэрдьигэс от.



“Наряд Туйаарыма Куо” (Туйаарыма Куо симэбэ)

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: найти как можно больше пар одинаковых карточек.

Материал: картон, коробка, шпажки, бумага, клей.

Описание: играют от 2х детей. Игроки ходят по очереди. За один ход игрок переворачивает две карточки. Если карточки совпадают (образуют пару), игрок забирает их себе и делает ещё один ход. Если карточки не совпадают, игрок переворачивает их обратно (стараясь запомнить, где что лежит), и ход переходит к следующему. Игра заканчивается, когда все карточки разобраны.

Усложненный вариант. Игроки должны переворачивать карточки по схеме.

Новые якутские слова: бөбөх, илин кэбиһэр, бууттаах сон, кэһиэччик, этэрбэс.



«Чудесные крышки» (Дьикти хаппахтар)

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей интереса к традиционной якутской культуре через знакомство с предметами быта — национальной посудой, развитие памяти, внимания, логического мышления и мелкой моторики в процессе игровой деятельности.

Материал: картон, крышка от влажной салфетки, бумага, клей.

Описание: Все крышки на планшете закрыты. Игроки по очереди открывают крышки. Если под крышками оказались одинаковые изображения игрок рассказывает, какая это посуда и для чего предназначена. После того как правильно ответит забирает рисунок себе и закрывает планшет. Если изображения разные, игрок закрывает крышки обратно, и ход переходит к следующему игроку. Игра заканчивается, когда все пары найдены.

Новые якутские слова: тууйас, ыабыйа, кытыйа.



«Отонноох, эмтээх уунээйилэр»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: формирование у детей интереса к природе родного края через знакомство с растениями Якутии в процессе игры в домино, изготовленной из подручных материалов (спички, картон, бумага), способствующей развитию памяти, внимания, речи, логического мышления и мелкой моторики.

Описание: Играют два игрока. Очередность определяется по жеребьевке. Первый игрок ставит коробочку в любом месте выталкивая один коробок, если попадется своя тема (лекарственные или ягодные растения) играет дальше, если попалась другая тема отдает коробок сопернику. Кто первым закончит свое поле, тот выигрывает. Игроки называют лекарственные и ягодные растения.

Новые якутские слова: тимэх от, биэ эмийэ, алтан төбө, бохсурбан, кучу от.



«Бэйбэрикээн эмээхсин кыыьын быыьаа».

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: дойти первым на «финиш» выполняя задания: тренируя счёт (бросая кубик) и развивая ловкость пальчиков (передвигая фишки дорожке).

Состав: дорожка, кость, фишки.

Материал: картон, крышки из детского пюре, губка.

Описание: количество игроков от 2 детей и больше. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на выпавшее количество шагов вперёд. Задача — оказаться на «Финиш» строго по броску (выполняя задания). Победитель — тот, кто сделал это первым.



«Стаканный театр»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель: запомнить диалоги и логику сказки (каждый следующий персонаж сильнее предыдущего).

Состав: стакан.

Материал: два одноразовых белых бумажных стаканов.

Описание: детям дают два стакана: один с отверстием. На бумаге рисуют главного персонажа и приклеивают рядом отверстие. В другом стакане рисуют последовательность сказки и закрашивают и в конце со стаканом рассказывает сказку.



«Догорбун бул»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель игры: помочь игрокам запомнить героев якутских сказок и одновременно потренировать свою память и внимание. Для этого нужно по очереди переворачивать карточки и находить среди них пары: одинаковых персонажей (например, две карточки со старушкой Бэйбэрикээн) или связанных по смыслу (например, «старушка Бэйбэрикээн» и «пять коров», «охотник» и «стрела»).

Состав: фишки со сказками

Материал: крышки из детского пюре

Описание: Игра рассчитана на 2–6 участников. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок переворачивает две любые карточки изображением вверх, показывая их всем участникам. Если картинки на карточках совпадают (образуют пару), игрок говорит название сказки, персонажа и забирает пару себе. Получает право на дополнительный ход. Если картинки не совпадают, игрок переворачивает их обратно изображением вниз, и ход переходит к следующему игроку. Игра продолжается, пока все карточки не разберут на пары.



Электронная игра «Мин дойдум Саха сирэ»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель игры: восприятия и усвоения детей содержания олонхо. Соблюдая правила игры, ребенок развивает внимательность, рассудительность, умение управлять собой. Частое использование этой игры может развить у ребенка навыки быстрого мышления. Формировать у ребенка национальное самосознание, достоинство и патриотическое чувство на основе пропаганды этнической игры.

Состав: пластиковый чемоданчик и карточки с заданиями.

Материал: пластик, бумага.

Описание: Во время игры карточка с заданием кладется на игровое поле. После этого в соответствии с заданием нужно найти на карточках изображения, связанные между собой и соединить их с помощью контактов. Правильность ответа ребенок может определить самостоятельно: в случае правильного ответа звучит звуковой сигнал. Всего предлагается 10 карточек с заданиями. Примеры заданий: три мира олонхо, найди пары богатырей, богатырский конь, украшение якутской красавицы, одежда богатыря, утварь, ураса и т.д.



Электронная игра «Ыһыах түһүлгэтэ»

Возрастное назначение: 5-6 лет и старше.

Цель игры: приобщение детей к культуре, традиционным занятиям и обрядам якутского народа через проведение национального праздника – Ыһыах. Осознание единства мира природы и человека. Укрепление народных традиций поколений (повышение духовной культуры ребенка), сохранение традиций национальной культуры и искусства: обряды украшения березы, якутские народные игры, конкурсы).

Состав: пластиковый чемоданчик и карточки с заданиями.

Материал: пластик, бумага.

Описание: Принцип игры прост и понятен. На каждой карточке есть картинки в центральной части, а по бокам слова или соответствующие по теме картинки. Ставим один контакт в боковой части, а другую в дырочку в центральной части, подобрав нужную картинку согласно заданию. Правильность ответа ребенок может определить самостоятельно: в случае правильного ответа звучит звуковой сигнал. Всего предлагается 10 карточек с заданиями. Примеры заданий: түһүлгэ ыһыаха, якутская посуда, национальная одежда, национальные инструменты, игры ыһыаха и т.д.

