

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
"ДЕТСКИЙ САД КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА № 4 "СНЕЖИНКА"  
ГОРОДСКОГО ОКРУГА "ЖАТАЙ"

Воспитатель: Петрова Наталья Алексеевна

ИГРА - БРОДИЛКА «ПУТЕШЕСТВИЕ В ДЕТСКИЙ САД «СНЕЖИНКА»

Мы любим наш посёлок Жатай и хотим, чтобы наши дети его любили и гордились им. В нашем посёлке много интересных мест. Приглашаем вас в путешествие из дома в наш детский сад «Снежинка». Вы спросите, как можно это сделать, не покидая детского сада? Да очень просто! В этом нам поможет игра-бродилка!

**Цель игры:** Формировать представления о достопримечательностях и интересных местах родного посёлка.

**Задачи:**

- Расширять знания детей о родном посёлке, узнавать и называть достопримечательности посёлка, место их расположения. Вовлекать детей в активную познавательную деятельность.
- Развивать умение давать полные ответы на поставленные вопросы, закрепить навыки счета.
- Воспитывать желание и умение доброжелательного взаимодействия со сверстниками в совместной деятельности. Воспитывать любовь и уважение к родному посёлку.

**Игра предназначена для детей дошкольного возраста.**

**Описание игры:**

Возьмем кубик, выберем фишку (фигурки животных) и отправимся по выбранному маршруту по интересным местам нашего посёлка. Победит тот, кто первым завершит свой маршрут до детского сада.

Наша игра - бродилка трансформируемая. Каждый раз дети могут самостоятельно выбирать задания на маршруте, и отвечать на разные познавательные вопросы.

Для поддержания интереса к игре сведения об этих объектах могут пополняться.

**Правила игры:** В игре могут принимать участие от 2-6 человек. Определите очерёдность хода. В свой ход игрок бросает кубик, переставляет свою фишку вперёд на столько шагов, какое число выпало на этом кубике. Если фишка остановилась на зеленом кружке со знаком? игрок выбирает задание и выполняет его. Дав неправильный ответ, игрок пропускает ход. А если фишка остановилась на красном или синем кружочке, то игрок двигается вперед или назад по стрелкам и выполняет задание от соперника по игре.

**Комплектация:** поле, фишки (фигурки животных), игровой кубик.

**Задания игры - бродилки:**

1. «Замочная скважина»
2. «Назови водный транспорт» (разрезные картинки)
3. «Головоломки от капитана»
4. «Собери флаг ГО Жатай»
5. «Продолжи фразы»
6. «Закончи предложение, ответив на вопрос»
7. «Один-много»
8. «Назови ласково»
9. «Придумай название улицы»