

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Сватайская средняя общеобразовательная школа имени Г. Г. Колесова»

Мобильные приложения как методика подготовки к ОГЭ

Разработка: Слепцова М.П,  
учитель информатики

2021 г.

## Введение

Мобильные технологии прочно вошли в современную жизнь. У большого количества людей есть мобильные телефоны, снабженные функцией установки мобильных приложений, которые каждый может выбрать на свое усмотрение. При этом представлен большой выбор приложений разных видов и категорий. Счет этих приложений идет на тысячи, и как из этого обилия приложений отобрать нужное, полезное, интересное – вопрос открытый.

Актуальность данного проекта в том, что, пользуясь мобильным телефоном ежедневно, многие даже не подозревают, сколько интересных дополнительных возможностей есть у телефона, которые могут превратить его из простого средства общения в максимально полезный для жизни инструмент, позволяющий экономить время, быть в курсе всевозможных новинок, решать множество проблем одним нажатием клавиши на сенсорном экране.

### **Цели:**

1. Помочь учащимся найти необходимую информация быстро с широким разнообразным контентом;
2. Без использования бумажных тренажеров, самостоятельно выполняют, подготавливаются в экзаменам и урокам.

### **Задачи:**

1. Изучить приложение.
2. Ознакомить учащихся о преимуществах мобильных приложений.

## 1. Теоретическая часть

### Понятие «мобильное приложение»

**Мобильное приложение** (англ. «*Mobile app*») — программное обеспечение, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных устройствах, разработанное для конкретной платформы (iOS, Android, Windows Phone и т. д.). Многие мобильные приложения предустановлены на самом устройстве или могут быть загружены на него из онлайн-магазинов приложений, таких как App Store, Google Play, и других, бесплатно или за плату.

Первоначально мобильные приложения использовались для быстрой проверки электронной почты, но их высокий спрос привел к расширению их назначений и в других областях, таких как игры для мобильных телефонов и GPS, общение. А сейчас в полне возможно и очень полезно использовать как дополнительный материал к уроку информатики и подготовке к ОГЭ.

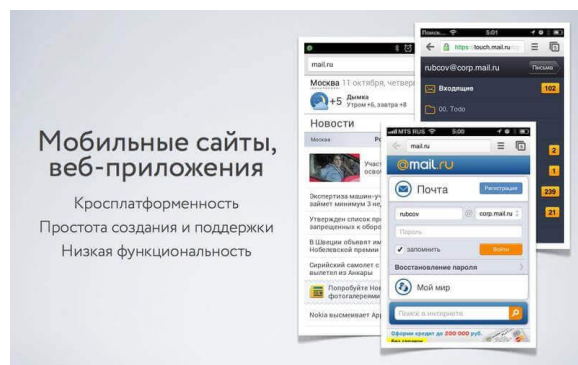
### Виды мобильных приложений

#### *1.2.1. Нативные приложения*

Это самый распространенный тип приложений. Они создаются на основе языков программирования для таких операционных систем, как Android, Windows Phone и iOS. Благодаря таким приложениям можно в полной мере использовать функционал GPS, видеокамер или датчиков ускорения. Главным преимуществом нативных приложений является возможность автономной работы без необходимости подключения к интернету. Чаще всего приложения такого типа распространяются через магазины приложений Play Market, AppStore и другие. Также нативными приложениями могут являться различные электронные библиотеки.

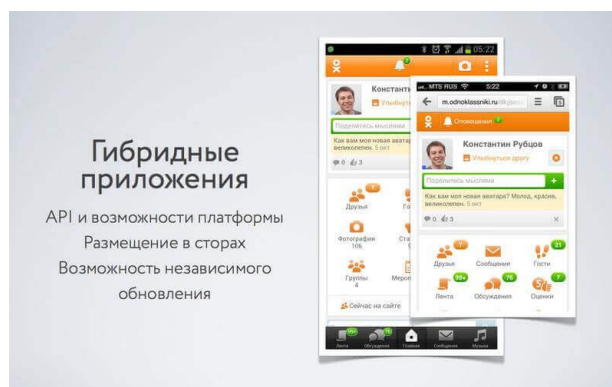
#### *1.2.2. Веб - приложения и мобильная версия сайта*

Данный тип приложений использует технологию WEB для возможности работы на мобильном устройстве. Главным и несомненным преимуществом таких приложений является возможность единовременного создания на все типы платформ. Также мобильная версия сайта имеет весомое преимущество – кроссплатформенность. Однако из минусов стоит отметить, что такие приложения не позволяют использовать функции камеры или геолокации в смартфоне, а также их невозможно загрузить из магазина приложений.



### 1.2.3. Гибридные приложения

Программирование под Android просто не может работать без гибридных приложений. Они – это соединенные воедино нативные и веб-приложения. Главными преимуществами гибридных приложений являются кроссплатформенность на web-технологиях и возможность доступа к функциям смартфона или другого мобильного устройства. Хотя стоит отметить, что разработка приложений для iOS гибридного типа стоит значительно дороже, чем разработка приложений иного типа. Многие популярные социальные сети имеют свои гибридные приложения, которые можно свободно загрузить из онлайн - магазина.



### 1.2.4. Категории мобильных приложений

- ✓ Приложения события
- ✓ Приложения службы
- ✓ Развлечения, игры
- ✓ Интернет-магазины
- ✓ Бизнес-приложения
- ✓ Контентные приложения<sup>1</sup>
- ✓ Общение (социальные сети)

<sup>1</sup> Мобильное приложение, служащее для удобного представления текстовой и аудиовизуальной информации (контента) пользователям

- ✓ Системны приложения и др.

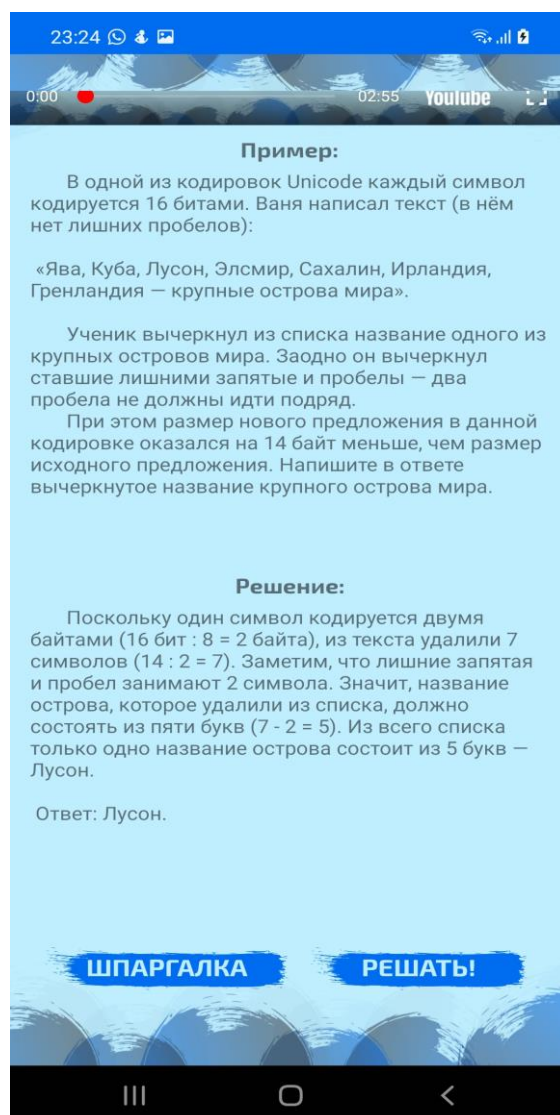
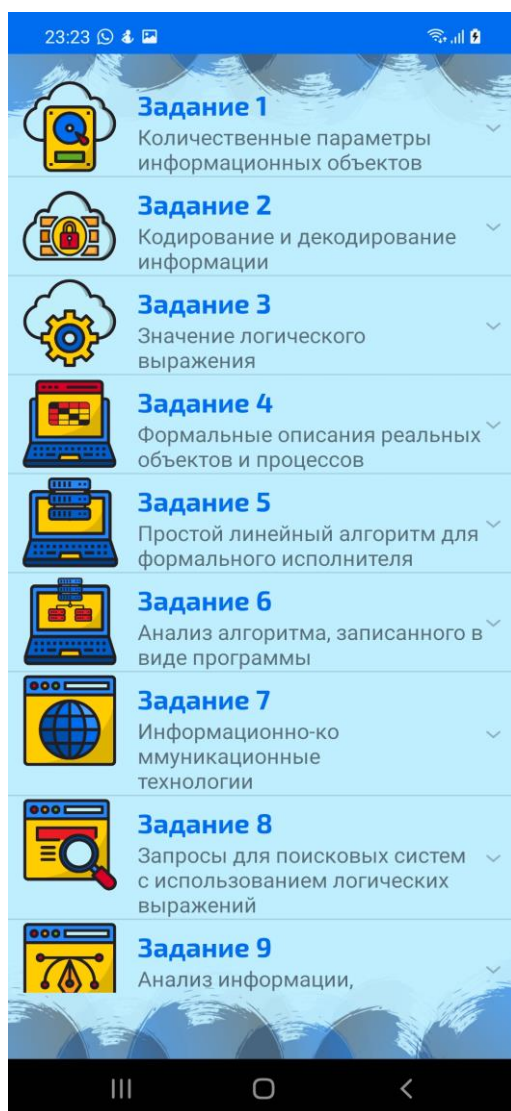


Рассмотрев несколько вариантов мобильных приложений остановилась на тренажере «Подготовка ОГЭ. Информатика». И результативно пользуется на уроке. Это мобильный тренажер для подготовки к ОГЭ по информатике.

В приложении содержится:

- Видео, а также текстовые решения всех заданий ОГЭ 2021 года;
- 200 уникальных задач для подготовки к экзамену;
- Варианты ОГЭ нового образца;
- Шпаргалки к каждому из заданий.





Стоит отметить, что во внедрении в образовательный процесс мобильного обучения есть как преимущества, так и недостатки. Данный вид обучения на своем этапе формирования становится реальным в успешном осуществлении:

- Мобильность. Современные смарт-гаджеты дают организовать и оптимизировать учебный процесс вне зависимости от места и времени;
- Перманентность образования. Если сравнивать с предшествующими годами, то использование технологий было ориентировано на стационарные устройства. Но на данном этапе формирования и развития технологии предполагают непрерывный доступ к информационной базе;

- Персонализация обучения. Мобильные приложения предоставляют обучающему самостоятельно выбирать содержимое определенных курсов, уровень сложности и прочий контент. А также продвигаться на следующий уровень сложности в зависимости от личных предпочтений и усвоенных знаний, самостоятельно оценивать свои результаты и выполнять дополнительные задания для закрепления материала. Кроме того, мобильный телефон позволяет каждому ученику изучать материал в той форме, в какой ему удобнее. То есть создатель образовательных программных обеспечений, в целях улучшения качества одну и ту же информацию, а также способы ее воспроизведения (текст, графика, видео, аудио) для повышения эффективности;
- Использование мобильных устройств подстегивает интерес к обучению у тех студентов, которые вели себя скованно и не проявляли энтузиазм при традиционной подаче;
- Автономное обучение и обмен информацией;
- Шанс развития в ногу со временем и др.

23:26

SANEKASAVADE PRESENTS

### Задание 2 Кодирование и декодирование информации

1.) КОД - ЭТО СИСТЕМА УСЛОВНЫХ ЗНАКОВ ДЛЯ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ.

2.) КОДИРОВАНИЕ - ЭТО ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ С ПОМОЩЬЮ НЕКОТОРОГО КОДА.

3.) ДЕЙСТВИЯ ПО ВОССТАНОВЛЕНИЮ ПЕРВОНАЧАЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ ПРИНЯТО НАЗЫВАТЬ ДЕКОДИРОВАНИЕМ.

4.) ВСЕГДА ПРОВЕРЯЙТЕ РАЗЛИЧНЫЕ ВАРИАНТЫ!

Д С К  
100000101  
Н С А А

А	Д	К	Н	С
01	100	101	10	000

23:26

SANEKASAVADE PRESENTS

### Задание 8. Запросы для поисковых систем с использованием логических выражений

**A & B**  
Пересечение множеств (A & B) - множество, которому принадлежат элементы, которые одновременно принадлежат всем данным множествам.

**A | B**  
Объединение множеств (A | B) - множество, содержащее в себе все элементы исходных множеств.

**A - B**  
Разность двух множеств (A - B) - множество, в которое входят все элементы первого множества, не входящие во второе множество.

Владения информацией о разных категориях и видах мобильных приложений, практическое использование полезных и качественных приложений на своем телефоне может сделать его незаменимым помощником в повседневной жизни, помогая оптимально решать множество задач.







