

*Исакова Людмила Вячеславовна*  
Учитель-логопед  
МБДОУ Д/с №2 «Василек» ГО «Жатай»

«Система авторских обучающих компьютерных игр по формированию слоговой структуры слова у детей подготовительной к школе группы»

*Слоговая структура слова* – это характеристика слова с точки зрения количества, последовательности и видов составляющих его звуков и слогов.

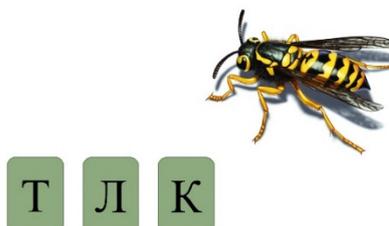
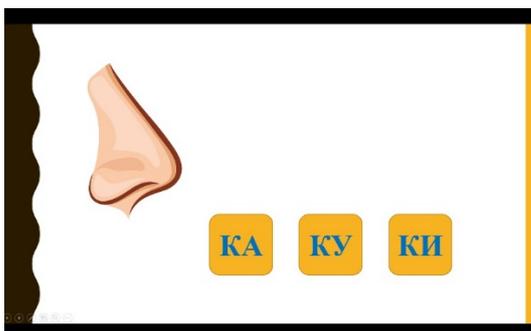
С учетом требования СанПин и использования компьютерной программы Microsoft Power Point разработала систему игр направленных на формирование слоговой структуры слова у детей дошкольного возраста.

**Игра «Слоговые ребусы»**

**Цель:** формирование слоговой структуры слова.

**Ход игры:** детям предлагается разгадать ребус, дана картинка и к этой картинке надо правильно подобрать слог (букву), так чтобы получилось другое слово.

**Например,** (картинка) «НОС», даны слоги «КА», «КУ», «КИ», выбираем слог «КИ», получается слово «НОСКИ».

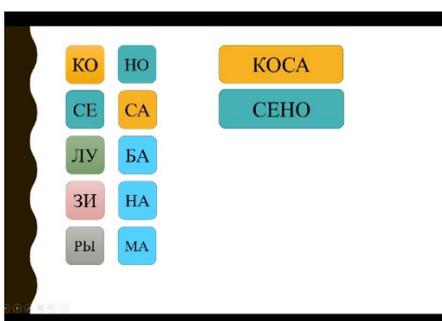


**Игра «Читаем слоги- получаем слово»**

**Цель:** формирование слоговой структуры слова.

**Ход игры:** даны два столбика разных слогов, задача детей правильно подобрать слоги из первого столбика и слоги из второго, так чтобы получилось слово.

**Например,** КО-СА = коса, СЕ-НО = сено и т.д.



**Игра «Убери лишнее»**

**Цель:** формирование слоговой структуры слова.

**Ход игры:** даны три слога, один из которых неправильный, задача детей убрать лишний и составить слово.

**Например,** «КИ», «РУ», «НО», лишний слог «РУ», получается слово «кино».

