

## Сценарий Новогоднего праздника

**Действующие лица:** Дед Мороз; Снегурочка; Снеговик; Кикимора; Леший. Снеговик метет пол вокруг елки и напевает песенку. Появляется Дед Мороз с мешком подарков и посохом и Снегурочка.

**Снегурочка.** Здравствуй, Снеговик. Очень хорошо, что ты наводишь порядок, ведь скоро здесь будет праздник.

**Снеговик.** Да, скоро Дед Мороз зажжет елку.

**Снегурочка.** Что ж, нам с Дедушкой тоже надо подготовиться к встрече гостей.

**Дед Мороз.** Раз уж ты здесь, Снеговик, я оставлю под елочкой подарки и посох, а ты пригляди за моими вещами.

**Снеговик.** Конечно, не беспокойтесь, я пригляжу.

Дед Мороз и Снегурочка уходят. Снеговик продолжает мести пол, протирать игрушки на елке. Вдруг раздается звонок, Снеговик уходит открывать дверь. В это время в комнату забегают Леший и Кикимора.

**Кикимора.** Лешик, смотри — подарочки! Наверное, что-нибудь вкусненькое есть (забирает мешок).

**Леший.** Смотри-ка, посох Деда Мороза. Вот так удача!

Возвращается Снеговик, в то время как Леший и Кикимора убегают. Снеговик продолжает мести пол.

Возвращаются Дед Мороз и Снегурочка, обнаруживают пропажу.

**Дед Мороз.** Снеговик, где же мешок? Где посох?

**Снеговик.** Да они же здесь лежали.

**Снегурочка.** Что же теперь делать? Нужно искать пропажу.

Все уходят искать пропажу.

В это время появляются Кикимора и Леший.

**Кикимора.** Лешик, конфетки такие вкусные, ну попробуй хоть одну.

**Леший.** Да не люблю я конфеты. Ну, как же он работает (трясет и стучит посохом)?

Вдруг по комнате пронесется разноцветное сияние, и Кикимора замирает.

**Леший** (радостно). Заработало! (Обращает внимание на Кикимору.) Кики, ты что? Что с тобой?

Кикимора не реагирует.

**Леший.** Эй, Кики, ты меня пугаешь (дотрагивается до Кикиморы). Лед! Что же я наделал! Помогите! Кто-нибудь, помогите!

На крик прибегают Дед Мороз, Снегурочка и Снеговик.

**Дед Мороз.** Так, вот они, воришки, попались!

**Леший.** Мы что, мы ничего. Мы просто попробовать хотели.

**Снегурочка.** Ну что, попробовали?

**Леший.** Ну, мы же не знали, что все так получится. Помогите!

**Снеговик.** Не помогай им, Дедушка, пусть это им уроком будет.

**Леший.** Ой-ой-ой! Мы больше так не будем.

**Снегурочка.** Я думаю, Кикимора и Леший уже сами себя достаточно наказали. Расколдуй их, Дедушка.

**Дед Мороз.** Ну что ж, расколдую.

Берет посох и расколдовывает Кикимору.

**Кикимора.** Мне кажется, я только что была сосулькой (оглядывается вокруг). Ой, здравствуйте! А это вам (отдает конфеты Деду Морозу). Берите, берите, у меня еще есть.

**Леший.** Отдай мешок, Кики.

**Кикимора** (отдавая мешок с подарками). Простите. Мне так стыдно, ведь я съела чужие конфеты.

**Дед Мороз.** Очень хорошо, что тебе стыдно за свой поступок. Но не расстраивайся, мешок мой волшебный, в нем конфеты никогда не кончаются.

**Снегурочка.** Дедушка, нам пора встречать гостей. Скоро начнется праздник.

**Леший и Кикимора.** А можно нам тоже с вами встречать гостей?

**Снеговик.** А что вы умеете?

**Кикимора.** В игры играть умеем, хороводы водить.

**Дед Мороз.** Ну что ж, тогда пойдёмте.

В зале зажигается свет, и все зрители выходят в центр зала.

**Дед Мороз.** Здравствуйте, дорогие зрители!

**Снегурочка.** Здравствуйте, дети и родители!

**Снеговик.** Мы рады приветствовать всех вас на празднике!

**Леший и Кикимора.** Давайте играть и веселиться!

**Дед Мороз.** Но сначала зажжем елку. Повторяйте все за мной: раз, два, три, огнями цветными, елка, гори!(Зажигается елка).

**Дед Мороз.** Веселый праздник подошел к концу. Нам пора расставаться. Но я буду с нетерпением ждать встречи с вами в следующем году.

Проводятся разнообразные игры, викторины и конкурсы. Вручаются призы и подарки.

### **Игра 1. Вопросы викторины для знатоков мультфильмов**

1. Как звали главного героя известной арабской сказки Уолта Диснея? (Аладдин)
2. Как звали придворного краба Нептуна? (Себастьян)
3. Где живет Джин? (В лампе)
4. Кем была Абу? (Обезьянкой)
5. Сколько племянников было у СкруджаМакдака? (Четверо)

### **Игра 2.«Кто наберёт больше снежков»**

Ведущий вносит в зал картонную коробку, полную скомканных белых бумажек. Он говорит детям, что это «снежки» и высыпает бумажки на пол. Затем даёт каждому участнику пакет, мешок или коробку, и включает

быструю музыку. Пока музыка играет, дети должны собирать в мешки «снежки». Когда музыка выключается, ведущий подсчитывает количество «снежков» в каждом мешке и определяет победителя, собравшего больше всех «снежков».

### **Игра 3. «Донеси снежок в ложке»**

Не спешите прятать бумажные «снежки»! Они пригодятся для следующего конкурса. Кроме «снежков» также нам понадобятся две столовые ложки. Поделите детей на две команды и объясните правила игры: по два участника (по одному человеку из каждой команды), по сигналу ведущего, бегут из противоположного угла комнаты к нему, а в зубах держат по столовой ложке со «снежком». Выигрывает та команда, в которой большее число участников донесло свои «снежки» к ведущему.

### **Игра 4. «Собери снеговика»**

Для этой игры понадобятся: вырезанные из ватмана части снеговика (можно использовать белый картон), а также вырезанные из цветного картона глаза, «нос» в виде морковки, шляпку.

Ведущий включает музыку и предлагает детям быстро собрать из вырезанных деталей снеговика. Получившегося у них снеговика потом вешаем на стену.

Раздаются звуки «метелицы» и ведущий предлагает детям опять покружиться, как снежинки.

### **Игра 5. «Музыкальный стульчик»**

#### **Игра 6. «Срежь приз»**

Игра, где каждый становится победителем и всегда пользуется неизменным успехом и любовью как у взрослых, так и у детей.

#### **Необходимо:**

- подарки (канцелярия, сладости и т.п.) по количеству игроков + несколько запасных
- длинная веревка и веревочки для подвешивания для каждого подарка

#### **Игра 7. «Освободи елку от иголок»**

Играют два участника. На их одежду крепятся по десять прищепок, каждому. Когда начинается музыка, они должны помочь друг другу снять их. Самый быстрый получает от Деда Мороза и Снегурочки сладкий приз.

#### **Игра 8. «Колпачок»**

Дети встают в круг, и под музыку начинают передавать по кругу новогодний колпак. Когда музыка останавливается, участник, у которого в руках остался колпачок, надевает его на голову и исполняет задание Деда Мороза. Обычно,

дети заранее готовят стихи или песенки для Дедушки, так что накладки тут исключены.

### **Игра 9. «Новый год на одной ноге»**

Все дети стоят у ёлки и по команде ведущего принимают позу «стойка на одной ноге». Включается новогодняя весёлая песенка и ребята начинают прыгать — танцевать на одной ноге, не меняя её. Кто сдаётся — выбывает, а кто продержится до конца песенки, тот победит.

### **Игра 10. «Новогодние мешочки»**

Два игрока получают по нарядному мешочку и встают у журнального столика, на котором в коробочке лежат обрывки мишуры, ёлочные небьющиеся игрушки, а также мелкие вещицы, не относящиеся к новому празднику.

Под весёлую музыку участники игры с завязанными глазами складывают содержимое коробочки в мешочки.

Как только музыка стихнет, игрокам развязывают глаза и они смотрят собранные предметы.

Выигрывает тот, у кого оказалось больше новогодних предметов.

Игру можно провести 2 раза с разными игроками.

### **Игра 11 «Доберись до ёлочки»**

Ведущий кладёт под ёлку приз.

2 ребёнка-игрока становятся с разных сторон на определённом расстоянии от ёлки.

Звучит весёлая музыка.

Участники игры, прыгая на одной ноге, стараются добраться до ёлки и взять приз.

Выигрывает наиболее проворный.

### **Игра 12 «Кто вперёд?»**

На спинке двух стульев висит по зимней куртке с вывернутыми рукавами, а на сиденьях лежит по меховой шапке, шарфу и паре варежек.

Под весёлую музыку 2 игрока выворачивают рукава курток, после чего надевают их, а затем облачаются в шапку, шарф и варежки. Приз получает тот, кто вперёд займёт место на своём стуле и крикнет «С Новым годом!».

### **Игра 13. «Собери картошку»**

Инвентарь: Корзинки по количеству участников, кубики, шарики, мячики -

нечетное количество.

Подготовка: На площадку кладут "картошку"-кубики и т.п.

Игра: Каждому игроку дают в руки корзинку и завязывают глаза. Задача - вслепую собрать как можно больше "картошки" и сложить ее в корзину.

Победитель: Участник, собравший больше "картошки".

#### **Игра 14. «Скомкай газету»**

Инвентарь: Газеты по числу участников.

Ведущий - Дед Мороз.

Игра: Перед игроками на полу стелется развернутая газета. Задача - по сигналу ведущего скомкать газету, стараясь собрать весь лист в кулак.

Победитель: Участник, быстрее всех собравший газету в комок.

#### **Игра 15. «Поймай снежок!»**

Участвуют несколько пар. Дети стоят друг против друга на расстоянии приблизительно 4 метров. У одного ребенка пустое ведерко, у другого — мешочек с определенным количеством “снежков” (теннисные или резиновые мячи). По сигналу ребенок бросает снежки, а напарник старается поймать их ведром. Выигрывает пара, которая первой закончит игру и наберет большее количество “снежков”.