

Сценарий краеведческой квест-игры «Защитники долины Эркээни»

Мартынова Наталья Аркадьевна,
заместитель директора по научно-методической
работе МБОУ «Покровская СОШ №2 с УИОП»
МР «Хангаласский улус»

Пояснительная записка

*Колесо истории, вращаясь,
Нас вглубь веков уводит за собой,
Чтоб дать возможность нам, общаясь
Вновь прикоснуться к памяти людской*

Краеведческая квест-игра: обучение и развлечение.

Ключевые слова: краеведение, патриотизм, историческая память, игра, развлечение, общение детей и взрослых.

Нынешнее подрастающее поколение россиян через 10-15 лет будет определять политическое, экономическое и духовное развитие страны. Это значит, что от того, насколько грамотно и фундаментально, мы, педагоги, сможем заложить в школьниках необходимые для жизни духовно-нравственные ориентиры и все то, что входит в понятие патриотизма, от этого и зависит будущее. Патриотизм включает чувство гордости за свое Отечество, малую родину, т.е. край, республику, город или сельскую местность, где гражданин родился и рос, включает активную позицию, готовность к служению Отечеству.

Важным понятием также является историческая память - способность общества передавать из поколения в поколение знания об истории страны, республики знаменательных событиях прошлого, выдающихся личностях, традициях, опыте старших поколений. Это также - это история страны, народа, но и судьбы твоих предков, твои истоки – то, что формирует характер, мироощущение, отношение к жизни. Для каждого человека, особенно юного, огромная страна начинается с родного уголка земли, а история ярче оживает в судьбах тех людей, которые его окружают. Благодарная память об историческом прошлом - основа верности, преданности и привязанности к Родине. Патриотизм и историческая память выступают в единстве и являются составными частями духовного и социального развития человека.

Именно краеведение рождает чувство патриотизма – глубокой любви к Родине, поэтому в современных условиях необходимо усилить внимание к краеведению как методу патриотического воспитания. Знание своего края, его прошлого и настоящего нам необходимо для непосредственного участия в его преобразованиях.

В современное время сложно удержать интерес ребенка, только давая информацию в традиционной словесной форме. Игре принадлежит огромная роль в развитии в воспитании ребенка, которая является эффективным средством формирования личности ребенка, его морально-волевых качеств, в игре реализуется его потребность воздействия на мир.

Мы предлагаем интересную форму досуга как квест-игра – это приключенческая игра, участники которой перемещаются по пунктам, находят и выполняют задания в рамках общего сценария..

Цель мероприятия: углубление знаний учащихся о родном крае через конкурсно-игровую программу.

Задачи мероприятия:

- расширить и закрепить знания учащихся о родном Якутии, истории Хангаласского улуса;
- воспитывать познавательную активность учащихся;
- воспитывать чувство патриотизма, гражданской ответственности, уважительного отношения к истории, традиции родного края;
- развивать умение работать в коллективе.

Участники : ученики 4-11 классов

Ход

краеведческой квест-игры «Защитники долины Эркээни»

Все участники игры собираются на месте старта (Финиша), приветствуют друг друга.

Погружение в игру (предыстория). Показ на экране ролика.

«На священной земле Олонхо, перед светлым праздником солнцестояния Ысыах, шла подготовка к празднику.

Вдруг злые духи из нижнего мира украли у народа ясное, лучезарное солнце, дарующее жизнь всем людям.

Все разбежались от страха, кто куда.

Но остались лишь те, которым предками было предсказано, спасти срединный мир. Богами им даровано сила, мудрость и ловкость. Им предстояло пройти испытания и вернуть людям солнце».

Начинается квест-игра.

1 этап. «История земли Хангаласской»

Задание: (на слайде)

Во время нашествия злых духов были разграблены города и села. Вы можете сохранить оставленные вещи, которые являются символами нашего города – это чорон, хомус, ытык, дэйбиир. Вы должны ответить на 4 вопроса, получить 4 буквы, составить слово и оно подскажет, куда вам следует идти дальше. Помните, что вам предстоит вернуть солнце! Оно разделено на 6 частей и спрятано. Одна часть лежит прямо здесь»

1. Как называется наша малая родина? (Ханалас)

2. Назовите две жемчужные долины в Хангаласском улусе? (Эркээни и Самыргай)
3. Какая птица изображена на символе Хангаласского улуса? (Орел)
4. На чем сидит орел? (на древе жизни Аал Луук Мас).

2 этап. «Именитые земляки»

Задание: Заполните кроссворд с именами хангалассцев, внесших вклад в общественно-политическое развитие Якутии.

1. Подлинная историческая личность, живший в конце XVI – первой четверти XVII в., могущественный родоначальник кангаласских якутов (Тыгын).
2. Внук знаменитого Тыгына. Ездил в Москву, добился права участвовать в сборе ясака (Мазары Бозеков).
3. Правнук Мазары Бозекова. Был на приеме у Екатерины II и добился права стать депутатом (Софрон Сыранов)
4. Первая женщина, занимавшая пост Председателя Президиума Верховного Совета Якутской ЯАССР (Софья Сидорова)
5. Первый президент Республики Саха (Якутия) (Михаил Николаев).

3 этап. «Природа земли Хангаласской»

По следам участники добираются до следующего тура.

Их встречают старейшины: «Здравствуйте. Отгадайте наши загадки и мы отдадим вам 2 кусочка солнца». Ответы (парк Ленские столбы, пески Тукуланы).

4 этап. «Национальные игры Тыгына»

Болото. В один ряд чертятся кружки-кочки. Расстояние между кочками 40, 50, 60, 50, 40 см. В зависимости от подготовленности детей расстояние между кочками можно увеличить.

Задание: Вы попали в болото. Добраться на ту сторону болота, сможет только дружная команда. Вы должны перейти на другую сторону держась всем за руки.

5 этап. «Национальные настольные игры. Хабылык.»

Пещера Чудовища.

«Я чудовище из нижнего мира. Я очень голоден и зол. Накормите меня стадом коров. И тогда получите подсказку, где я спрятал последнюю частичку солнца».

По правилам игры «Хабылык» (от слова «хап» - лови) в течение 2-х минут нужно поймать как можно больше палочек (коров) на тыльную сторону кисти. Играют по 2 самых ловких игрока команды.

6 этап. «Хоровод дружбы. Осуохай.»

Слова Чудовища:

«Благодарю вас добрые люди. Меня заколдовали злые духи из нижнего мира за то, что я попытался спасти срединный мир от тьмы. Если вы сможете

пройти последнее испытание, то я смогу вновь стать человеком и волшебные чары спадут».

Задание:

«Возьмитесь за руки, крепче их сожмите, образуйте круг дружбы, уважения и любви. Двигайтесь по ходу солнца в хороводе мира и добра, будьте счастливы!»

Чудовище превращается в молодого парня, который возвращает командам последнюю частичку солнца.

7 этап. Итоги. Награждение команд.

Все команды награждаются сертификатами. Команда – победитель получает приз и грамоту «Защитники долины Эркээни».