

**1. Название пособия:** «Оденем куклу на прогулку»

**2. Возраст участников:** младший - средний возраст.

**3. Количество участников:** от 2 до 8 человек.

**4. Краткая аннотация:**

Т.к. для дошкольников характерна наглядная форма мышления, а ведущей деятельностью является – игра, поэтому, для знакомства детей с временами года и их особенностями, мы решили использовать игру «Одень куклу на прогулку», где в качестве наглядной модели выступает сама кукла с подобранной для нее комплектами одежды по всем четырем сезонам.

Эта игра позволяет не только расширять и закреплять знания детей о природе, но способствует формированию социальных навыков, таких как: знание названий одежды и обуви, процесса одевания-раздевания, навыков самообслуживания и др.

**5. Дидактическая и игровая задача:**

Расширять и закреплять знания детей о сезонных изменениях в природе, формировать умения действовать с предметами.

Учить наблюдать и анализировать изменения в природе; различать и называть предметы одежды, узнавать ее на картинках;запоминать последовательность одевания и раздевания.

Развивать у детей умение выделять характерные признаки времен года; мелкую моторику рук, наглядно – действенное мышление.

Воспитывать бережное отношение к природе, вещам, оказывать взаимопомощь друг другу при одевании.

Игровая задача для детей: Помоги кукле одеться на прогулку зимой, весной, летом и осенью.

**6. Планируемые результаты:**

Дидактическое пособие поможет ребенку развиваться и обучаться в игре. Ребенок узнает, какую одежду необходимо одевать осенью, зимой, весной, летом и сам научиться одевать куклу по сезону; также будет различать и называть характерные признаки погоды, замечать изменения в природе в любое время года.

**7. Вид (формирующее, закрепляющее, развивающее).**

– Формировать знания детей об изменениях в природе; повторять названия одежды, обуви - Закреплять умение выбирать заданные предметы из общей группы; понимать и выполнять поручения.

– Развивать связную речь; мелкую моторику рук.

**8. Правила использования:**

**Игра «Времена года «**

**Вариант 1)** У куклы карточки. По ним и ее внешнему виду определяют время года и знакомятся со всеми явлениями и признаками природы именно этого времени года.

**Вариант 2)** Дети проверяют какие карточки у куклы. И обнаруживают ошибки не характерные для данного времени года. Их задача с опорой на внешний вид куклы дать первоначальное название времени года и исправить ошибки с помощью перекартывания карточек с явлениями природы.

**Вариант 3)** Воспитатель выкладывает карточки с признаками природы одного времени года. Дети определяют его по признакам и явлениям природы, дают правильное название. После чего переодевают куклу в необходимую одежду. Если дети затрудняются с ответом, зачитывается загадка про это время года.

**Игра « Оденем Куклу»**

**Вариант 1)** Один ребенок, (или в паре) одевает куклу, по заданному времени года, опираясь на предложенную технологическую карту «Одень куклу на прогулку весной, осенью, летом, зимой» и объясняет, что надо одевать в первую очередь, что потом и почему. Воспитатель с остальными детьми проверяет правильность выполнения задания.

**Вариант 2)** Ребенок одевает куклу по заданному времени года, называет элементы – предметы и дает им краткую характеристику и объясняет, почему он выбрал именно этот предмет.

**9. Необходимые игровые атрибуты:** Кукла; Одежда: (Зима) колготки теплые, носки, платье, штаны, кофта, унты, шуба, шапка, шарф, варежки; (Весна) колготки, штаны, кофта, ботинки, пальто, берет, шарф, рукавицы; (Лето) трусы, майка, носки, сандалии, платье, юбка, болеро, панاما; (Осень) колготки, платье, кофта, сапоги, плащ, дождевик, зонт; карточки «Времена года»; Загадки для детей о временах года и явлениях природы; » Алгоритм одевания зимой»; «Алгоритм одевания весной»; «Алгоритм одевания летом»; «Алгоритм одевания осенью»; Фотоальбом « Фотоальбом куклы Кати по временам года «; выдвижные ящики для одежды; украшения из цветного фетра.

10. « Фотоальбом куклы Кати по временам года (прилагается)

ФОТОАЛЬБОМ КУЛЬКАТИ  
ПО ВРЕМЕНАМ ГОДА















