

Сценарий воспитательного мероприятия для учащихся начальных классов.
Интеллектуальное казино «Счастливый случай».

Цель игры:

Дидактические: расширение кругозора, применение ЗУН в игре;

Воспитывающие: воспитание сотрудничества, общительности;

Развивающие: развитие внимания, памяти;

Оборудование: Бумажные деньги стоимостью 1 “ум” - 300 штук. Карточки с цифрами 1, 2, 3, 4 – у каждого игрока набор карточек. Поднос для ставок. 2 пакета-сумки для аукциона. Черная коробка.

Правила игры: В игре участвуют 10 – 20 человек. Победителем становится тот, у кого в конце игры большее количество “умов”.

План игры:

- I. Организация. Объяснение правила игры.
- II. Тайм. Разминка.
- III. Тайм. «Черный ящик»
- IV. Тайм. Аукцион «Кот в мешке».
- V. Итог игры.

Ход игры:

Ведущий: Добрый день, дорогие умники и умницы! Мы приветствуем вас в нашем интеллектуальном казино. Наше казино – это то самое место, где каждый может заработать призы не как-нибудь, а своим собственным умом. Только деньги у нас особенные! Это банкноты достоинством в “один ум”. Помните? Как говорится “Один ум хорошо, а два лучше”. А их-“умов” у вас, дорогие игроки, сегодня будет ровно по 5 у каждого. Причем в течение игры вы сможете как увеличить свое “умственное состояние”, так и стать банкротом, потеряв все свои “умы”.

В игре вас ждут вопросы из таких наук как литература, математика, история, география, языкознание.

Я называю область знания, а вы, если решитесь отвечать, должны будете сделать ставку в “умах”. В случае удачи ваша ставка удваивается. (Если ставка – 2 “ума”, то зарабатываете 4“ума” и т.д.) Если же вы ошибаетесь, не отчаивайтесь, ваши “умы” пополнят кассу нашего веселого казино. Кто хочет, может пропустить любую тему, дожидаясь более знакомой.

Условия игры просты: я задаю вопрос и даю 4 варианта ответов. Вы выбираете правильный ответ и поднимаете табличку с соответствующей цифрой: 1, 2, 3, 4.

Помощник ведущего раздает каждому игроку по 5 “умов” и таблички с цифрами.

I. Тайм. Блиц - опрос.

1. Ведущий: Вопрос из области языкознания. Кто смелый? Делаем ставки. Участники делают свои ставки. Помощник собирает на подносе “умы” и записывает стоимость ставок каждого участника. Например: Коля – 2 “ума”, Маша – 1 “ум”, Петя – 3 “ума” и т.д. Кто хочет пропустить тему, пропускает. Отвечает на вопрос, тот кто сделал ставку.

После этого только ведущий задает вопрос.

Что означает выражение «бить баклуши»?

1. Тяжело работать
2. Драться
3. Бездельничать
4. Мечтать

2. Ведущий: Вопрос из области математики. Кто хочет попытать счастье? Делаем ставки.

Участники делают свои ставки. Помощник собирает на подносе “умы” и записывает стоимость ставок каждого участника.

После этого только ведущий задает вопрос.

Сложили вместе два квадрата. Сколько сторон у получившейся фигуры?

1. 8
2. 4
3. 6
4. 5

3. Ведущий: Вопрос из области географии. Кто делает ставки?

Участники делают свои ставки. Помощник собирает на подносе “умы” и записывает стоимость ставок каждого участника.

После этого только ведущий задает вопрос.

Какое из этих названий – название страны?

1. Париж.
2. Лондон.
3. Италия.
4. Москва.

4. Ведущий: Вопрос из области истории. Желающих прошу сделать ставки?

Участники делают свои ставки.

После этого только ведущий задает вопрос.

Кто из них не был русским царём?

1. Борис Первый.
2. Николай Второй.
3. Иван Грозный
4. Пётр Первый.

5. Ведущий: Вопрос из области литературы. Кто знает литературу делаем ставки?

Участники делают свои ставки.

После этого только ведущий задает вопрос.

Что грызла белка в сказке Пушкина?

1. Молодильные яблоки.
2. Золотые орешки.
3. Кисельные берега.
4. Гранит науки.

II. Тайм. «Черный ящик»

Ведущий: У кого не осталось «умов» выбывает из игры. Оставшиеся умники делятся на две команды. Вы должны угадать что находится в «черном ящике». Каждая команда делает ставки.

вопрос: Он, по мнению педагогов, просто необходим, чтобы вдохновлять и поддерживать то, что в детях есть хорошего.

/игла/

III. Тайм. Аукцион «Кот в мешке».

Ведущий: Для тех, у кого есть еще “умы”, проводим аукцион “Кот в мешке”. Делаем ставки. Стартовая цена 10 “умов”.

IV. Итог игры.

Вот игра закончилась. Спасибо за игру! Выигравший умник получает взамен “умов” – медаль.