

**Яхункина Инга Константиновна,**  
**воспитатель детского сада № 46 «Сказка» - филиала АН ДОО «Алмазик»,**  
**г. Удачный Миринского района**  
**Настольная игра-путешествие «Познай свой край, Якутию»**

Настольные игры- ходилки или игры-путешествия-это один из видов дидактических игр. Название жанра уже говорит само за себя и настраивает воспитанников на спокойное прохождение, вдумчивое исследование чего-то интересного, познавательного и неспешное выполнение заданий.

Занимательная познавательно-развивающая игра -предназначена для детей старшего дошкольного возраста. Любовь краю, патриотические чувства формируются у детей постепенно, в процессе накопления знаний и представлений об окружающем его мире, об истории и традициях якутского народа, о жизни республики, родного города, о труде людей и о природе.

Работа с детьми старшего дошкольного возраста по патриотическому воспитанию показала, что дети испытывают затруднения при названии городов, улусов республики, достопримечательностей края и родного города, животных и растительности Якутии. Поэтому, возникла идея создания многофункциональной игры-путешествия «Познай свой край, Якутию или путешествие по Якутии».

**Цель:** развивать познавательный интерес детей к родному краю, формировать патриотические чувства к своей малой Родине.

**Задачи:**

- Заинтересовать детей путешествием по воображаемому краю. Создать обстановку, в которой будет происходить развитие воображения детей. Помочь им освоить объективный мир взрослых, используя творческую игру как подготовку к участию в общественной жизни.
- Обеспечить для детей доступность игрового материала для закрепления приобретённых знаний, умений и навыков, дать возможность проявить свои способности.
- Воспитывать у детей необходимые волевые качества личности: чувство коллективизма и ответственности, уважение к товарищам по игре, соблюдение правил и умение подчиняться им. Принять педагога желанным партнёром в игре.

**Материал:** игровое поле, фишки-куклы, кубик.

Перед началом игры с детьми нужно обговорить правила, например, Ребята, вы отправитесь в увлекательное путешествие по нашей республике. В ходе игры, познакомитесь с городами и улусами нашего большого края, их достопримечательностями, узнаете, какие дикие животные и птицы обитают в нашей республике. Победит тот, кто первым завершит своё путешествие у **точки «Финиш»**.

В игре могут принимать участие от 2-4 человек. Распределите цветные фишки-куколочки между игроками. Поставьте фишки-куколочки на "**Старт**". Определите очерёдность хода (можно использовать считалку). В свой ход игрок бросает кубик, переставляет свою фишку-куколочку вперёд на столько кружочков, сколько выпало очков на кубике.

- Если игрок в ходе игры попал на кружок синего цвета, то он возвращается на два шага назад.
- Если игрок попал на кружок красного цвета, то он пропускает ход.
- Если игрок попал на кружок зеленого цвета, то он зарабатывает **дополнительный ход**.

Игра ведётся, пока её не закончит предпоследний игрок.

