

Сценарий развлечения

для детей старшего дошкольного возраста «Дьегегей о5отун оонньуулар» («Путешествие в страну лошадок»)

Цель:

Формирование устойчивого интереса к физической культуре посредством здоровьесберегающей технологии. Развивать воображение, воспитывать уверенность, самостоятельность в подвижных играх.

Задачи:

1. Воспитывать интерес к выполнению физических упражнений с помощью нестандартных оборудования.
2. Воспитывать патриотическое отношение к родному краю.
3. Вызывать у детей положительные эмоции.
4. Вести пропаганду здорового образа жизни в семьях воспитанников.

Описание материала:

Предлагаю инструкторам по физической культуре и воспитателям ДОУ спортивное развлечение с использованием атрибутов из конских волос. Этот материал можно использовать для детей среднего и старшего дошкольного возраста.

Оборудование: 2 картинки с изображением лошадок, лошадь на палке – 2шт., дэйбиир (махалки) по количеству детей, шары скатанные из конского волоса, оберег из конского волоса для дыхательной гимнастики (по количеству детей), кольцоброс и кольца 5 шт, картинки с якутским орнаментом 6 шт.

Предварительная работа:

Разучить с детьми подвижную игру «Волк и жеребята», повторить эстафетный бег, перестроение в две колонны, подобрать музыкальные треки, познакомить детей с значениями якутских орнаментов, оформить зал по теме.

Ход занятия:

Ведущий: Здравствуйте ребята! Рада всех приветствовать в нашем зале! Сегодня нас ждет путешествие в страну лошадок, которая называется «Дьегегей о5отун оонньуулар» (**Путешествие в страну лошадок**), осталось только закрыть глаза и произнести волшебные слова:

Вокруг себя покружись

И в лошадку превратись!

Так как мы сегодня попали в страну лошадок, все атрибуты для игр будут связаны с лошадьми.

1. **Начнем наше развлечение с разминки.** Для этого нам понадобятся махалки-дэйбиир.
 - Первое упражнение «Запрягаем лошадку»: держим дэйбиир двумя руками перед собой, при счете «Раз!», «Два!» левую ногу поднимаем сгибая колени и тянем носок, одновременно руки сгибаем и тянем к груди. Правой ногой делаем небольшой притоп на месте.

- Второе упражнение «Растягиваем мышцы спины»: на счет «Раз!» одновременно голову и держа в руки дэйбиир поднимаем вверх и как можно дальше тянем назад, спину сгибаем назад, правую ногу тянем назад. При этом делаем глубокий вдох через нос, на счет «Два!» обратно возвращаемся в исходное положение, выдыхаем воздух через рот. Так же повторить с левой ногой.

- Третье упражнение. Наклоны в стороны. На счет «Раз, два!», - наклоняемся в левую сторону, на правой руке дэйбиир, левая рука поясе, на счет «Три, четыре!»

- руки меняем и наклоняемся в правую сторону.

- Дыхательная гимнастика с помощью оберегов.(обереги сделанные из конских волос).

- Поворачиваясь в левую сторону делаем короткие вдохи-выдохи и дуем махалку. Делаем это упражнение по 8 раз. Повторяем это упражнение поворачиваясь в правую сторону.

-Это же упражнение делаем сильным надуванием.

*Почему волосики нашей махалки в первый раз чуть-чуть летели, а во второй раз сильно? (Ответы детей)

- Берем «Чудо шарики», делаем самомассаж ладошек , тела.(шарики из конских волос)

1. Эстафета: I этап. «Конные скачки» («Конные скачки» издавна являются одним из самых главных зрелищ якутских праздников.

II этап. «Передай дэйбиир» (Вместо эстафетных палочек у нас сегодня будут махалки-дэйбиир. Каждый пробежавший , передает следующему дэйбиир).

2. Собираем картинку. Соревнуются 2 команды. Кто быстрее соберет картинку, тот побеждает.

3. Игра на внимание «Найди свой домик». Каждой паре дается картинка с орнаментом. Под музыку дети по команде «Лошадки шагом!», «Лошадки галопом!», «Лошадки резвятся на лугу!» и т.д. должны выполнять движения. В это время ведущий в домиках (обручи) должен положить орнамент. По команде (по свистку) пары должны найти свои домики с таким же орнаментом. Та пара, которая последним заходит в свой «домик» считается проигравшей.

4. Игра «Попади в цель». (Игра «Кольцеброс», кольца украшенные тесьмой из конского волоса)

5. Подвижная игра «Волк и жеребята». По считалке выбирается Волк (надевает шапку волка). Остальные жеребята. По команде Волк должен поймать жеребят. Пойманный садится на скамейку. Последний пойманный считается победившим и становится Волком.

Считалка-жеребьевка:

Конь ретивый

С длинной гривой,

Скачет, скачет по полям

Там и тут! Там и тут!

Сюда мчится он-

Выходи из круга вон!

- Все бегали очень быстро. Молодцы! А теперь делаем глубокий вдох-выдох. И в конце мы немножко расслабимся и сделаем друг другу массаж.

6. Игровой массаж «Лошадки» (А.Барто)

Я люблю свою лошадку (Поглаживание спину ладонью круговыми движениями)

Причешу ей шерстку гладко, (Поглаживание ладонью спинки сверху вниз)

Гребешком приглажу хвостик, *(Пальцами провести по спине вверх и вниз)*
И верхом поеду в гости. *(Постукивания кулаками по всей спине)*
Цок-цок-цок-цок-цок! Цок-цок-цок-цок-цок! *(Постукивание пальцами по всей спине)*
Иго-го-го! Иго-го-го! Иго-го-го! *(Постукивание пальцами «горошком» по всей спине)*

Вот и завершилось наше путешествие в стране лошадок, чтобы обратно вернуться в группу нам надо произнести волшебные слова.

**Вокруг себя покружись
И обратно возвратись!**



