

Проект

внеурочного кружка: «Өбүгэлэрбит ооньуулар»

степень обучения: начальное общее образование

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная рабочая программа внеурочной деятельности разработана для учащихся начальных классов общеобразовательной школы и направлена на реализацию **спортивно-оздоровительного направления**. Данная рабочая программа соответствует федеральному компоненту государственного образовательного стандарта базового уровня и рассчитана на 34 учебных часов (занятия) из расчета 1ч в неделю.

Программа реализуется на занятии, которое проводится один раз в неделю.

Сроки реализации рабочей программы: 1 учебный год.

Настольные игры хабылык и хаамыска являются составной частью национальной культуры народа саха и получают новое развитие в республике. В их основе лежат традиционные народные упражнения и игры.

Действует Федерация национальных настольных игр, главной задачей которой является сохранение богатства народных игр и широкое использование их для развития духовной культуры и образования.

Эти игры как вид спорта требуют специальной спортивно-технической подготовки. В играх хабылык и хаамыска издавна преобладают испытания на ловкость рук, меткость, выносливость. Эти игры не требуют больших финансовых затрат и особых условий. По азартности, зрелищности не уступают другим видам спорта. Главное в создании проекта по присвоению спортивных званий и разрядов по настольным играм хабылык и хаамыска – это поднятие статуса этого вида спорта, активное привлечение детей и взрослого населения к спортивным занятиям, проведение различного уровня соревнований, дальнейшее развитие вида спорта, стимулирование спортсменов.

Хабылык – это исконно якутская игра. А хаамыска («камешки») – самая распространенная народная игра. Аналоги этой игры существуют в Монголии, Киргизии, Казахстане, Греции, Корее и в некоторых регионах России. Каждый народ считает эту игру своей. По продолжительности ее бытования, распространенности в народе мы тоже считаем хаамыска своей игрой. Поэтому популяризация настольных игр хабылык и хаамыска может стать способом межнационального общения, способом культивирования не только в республике, но и за ее пределами.

Необходимо спасение и возрождение традиционных народных игр - генетического фонда игровой культуры каждого народа.

Среди исследователей приняты такие признаки для определения традиционных народных игр: продолжительность бытования игры, распространенность ее в народе, признание игры «своей», т.е. выражающей особенности характера, культуры и быта данного народа.

Таким образом, чтобы доказать игру хабылык и хаамыска («камешки») характерной для нашего якутского народа можно сделать следующие выводы:

Во-первых, «игра в хабылык («лучинки») получила свое развитие в начале XVI века, когда якуты жили по аласам и берегам озер. В то время якуты играли в хабылык в зимнее время по вечерам, приглашая для этого друг друга» - пишет в своей статье «Из истории народных игр предков» Дмитрий Сыромятников. Об игре в хаамыска в этой статье говорится, что эта игра появилась в начале XVII века. В то время русские казаки играли речными камешками. Якутам понравилась эта игра. Они потом стали изготавливать камешки из дерева, ввели свои элементы. Следовательно, эти игры бытовали на протяжении нескольких поколений в нашей республике.

Во-вторых, если зафиксировать распространенность настольной игры хабылык и хаамыска в районах Республики Саха, то можно заметить, что в эту игру играли и играют в заречных, центральных улусах, в вилуйской, южной и северной зонах улусов.

В-третьих, чтобы доказать характерность и типичность игр хабылык и хаамыска для нашего народа, можно привести следующие факты:

- Наши предки не только играли в хабылык и хаамыска, но и включали его в традиционный праздник якутского народа – ысыах. В таком обрядовом празднике слушали исполнителей олонхо и соревновались по хабылык и хаамыска.

Эти игры выражают и раскрывают духовную жизнь этноса и его быт. Основными видами деятельности коренных народов Якутии являлись коневодство, разведение крупного рогатого скота, охота, оленеводство и рыболовство. Поэтому настольные игры хабылык изготовлялись из палочек с «зубчиками». Количество «зубчиков» отражало количество скота. Хаамыска изготовлялась из дерева и костей тайменя.

Ярко отражены в этих играх и характер народа. В этом суровом краю охотников, рыбаков, оленеводов и скотоводов особо ценились сильные руки, меткий глаз, ловкость, спокойствие, скромность и выдержка. Отсюда и в играх хабылык и хаамыска издавна преобладали испытания на ловкость рук, меткость, выносливость. В последнее время эти игры (хабылык и хаамыска) вновь получили развитие. Действует Федерация национальных настольных игр, главной задачей которой является сохранение богатства народных игр и широкое использование их для развития духовной культуры и образования. Все чаще стали проводиться улусные и республиканские соревнования. Весь инвентарь настольных игр хабылык и хаамыска поражает своей простотой, экономичностью средств. В то же время он удивительно многообразен - за счет бесконечного многообразия отраженных в нем национальных особенностей.

Народные игры – это отражение этноса в целом и история его развития. Вместе с тем это и отличный способ укрепить свой дух, свое тело, развить способности мышления, расцвета воображения. Якутский народ многие процессы своей жизнедеятельности отражал таким образом, именно через игру. В то время особо ценились сильные руки, меткий глаз, ловкость, спокойствие, скромность и выдержка. Отсюда и в играх хабылык и хаамыска издавна преобладали испытания на ловкость рук, точность, выносливость.

Приобщение каждого из нас к игровой культуре нашего народа - это забота и уважение к национальной традиции.

Хабылык – якутская настольная игра, где одновременно развиваются в соревновании меткий глаз, острый ум, гибкие пальцы. Игра сопровождается большим эмоциональным подъемом, удовлетворением, разогревается все тело, человека охватывает всеобъемлющая радость, поднимается настроение как у детей, женщин, так и у зрелых мужчин. Эти неповторимые чувства положительных эмоций пронес наш хабылык через века и дымку времени.

«Хап» – корень слова «лови», «лык» – приложение, «ы» – соединение. Все звери, птицы таким образом (путем ловли) добывают пропитание. Человек учится у матушки-природы. Он тоже научился «ловить». Выработанные способности ловкости рук пригодились человеку в повседневной борьбе за свое выживание: как в междоусобных войнах и на охоте, так и в процессе трудовой деятельности. Упоминаются в фольклоре случаи, когда обученные боотуры стрелы противников подхватывали на лету между пальцами. Вот где пригодилась игра в «лучинки». В ритуал бракосочетания входили также специальные демонстрации-соревнования ловкости рук по ловле костей с мясом, выбрасываемых через печную трубу камелька.

Во время летних праздников Ысыах старики с восхищением вспоминали случаи, когда борец в хапсагай одним кончиком сильного пальца моментально брал за большой палец ноги противника и на виду у всех опрокидывал его на спину.

Есть народная пословица: «Над собой белую птицу не пропустит, под собой серую мышь не пропустит». Все мы знаем, как нужны в повседневной жизни ловкость рук, зоркий глаз, острый ум.

Хабылык также учит: не нужно стремиться все из жизни урвать, а нужно уметь выбирать самое необходимое, брать только одно-единственное.

ХАБЫЛЫК

Инвентарь

Основным инвентарем в данном виде соревнований являются палочки, которые изготавливаются из дерева.

Размеры хабылык: длина – 16 см, ширина – 9 мм, толщина – 4мм. Количество хабылык – 30 штук.

Правила судейства

1. Для проведения соревнования назначается судейская бригада в составе: старшего судьи, секретаря, судьи-хронометриста, бокового судьи (судья, который ведет счет хабылык).

2. Участник, приглашенный первым по жеребьевке, должен разложить на столе хабылык по пять штук. На предстартовую подготовку дается не более 30 секунд.

3. По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) участник принимает основную стойку, берет в ладонь хабылык.

4. По сигналу «Чэ!» («Марш!») судья-хронометрист засекает время и участник начинает игру. Продолжительность игры – 2 минуты.

5. Судья-хронометрист информирует участника по истечении одной минуты и за 15 секунд до конца игры.

6. Если участник допустил ошибку при ловле, то судья указывает и не засчитывает пойманный хабылык.

7. Если участник выронил хабылык, то сам должен его поднять.

8. По сигналу «Бүттэ!» («Стоп!») судья-хронометрист засекает время, и участник заканчивает игру.

9. По окончании игры секретарь делает запись о количестве пойманных хабылык в соответствующей графе судейского протокола.

10. Если участник поймал все 30 хабылык раньше окончания отпущенного времени, то судья-хронометрист фиксирует, а секретарь отмечает в протоколе время, затраченное на игру.

11. Победитель определяется по наименьшему количеству времени или по наибольшему количеству пойманных хабылык.

12. Если по окончании игры два или более участников набирают одинаковое количество очков, то назначается дополнительная игра, и по их результатам присуждаются места.

Правила игры в хабылык

Участник, держа хабылык на ладони, осторожно подбрасывает их вверх, а затем ловит тыльной стороной кисти. Потом снова подбрасывает хабылык вверх и, поворачивая кисть, старается поймать пальцами один хабылык. До 25-ти ловится только по одному хабылык. Оставшиеся пять хабылык можно поймать по 5 или по 3. Поймав нечетное количество хабылык, участник берет себе один, который засчитывается ему в актив. Последний хабылык участник подбрасывает и ловит мизинцем и безымянным пальцами.

ХААМЫСКА

Инвентарь

Основным инвентарем в данном виде соревнований являются кубики, которые изготавливаются из дерева.

Размеры хаамыска – 1,5 см х 1,5 см. Количество хаамыска – 5 штук.

Для игры можно использовать столы якутские круглые или прямоугольной формы.

Правила судейства

Для проведения соревнования назначается судейская бригада в составе старшего судьи, секретаря, судьи-хронометриста, бокового судьи (судья, который ведет счет игры хаамыска).

2. Участник, приглашенный первым по жеребьевке, должен разложить на столе пять хаамыска. На предстартовую подготовку дается не более 30 секунд.

3. По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) участник принимает основную стойку, берет в ладонь все хаамыска.

4. По сигналу «Чэ!» («Марш!») судья-хронометрист засекает время и участник начинает игру. Продолжительность игры – 2 минуты.

5. Судья-хронометрист информирует участника по истечении одной минуты и за 15 секунд до конца игры.

6. Если участник допустил ошибку, то игру он продолжает с того приема, который не смог выполнить.

7. Во время подхвата нельзя ронять хаамыска. Если участник выронил хаамыска, то сам должен его поднять.

8. По сигналу «Бүттэ!» («Стоп!») судья-хронометрист засекает время, и участник заканчивает игру.

9. По окончании игры секретарь делает запись о количестве очков в соответствующей графе судейского протокола. Если участник пройдет все 6 этапов игры хаамыска, то получает 5 очков. Если участник за 2 минуты повторит все 6 этапов три раза и ошибется на пятом этапе, то записывается так: 15/ 4.

10. Победитель определяется по наибольшему количеству очков.

Правила игры пятью хаамыска

Игра состоит из шести этапов. До четвертого этапа участник каждый раз рассыпает хаамыска на столе перед собой и берет одну из них.

1 этап: Подбрасывая вверх ее, участник должен во время ее полета успеть подобрать со стола по одной хаамыска и поймать подброшенную.

2. этап: Подбрасывая вверх одну хаамыска, участник поднимает каждый раз по две и ловит подброшенную.

3. этап: Подбрасывая вверх одну хаамыска, участник поднимает со стола вначале одну, затем – остальные три или наоборот.

4. этап: Подкидывая одну, участник во время ее полета должен положить на стол остальные четыре. Снова подкидывает одну и во время ее полета должен успеть подобрать все четыре и поймать подброшенную.

5. этап: Игрок бросает на стол все камешки. Берет одну и, подкидывая ее вверх, собирает в ладонь остальные по одной.

6 этап: Все хаамыска участник держит в ладони, подбрасывает все и ловит их тыльной стороной ладони, снова подбрасывает и ловит все камешки с прихватом упавших на стол при первом подбрасывании.

ТЫРЫЫНКА

Инвентарь

Основным инвентарем в данном виде соревнований являются палочки, которые изготавливаются из дерева.

Размеры тырыынка: длина – 12 см, ширина – 3-4 мм, толщина – 2 мм. Количество тырыынка – 30 штук.

Для игры можно использовать столы якутские круглые или прямоугольной формы.

Правила судейства

1. Для проведения соревнования назначается судья, который ведет счет тырыынка и определяет победителя.
2. Участников игры может быть 2 или более. По жеребьевке участники начинают игру.
3. У каждого участника должна быть специальная палочка – ложечка.
4. По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) первый по жеребьевке участник левой рукой берет тырыынка и ставит вертикально посередине стола, правой ладонью закрывает.
4. По сигналу «Чэ!» («Марш!») участник резко ослабляет захват.
5. Если участник задел при вытаскивании другую тырыынку, то игра переходит к следующему участнику.
6. По окончании игры судья считает количество пойманных тырыынка у каждого участника.
7. Победитель определяется по наибольшему количеству взятого тырыынка.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ТЫРЫЫНКА

Участник, держа тырыынка вертикально в одной руке, упирает их нижними концами в стол и резко ослабляет их захват. Затем он собирает свободно лежащие палочки, после чего при помощи специальной палочки, оформленной в виде ложечки, очень осторожно вытаскивает остальные. В случае даже малейшего движения других палочек-тырыынка игра данного участника прекращается, и палочки передаются следующему игроку. После сбора участниками всех тырыынка состязание прекращается. Победитель определяется по наибольшему количеству набранных тырыынка.

ТЫКСААН

Инвентарь

Основным инвентарем в данном виде соревнований являются фишки, которые изготавливаются из тальника.

Размеры тыксаан: длина – 2-2,5 см. Количество фишек-тыксаан – 45-50 штук.

Одна из продольных сторон фишек должна быть полукруглой, другая – прямой (то есть фишки должны представлять собой как бы половинки чурочек)

Для игры можно использовать столы якутские круглые или прямоугольной формы.

Правила судейства

1. Для проведения соревнования назначается судья, который ведет счет очков и определяет победителя

2. Участников игры может быть 2 или более. По жеребьевке участники начинают игру

3. По команде «Бэлэмнэн!» (Внимание!) первый по жеребьевке участник ставит руку перед той фишкой, которой он должен «отстреливать» лежащую в таком же положении любую другую фишку

4. По сигналу «Чэ!» («Марш!») участник начинает «отстрел»

5. Если участник задел при «отстреле» другую фишку, то игра переходит к следующему участнику

6. По окончании игры судья считает количество тыксаан у каждого участника

7. Победитель определяется по наибольшему количеству набранных тыксаан.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ТЫКСААН

Из тальника (ивы) изготавливают фишки диаметром 1-1,5 и длиной 2-3 см. Одна из продольных сторон фишек должна быть полукруглой, другая – прямой (то есть фишки должны представлять собой как бы половинки чурочек). Для игры требуется до 50 фишек. Игрок собирает фишки в ладонь и рассыпает их на столе. Если две фишки легли одна на другую тыльной или внутренней стороной друг к другу, их забирает участник, начавший игру первым. Затем он ударом среднего пальца «отстреливает» лежащие навзничь фишки лежащими в таком же положении. Если фишка лежит обратной стороной, то ее «отстреливают» такими же, «обратными». При попадании в цель (не задев другие фишки) игрок забирает пораженную фишку себе в копилку и продолжает игру. В противном случае игру заново начинает следующий участник, состязание завершается. По окончании сбора всех фишек определяется победитель — по наибольшему числу набранных фишек.

Тематический план

Түһүмэх	№	Дьарык тиэмэтэ	Чааһа	Бытыллар күнэ	
				План	Факт
Остуол оонньуулар	1	Кириитэ	1		
	2-3	Илиини – тарбаҕы эрчийии	2		
	4-5	Остуол оонньууларын хамсаныылара	2		
	6-7	Тэтимнэ тутууга эрчиллиилэр	2		
Хабылык	8	Оонньуу быраабылата	6		
	9	Эрчиллии			
	10	Эрчиллии			
	11	Эрчиллии			
	12	Бириэмэҕэ оонньоохун			
	13	Бириэмэҕэ оонньоохун			
Хаамыска	14	Оонньуу быраабылата	6		
	15	Эрчиллии			
	16	Эрчиллии			
	17	Эрчиллии			
	18	Бириэмэҕэ оонньоохун			
	19	Бириэмэҕэ оонньоохун			
Тырыынка	20	Оонньуу быраабылата	6		
	21	Эрчиллии			
	22	Эрчиллии			
	23	Эрчиллии			
	24	Бириэмэҕэ оонньоохун			
	25	Бириэмэҕэ оонньоохун			
Тыксаан	26	Оонньуу быраабылата	6		
	27	Эрчиллии			
	28	Эрчиллии			
	29	Эрчиллии			
	30	Бириэмэҕэ оонньоохун			
	31	Бириэмэҕэ оонньоохун			
Күрэххэ кытты	32		1		
	33		1		
Түмүк	34		1		
		Итого	34		

Использованная литература:

1. Воспитание детей по истокам Олонхо. В.М.Пермякова, Ф.Н.Дьячковская, С.А.Баснаева, А.Н.Коркина. Якутск, 2009г.
2. Өбүгэлэрбит оонньуулар. Федоров А.С. - Якутскай, 1992 сыл.
3. Интернет –ресурсы.