

Авторская дидактическая игра по ФЭМП «Найди своё место!».

Задачи: Совершенствовать навыки количественного и порядкового счета;

Формировать умение соотносить количество с цифрой.

Практическая часть: Воспитанникам предлагаются машинки с наклеенной карточкой -цифрой от 1 до 5. Объёмные модули – это «стоянка». На модули наклеены карточки с чёрными точками от 1 до 5.

Задача игрока посчитать черные точки и соотнести с цифрой на машинке. Так машинка «найдёт» своё место на «стоянке». Данную игру можно использовать для индивидуальной работы, а также для работы в подгруппах, как часть образовательной деятельности.

