

Игра – лото

«Я познаю свой край»





Чысхаан



Дэйбиир



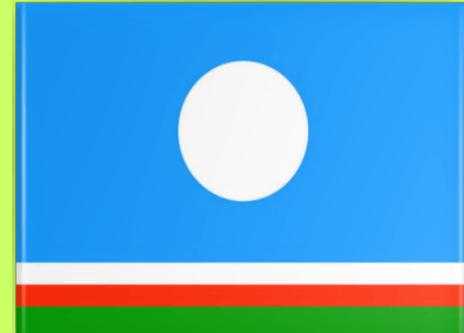
Алмаз



Город Якутск



Мамонт



4 цвета



**Всадник со
знаменем**



Хомус



**Ленские
столбы**



Бубен



Тайга



Унты



Река Лена



Олень



Чороон



Сэргэ



Туесок



**Северное
сияние**



Халадай



Стерх



Кумыс



Ысыях



Сардаана



**Белый
медведь**

Цель: расширение знаний о родном крае, его истории, природе, народно – прикладном искусстве; развитие памяти, мышления.

Правила игры.

Участникам игры раздаются игровые поля. Маленькие карточки перемешиваются и складываются в колоду лицевой стороной вниз.

Ход игры:

1 вариант. Ведущий берет по одной карточке, читает вопрос. Игрок, у кого есть такое изображение на игровом поле, должен ответить на вопрос, если правильно ответил, берет карточку и закрывает ею игровое поле.

2 вариант. Ведущий показывает только картинку, не называет ее. Игрок с соответствующей карточкой называет и закрывает изображение в игровом поле.