

Тема 2: Обравочная маска

Цель:

Научиться пользоватья функцией "Обравочная маска" через ПКМ и горячие клавиатуру.

Задачи:

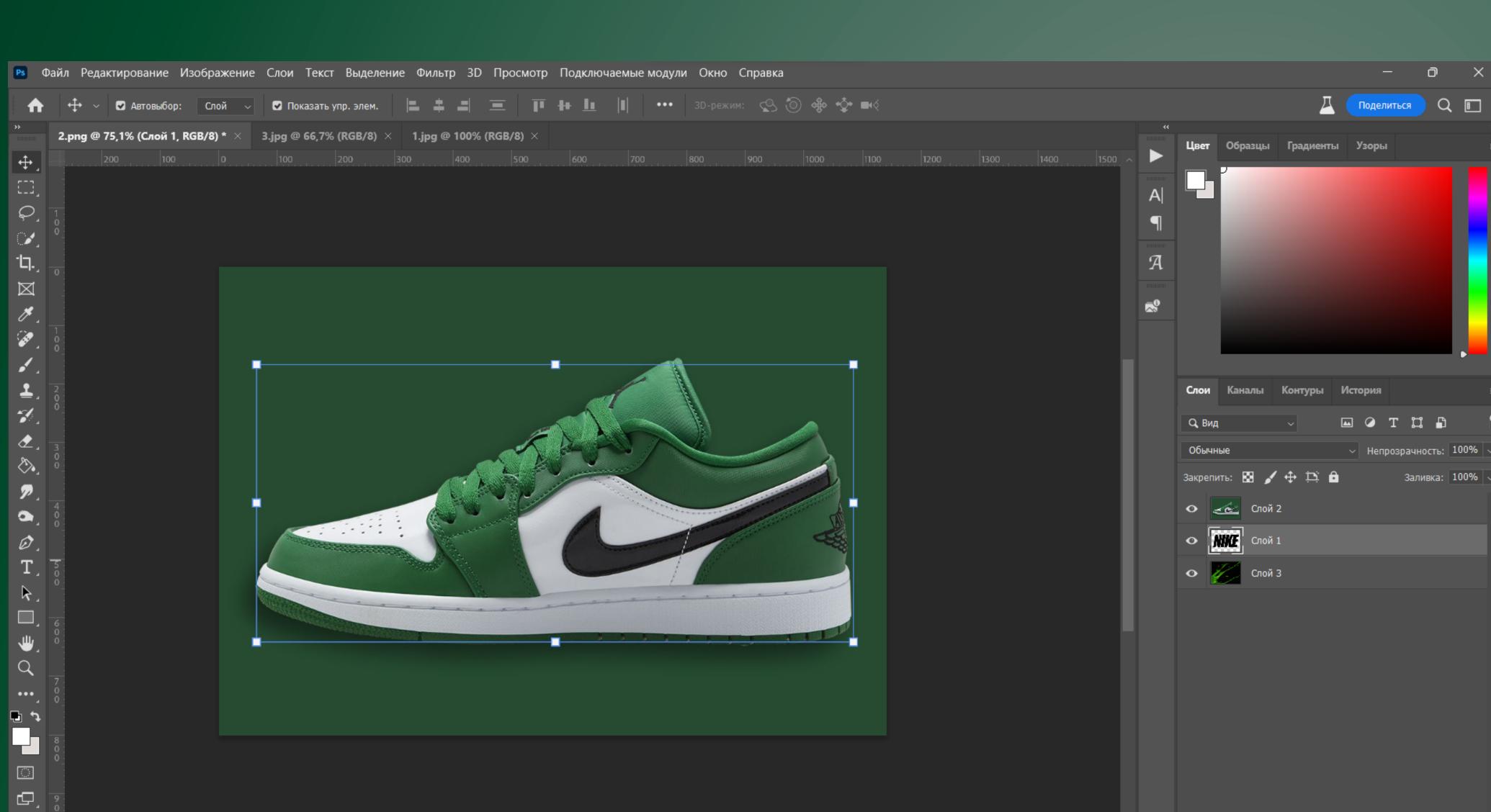
- 1. Собрать все 3 фотки в один слайд
- 2. Сделать обравочную маску картинку с кроссовками к PNG картинке
- 3. Обработать фоновую картинку

Цель:

Научиться пользоватья функцией "Обравочная маска" через ПКМ и горячие клавиатуру.

1.После открытия всех трех картинок, нужно их собрать в одну вкладку, через инструмент "Перемещение" (инструмент "Перемещение" мы прошли на предыдущей теме) Картинки с кроссовками и фоном нужно переместить на вкладку с PNG картинкой "NIKE". После перемещения у вас должно получиться как с примера ниже.

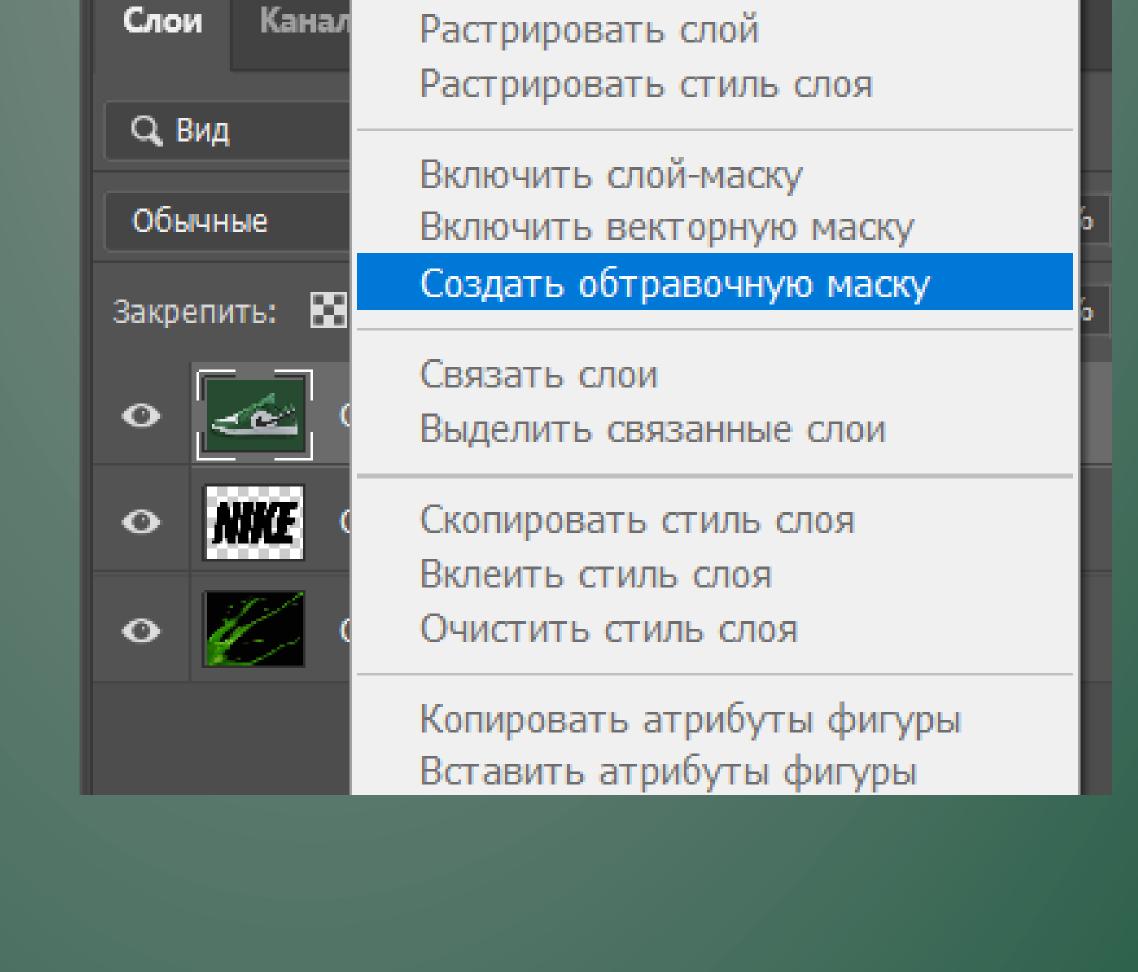
Обратите внимание на расположение слоев, у вас должно быть то же самое.



2.Далее выбираем слой с кроссовками и нажимаем ПКМ и выбираем слудующий пункт.

Что произойдет тогда? Выбранный нами слой, прикпепится к нижестоящему от него слою.

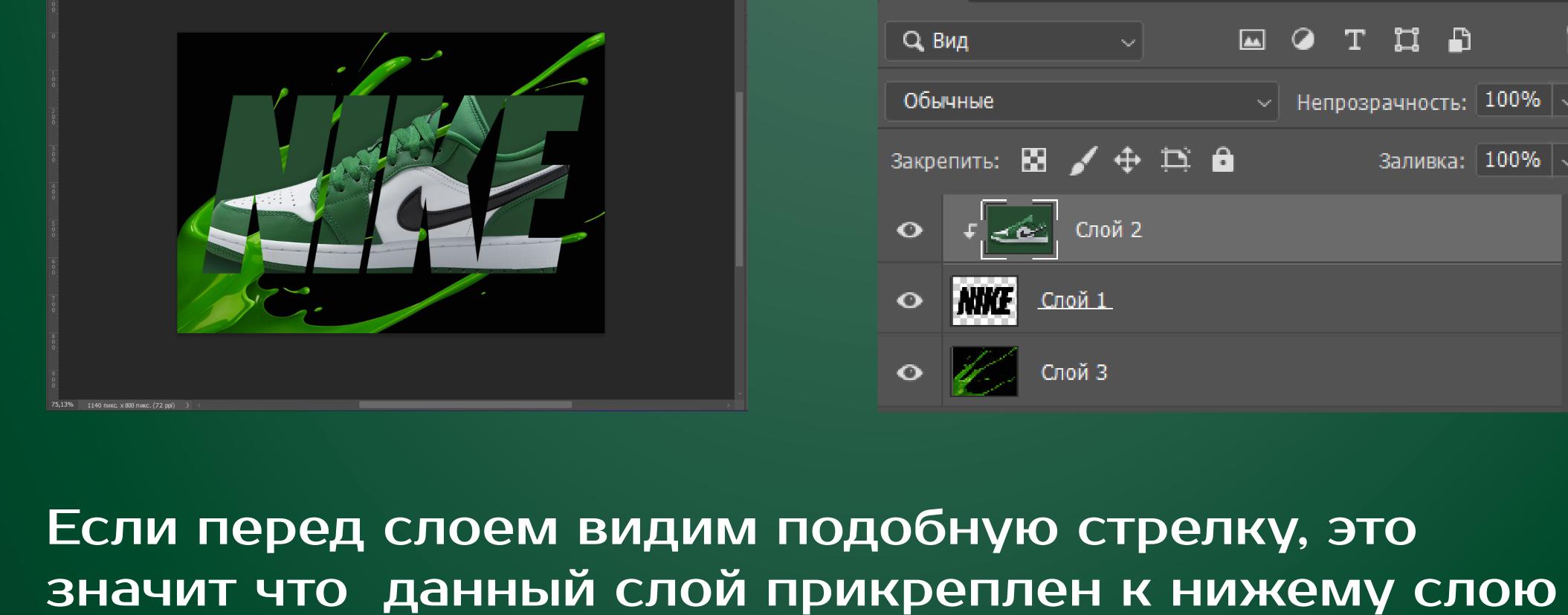
Так же, можно такой эффект добиться с помощью: ALT+ поставить курсор мышки между слоями 1 и 2, тогда курсор мышки поменяется на квадрат со стрелкой, нужно будет один раз нажать ЛКМ.

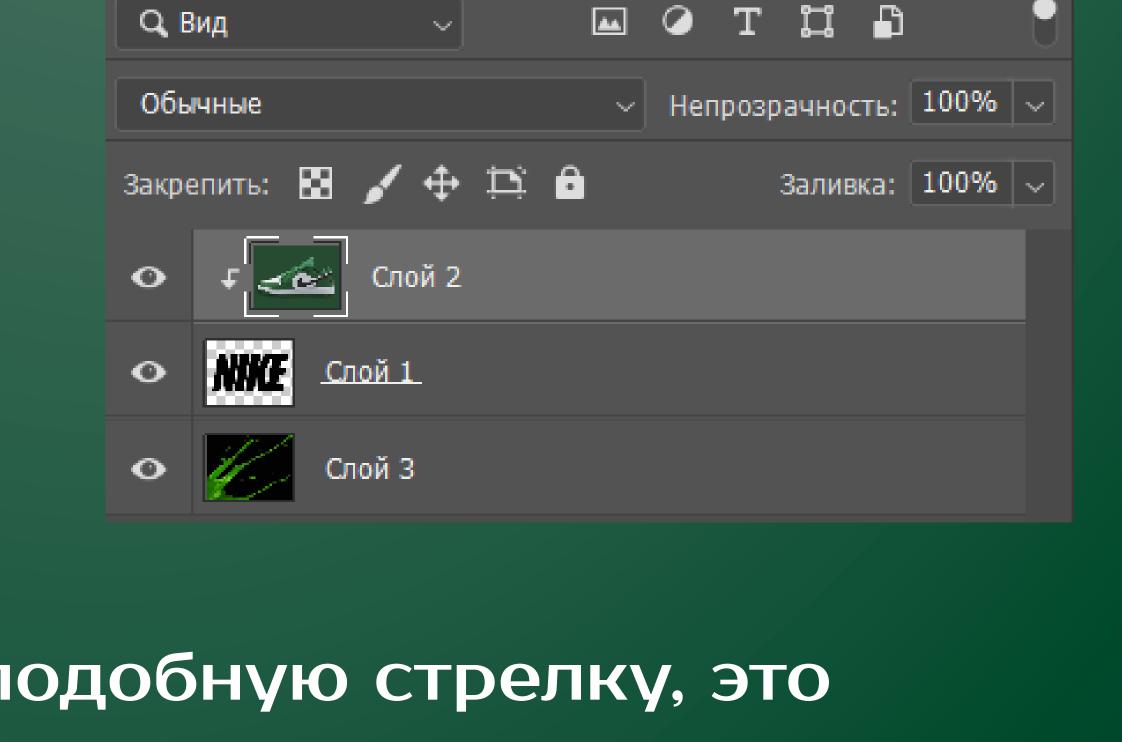


es fx 🖸 🕢 🛅 🕀 🛍

Каналы Контуры

Вот что у нас вышло на данном этапе





Закрепить: 🎛 📝 💠 💢 🔒

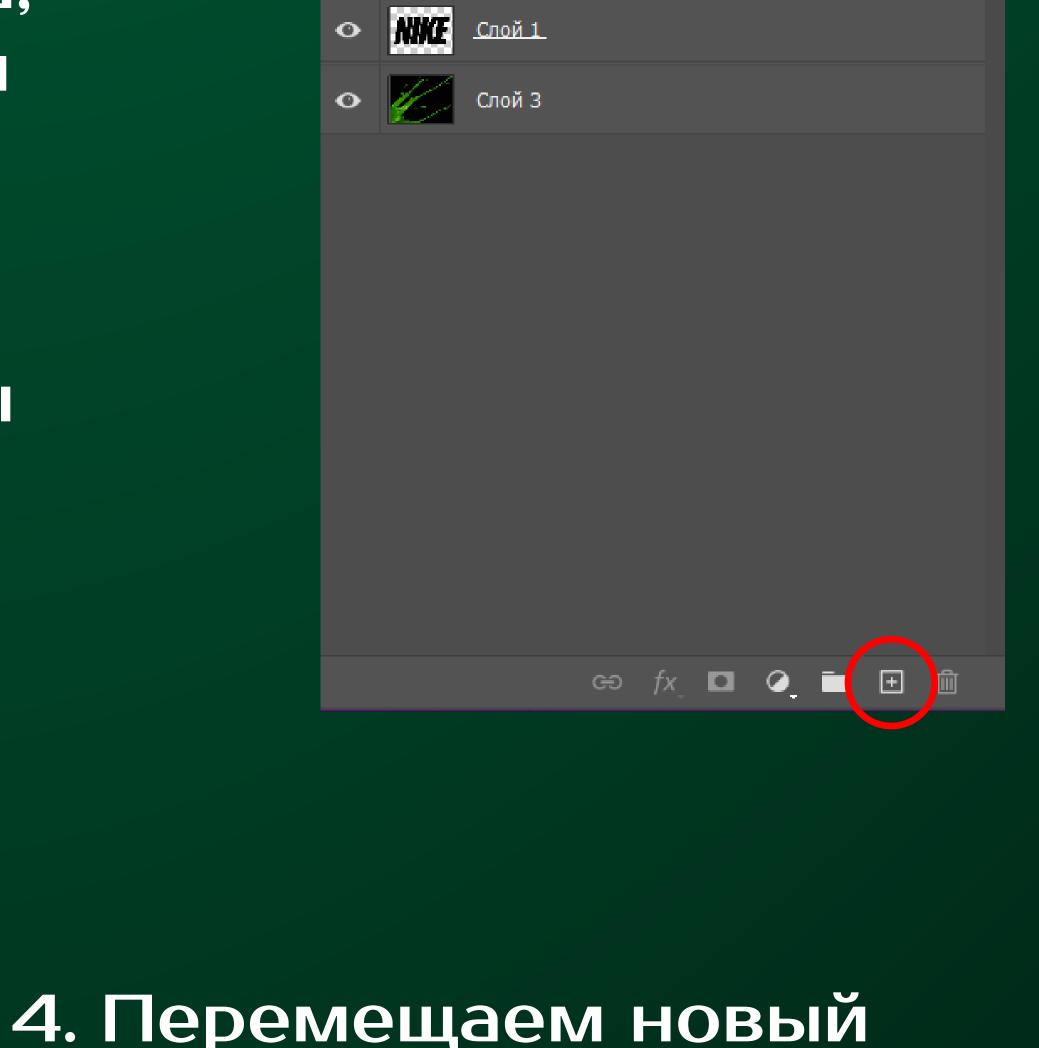
История

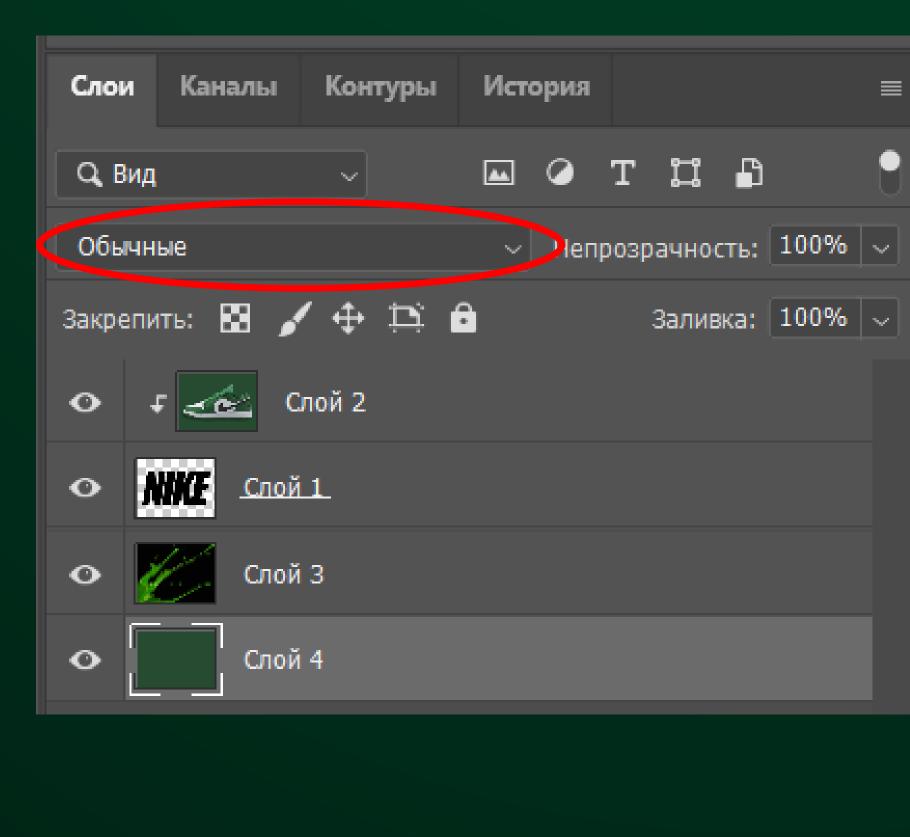
и он будет зависеть от нижнего слоя.

чтобы оттенок зеленого был везде одинаковым. Создаем новый слой и заливаем зелёной краской как с фона кроссовок, чтобы выбрать такой же оттенок, пользуемся инструментом "Пипетка".

3.Теперь нужно поменять

цвет зеленой краски с фона,





далее работаем со слоем с красками, нужны выбрать Слой З и поменять его режим наложения с "Обычные" на "Яркость". Если сделали все по порядку, вот что

слой на самый низ,



у вас должно получиться