



**Структурное подразделение «Детский сад «Сказка» п. Пеледуй»
МКДОУ
«Детский сад «Светлячок» п. Пеледуй» муниципального района
«ЛЕНСКИЙ РАЙОН» Республика Саха (Якутия)**

Настольная игра «Путешествие пуговиц»

**Воспитатель I категории:
Округина Ксения Юрьевна**



Цели:

* Развивать у детей умение выкладывать числовой ряд от 1 до 10, упражнять детей в прямом и обратном счете от 1 до 10, развивать все познавательные функции (восприятие, внимание, память, мышление, речь, развивать мелкую мускулатуру пальцев рук;)

* Закрепить счет, умение детей соотносить количество с цифрой, закрепить знание основных геометрических форм и цветов, ; закреплять умение решать математические задачи; способствовать формированию мыслительных операций;

* Воспитывать внимание, терпение, усидчивость, умение понимать поставленную задачу и её выполнять.



Задачи:

1. Закрепить знание цифр от 0 до 10.
2. Закрепить понимание отношений между числами натурального ряда.
3. Совершенствовать навыки количественного и порядкового счёта.
4. Иметь представление о геометрических фигурах.

Используя данное пособие дети учатся самостоятельно рассуждать и принимать правильное решение.



Актуальность:

Актуальность темы обусловлена тем, что дети дошкольного возраста проявляют спонтанный интерес к математическим категориям: количество, форма, цвет, величина, пространство, которые помогают им лучше ориентироваться в ситуациях, упорядочивать и связывать их друг с другом, способствуют формированию понятий. Однако знакомство с содержанием этих понятий и формированием элементарных математических представлений не всегда систематично, и зачастую, дети просто заучивают весь материал. В связи с этим меня заинтересовала проблема: как обеспечить математическое развитие детей дошкольного возраста, заинтересовать их внимание, отвечающее современным требованиям. С помощью интересных настольно-печатных игр по математике, формировать у детей интерес к математике, способствовать развитию у детей внимания, сообразительности.



Алгоритм проведения:

Рубашки, вырезанные из фетра или цветного картона.

Кубик, на каждой стороне кубика стоит цифра 1, 2 и 3 (каждую цифру - 2 раза)

Пуговицы разного цвета – по 10 штук для каждого игрока.

Правила игры:

Каждый игрок получает одну рубашку и десять пуговиц.

Первый игрок бросает кубик и передает следующему игроку то количество пуговиц, которое выпало на кубике. Например, если на кубике выпало 3, текущий игрок должен отдать 3 пуговицы следующему игроку. Если у него недостаточно пуговиц, он передает все, что есть.

Далее следующий игрок проделывает то же самое.

Выигрывает тот, кто остается в конце игры без пуговиц.







Список использованной литературы:

1. Дыбина О. В. «Рукотворный мир». – М., 2010.
2. Дыбина О. В. «Что было до... . Игры – путешествия в прошлое предметов». – М., 2011.
3. Киселёва Л. С., Данилина Т. А. и др. «Проектный метод в деятельности дошкольного учреждения. Пособие для руководителей и практических работников ДОУ». – М., 2013.