

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА « СРЕДНЕКОЛЫМСКИЙ УЛУС »

ЦЕЛЬ: ФОРМИРОВАНИЕ ПОЗНАВАТЕЛЬНОГО РАЗВИТИЯ У ДЕТЕЙ СТАРШЕГО И ПОДГОТОВИТЕЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ЗАДАЧИ:

- РАЗВИТИЕ ПОЗНАВАТЕЛЬНОГО ИНТЕРЕСА И УВАЖЕНИЯ К ИСТОРИИ, ТРАДИЦИЯМ, КУЛЬТУРЕ;
- РАЗВИТИЕ РЕЧИ ДЕТЕЙ: ПОПОЛНЕНИЕ И АКТИВИЗАЦИЯ СЛОВАРЯ;
- СОЦИАЛЬНО-НРАВСТВЕННОЕ РАЗВИТИЕ ДОШКОЛЬНИКА;
- УГЛУБЛЯТЬ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ И ЗНАНИЯ ДЕТЕЙ О ГЕРАЛЬДИКЕ, ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЯХ ГОРОДА, ПРИРОДЕ РОДНОГО КРАЯ;
- ФОРМИРОВАНИЕ НРАВСТВЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКИХ КАЧЕСТВ НА ОСНОВЕ ИСТОРИЧЕСКИХ И КУЛЬТУРНЫХ ЦЕННОСТЕЙ РОДНОГО УЛУСА.

1. Знакомство с гербом и картой Среднеколымского улуса

Цель:

Ознакомление с геральдикой улуса



Цель:

Ознакомление с картой улуса



2. Знакомство с гербом и картой г. Среднеколымска

Цель: ознакомление с гербом
г. Среднеколымска



Цель: ознакомление с индексом и
телефонным кодом



Игра «Люби и знай свой родной город»

Цель: Ознакомление с картой
г.Среднеколымска

Задачи:

-совершенствовать умения
общения со сверстниками и
взрослыми;

-включаться в совместную
игровую деятельность;

-Ориентировка по улицам и
организациям города;

Оборудование:

Карта города, фишки, кубик

Возраст игроков: подг.группа

Правила игры:



3. Знакомство с транспортным сообщением

Цель: дать понятие транспортное сообщение

Задачи:

- Ознакомить с видами транспортного сообщения (воздушное сообщение, водное сообщение, наземное сообщение);
- Ознакомить с ролью и значением каждого вида транспортного сообщения для жизнедеятельности;



4. Знакомство с памятниками г.Среднеколымска

Цель: дать понятие о
памятниках

Задачи:

- Углублять знания о достопримечательностях районного центра;
- Воспитывать любовь к родному городу;

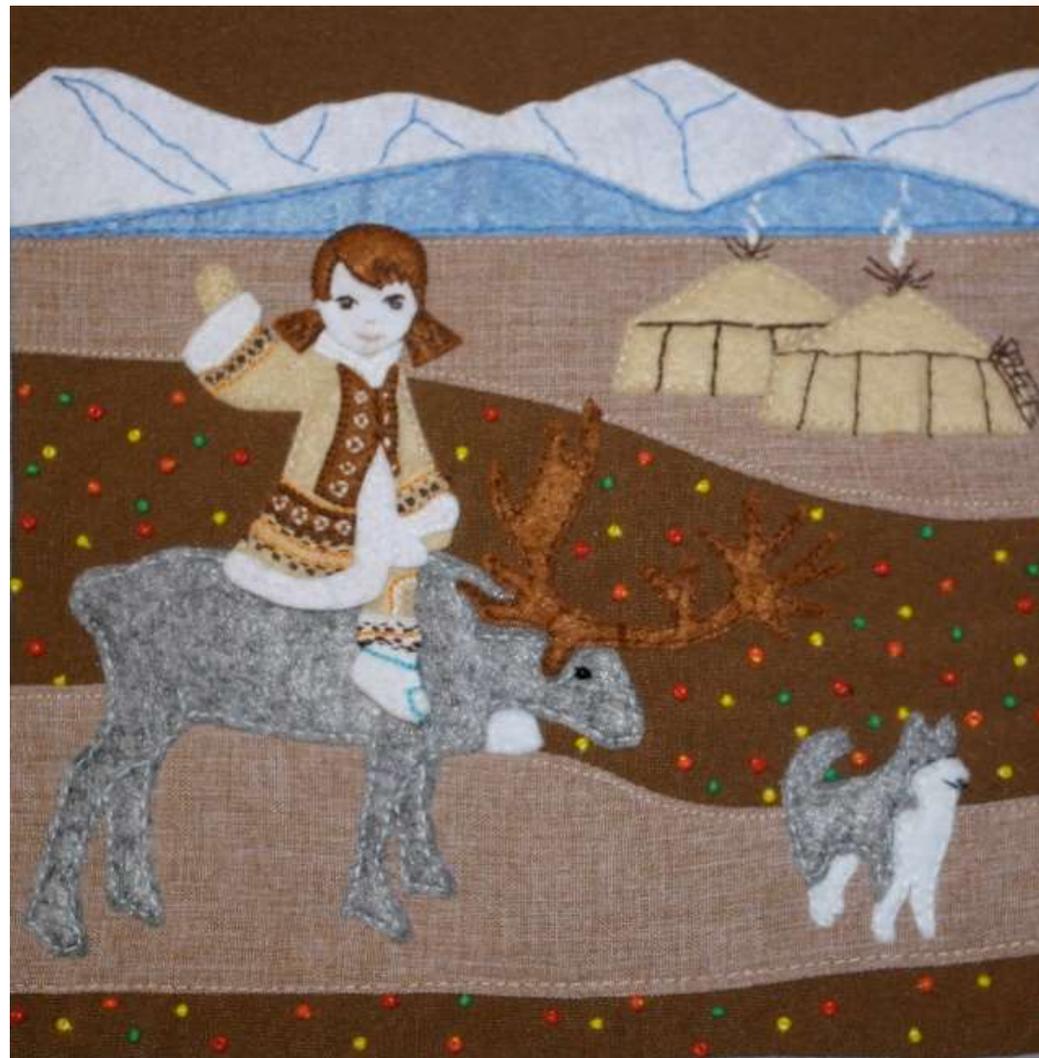


5. Знакомство с национальностями Среднеколымского района

Цель: Знакомство с национальностью «Эвены»

Задачи:

- познакомить с традициями народа-эвены;
- познакомить с видами традиционного промысла (оленьеводство);
- место компактного проживания в Среднеколымском районе (с.Березовка);
- Знакомство с бытом и культурой.



Подвижная эвенская игра «Собери голубику»

Цель: развить ловкость, глазомер, командный дух

Возраст: 5-6 лет

Оборудование:

«ГОЛУБИКА» (мяч из конского волоса)- 3 штуки;

«ГУЯВУН» национальная посуда эвенов;

спил рога оленя

Правила игры: играют две команды по 2 игрока. Водящий бросает мяч из конского волоса игроку стоящему напротив . Задача второго игрока словить в «ГУЯВУН» «голубику» (мяч из конского волоса). Командам дается по три попытки. Побеждает та команда, набравшая большее количество очков из трех попыток.



Цель: Знакомство с
национальностью
«Юкагиры»

Задачи:

- познакомить с традициями народа- юкагиры;
- познакомить с видами традиционного промысла юкагиров (рыболовство);
- знакомство с бытом и культурой;



Юкагирская игра «Кто выше?»

Цель: развивать мелкую моторику, терпение, ловкость, сообразительность

Возраст: 4-5 лет

Оборудование: кости из позвоночника налима

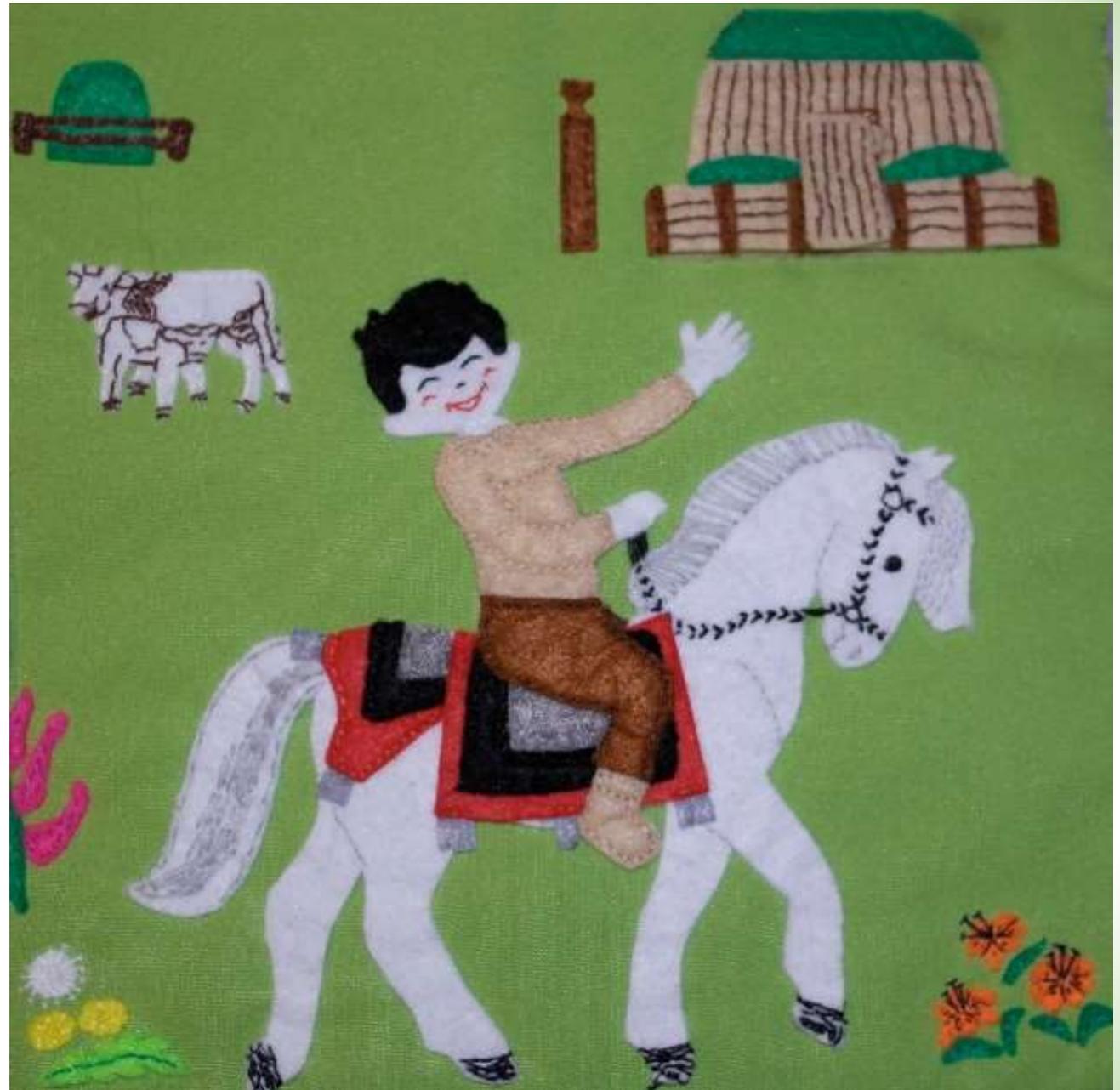
Правила игры: играют по одному игроку из команды. Задача игроков поочередно поставить друг на друга как можно больше костей не уронив башню. Сперва ход делает 1 игрок, затем если башня не упала ход делает второй игрок и т.д. При строении игрок громко произносит количественный счет. Побеждает тот игрок чья «косточка» простоит до хода следующего игрока.



Цель: Знакомство с национальностью «Саха»

Задачи:

- познакомить с традициями народа Саха;
- познакомить с видами традиционного промысла якутов (рыболовство, животноводство, звероводство, охота, собирательство);
- знакомство с бытом и культурой.



Якутская подвижная игра «Охотники»

Цель игры: ознакомить с традиционным промыслом якутов ОХОТОЙ.

Задачи игры: научить детей соблюдать правила и ход игры;

-развить интерес и активное участие, развить умение и навыки;

Оборудование: звери (кости) , мяч из конского волоса, кость гуся в виде лопаточки.

Возраст: 5-6 лет

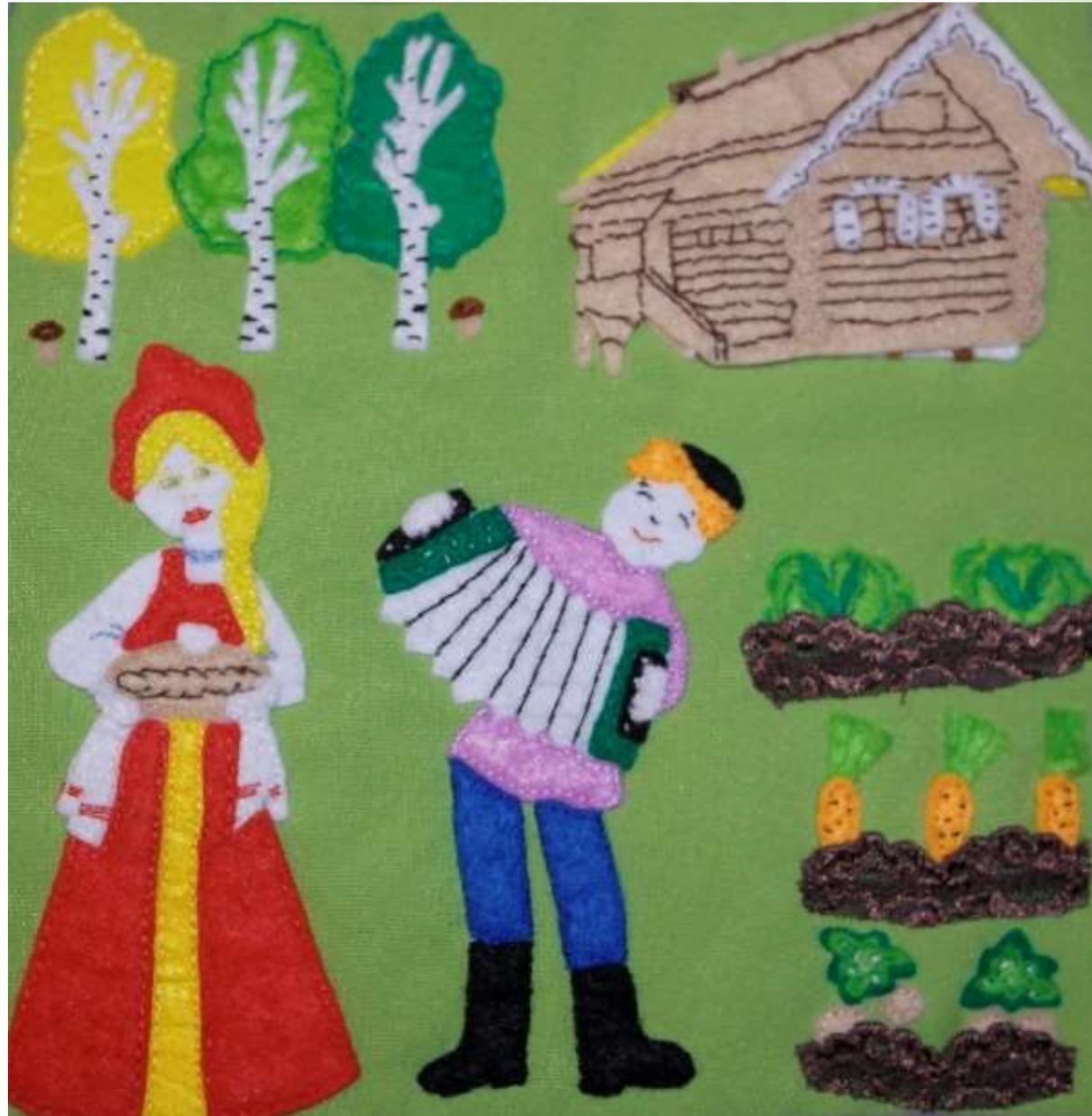
Правила игры: Играют две команды, на каждую команду дается время 2 минуты. Задача: попасть мячом как можно больше зверей и лопаточкой принести добычу «домой».



Цель: Знакомство с национальностью «Русские»

Задачи:

- познакомить с традициями русского народа;
- познакомить с видами традиционного занятия;
- знакомство с бытом и культурой



Русская игра «Первопроходцы Колымы»

Цель игры: знакомство с историей создания Среднеколымска

Задачи:

- развить смекалку;
- получение удовольствия и создание хорошего настроения;
- формирование и закрепление дыхательных умений;
- ориентировка в пространстве.

Оборудование: поле, мяч из конского волоса

Возраст участников: 6-7 лет

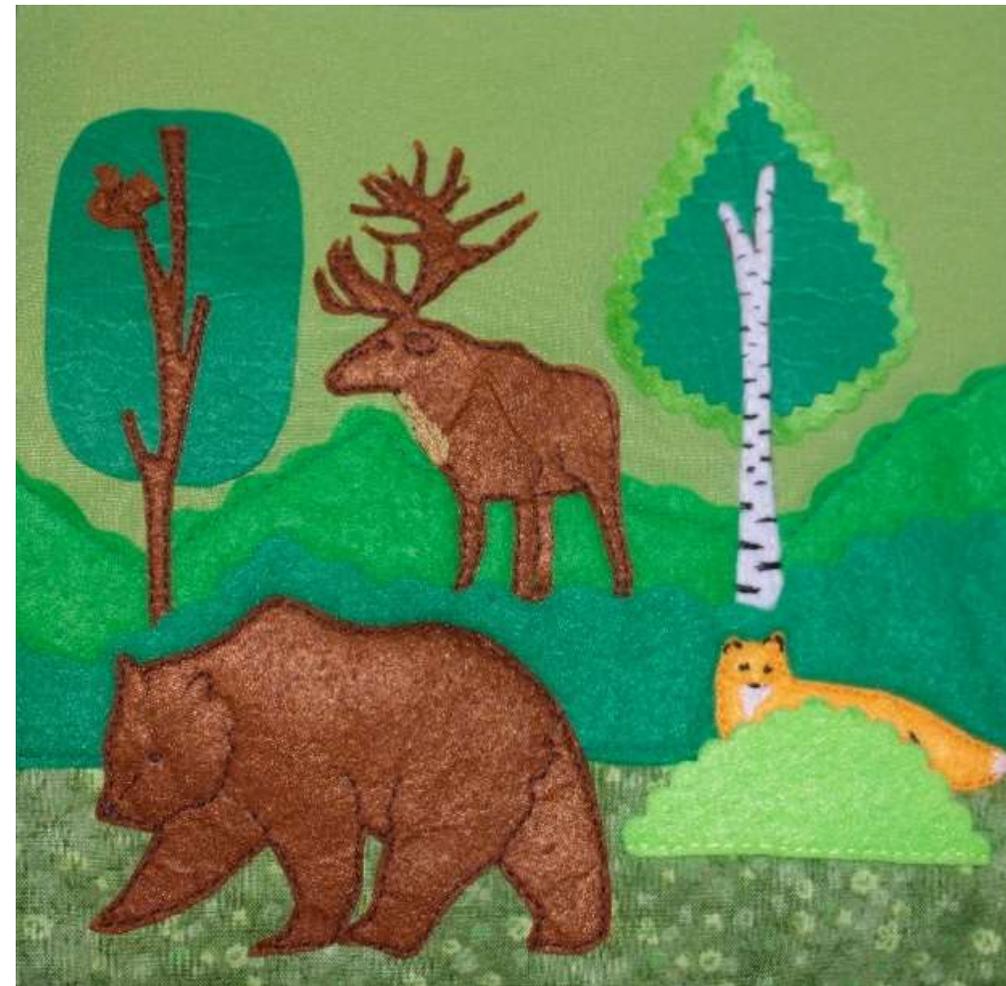
Правила игры: ритмично выдыхая и направляя мяч из конского волоса по руслу «реки» преодолевая препятствия, игрок должен довести мяч до финиша «Острога».



6. Фауна Среднеколымского улуса

Тема: Знакомство с лесными обитателями

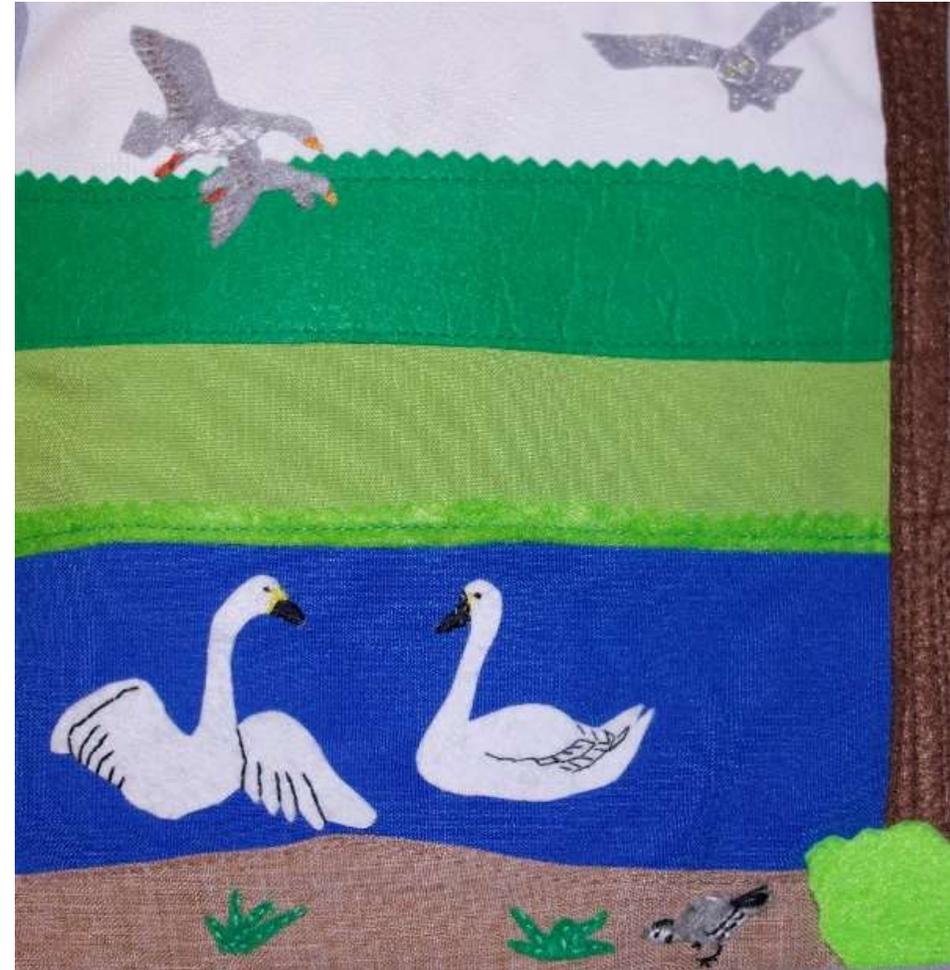
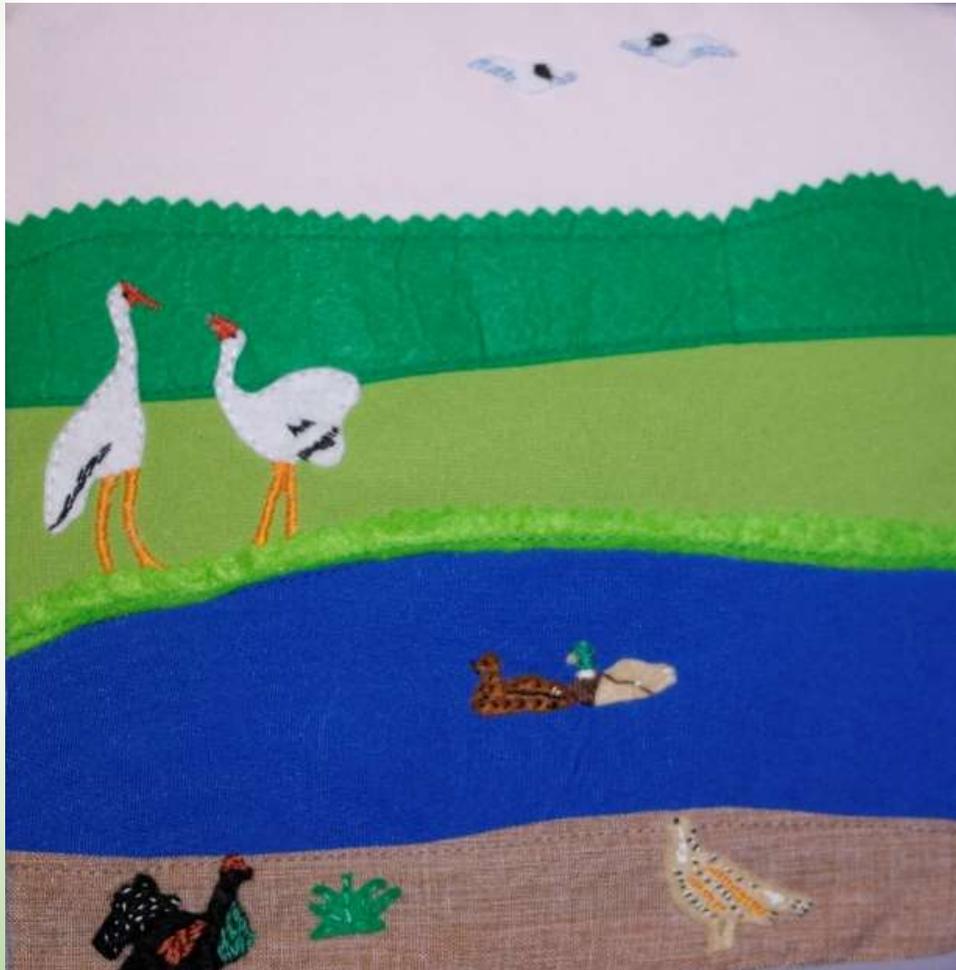
Цель: воспитывать бережное отношение к природе и ее обитателям



7. Птицы Среднеколымского улуса

Цель: знакомство с видами птиц обитающих в Среднеколымском районе

Задачи: познакомить с птицами занесенными в Красную книгу (розовая чайка, стерх, журавль, лебедь и т.д.)



8. Озерные и речные рыбы

Цель: Знакомство с видами речных и озерных рыб

Задачи: умение различать виды и названия рыб

