

ДЕРЕВЯННАЯ  
РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРУШКА

# МЕМОРИ

МЕТОДИЧЕСКИЕ  
РЕКОМЕНДАЦИИ  
ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ



память



логическое  
мышление



мелкая  
моторика



внимание



усидчивость



умственные  
способности



## Из истории Мемори

Мемори – одна из самых распространенных и простых настольных игр для развития памяти. Классический вариант игры представляет собой набор из определённого количества парных карточек, которые перемешиваются и раскладываются на стол изображением вниз. Каждый игрок по очереди открывает две любые карточки, если изображения на них одинаковые, забирает себе. Побеждает тот, кто соберет наибольшее количество карточек.

История игры «Мемори» начинается в Японии, где в 794-1185 годы среди знати было популярно развлечение awase (авасе), в переводе «соединение». Одно из таких соединений было kai-awase (каи-аваси) или «игра в ракушки». Игра состояла из 360 пар ракушек, на которые внутри наносили различные изображения природы, театральные одежды, литературных героев и многие другие. Ракушки ставили на специальную скатерть-подставку – kaioke. Игра заключалась в том, что необходимо было набрать как можно больше пар ракушек в соответствии с определенной инструкцией.



Первая настольная игра «Memory» в своем классическом исполнении вышла в массовое производство в феврале 1959 года. Выпустила и запатентовала данную игру немецкая компания Ravensburger. В России игра «Memory» более известна под названием «Найди пару».

Классический вариант «Мемори» по-прежнему популярен во всем мире, игра считается лучшей для развития процессов памяти у детей. На сегодняшний день, благодаря массовому производству игрушек, существует огромное количество разных тематик и сюжетов картинок для Мемори. Кроме того, производители выпускают и нестандартные варианты игры, где карточки выполнены из дерева или пластика и имеют разные формы, например забавных персонажей.

Мемори – замечательная игрушка, проверенная временем и имеющая огромный потенциал для развития памяти.

# Рекомендации по использованию Мемори Woodlandtoys

**Уважаемые взрослые!  
Спасибо, что выбрали наш продукт!**

Деревянные развивающие игрушки Woodlandtoys сделаны из экологически чистого материала с учетом норм СанПиНа\* и возрастных особенностей детей, выглядят ярко и стильно, соответствуют всем тенденциям современной педагогики.

Мемори из серии Woodlandtoys это удивительная игрушка, которая развивает память, внимание, мышление и воображение, стимулирует зрительное и тактильное восприятие, умение сравнивать и анализировать, активизирует процессы запоминания, формирует познавательную активность. В процессе игры у ребенка обогащается словарный запас, расширяются представления об окружающем мире, развиваются творческие навыки, усидчивость, терпение и любознательность.

Игрушка представляет собой красочный деревянный планшет, 20 крышек с удобными держателями и 3 двухсторонних листа с тематическими наборами парных изображений.



Коллекция Мемори Woodlandtoys включает в себя следующие тематические изображения:

- Животные;
- Морские обитатели;
- Насекомые;
- Птицы;
- Фермерский дворик;
- Транспорт;
- Времена года,;
- Игрушки;
- Мой дом.



**Дети развиваются постоянно, и лучше всего их развитие проходит через игру. Важно не только правильно выбрать игрушку, но и показать, как ею играть!**

## Первое знакомство с развивающей игрушкой

Каждый ребенок, несомненно, обрадуется любой игрушке, как и любому новому предмету. Но от первого знакомства маленького человека с развивающей игрушкой зависит, будут ли игры и занятия с ней приносить пользу и положительные эмоции.

Прежде всего позаботьтесь о комфортной эмоциональной атмосфере. Знакомить ребенка с развивающими игрушками следует в спокойной обстановке, когда малыш отдохнул и расположен к игре.

Придумайте историю о том, что у вас появилось что-то новое и очень интересное (п: *Настенька, сегодня на улице я встретила фею, которая просила передать тебе Волшебный подарок. Интересно? Давай вместе его посмотрим?!).* А показав игрушку, обязательно удивляйтесь и восхищайтесь ею вместе с ребенком, дайте ему самостоятельно изучить новый предмет, потрогать, повертеть в руках.

Демонстрируя работу игрушки, расскажите также правила обращения с ней, это повышает значимость и ценность игрушки в глазах ребенка (п: *Доченька, посмотри, какая красивая игрушка! С ней нужно играть аккуратно, не бросать, не ломать).*

Объясняйте все медленно и последовательно. Будьте терпеливы, чем младше ребенок, тем больше времени ему требуется на обработку новой информации и принятие решения.

Дайте ребенку повторять любые свои действия несколько раз, тогда он все хорошо усвоит и запомнит. Хвалите за каждый, даже самый маленький, успех!

Процесс игры очень увлекает детей, но нужно помнить, что развивающая игрушка нацелена и на обучение. Поэтому старайтесь соблюдать временной режим, не перенапрягая и не переутомляя ребенка.

Очень важно, если ребенок при знакомстве или на этапе игры с развивающей игрушкой не проявляет интереса, отвергает, испытывает страх или другие негативные чувства, отложите игрушку на некоторое время, вернитесь к ней позже.

## Как играть

У детей дошкольного и младшего школьного возраста игра — это способ знакомства с миром, процесс получения знаний, умений и навыков. С помощью игры развиваются и улучшаются важнейшие психические свойства и личностные качества ребенка, физические и творческие способности.

### Уважаемые взрослые, играйте вместе с ребенком!

Покажите ребенку Планшет Мемори и объясните правила игры:

1. Для игры вкладыш с изображениями поместите в планшет.
2. Каждую картинку закройте крышкой.
3. Предложите ребенку - найти одинаковые или похожие картинки, отрывая сразу пару крышек.
4. Если открытая пара не совпала, то нужно закрыть эти картинки и попробовать снова.
5. Важно не просто открывать картинки подряд, но и стараться запомнить, где расположено то или иное изображение, чтобы обнаружить все пары за минимальное количество ходов.

Планшет Мемори – удивительная игрушка, с которой интересно играть мальчикам и девочкам любого возраста.

С каждым планшетом Мемори можно организовать индивидуальные игры и групповые занятия.

## Игры

### Игра «Прятки»

Поместите в планшет вкладыш с изображениями. Разложите перед ребенком планшет с открытыми изображениями и комплект крышек. Предложите ребенку спрятать каждую картинку под крышку, предварительно рассказав, что на ней изображено и отличительные свойства этого объекта или предмета.

### Игра «Кто в домике живет»

Поместите в планшет вкладыш с изображениями и каждую картинку закройте крышкой. Предложите ребенку открывать по - очереди крышечки-дверцы и узнать кто живет в домиках. Обсудите каждое изображение, предложите назвать основные отличительные свойства (цвет, форма, назначение) предмета или объекта.

### Игра «Найди пару»

Поместите в планшет вкладыш с изображениями и каждую картинку закройте крышкой. Предложите ребенку, отрывая сразу пару крышек, найти одинаковые или похожие картинки. Если открытая пара не совпала, то нужно закрыть эти картинки и попробовать снова.

### **Игра «Ассоциации»**

Поместите в планшет вкладыш с изображениями. Дайте ребенку внимательно рассмотреть игрушку, познакомится с картинками. Далее выбирайте по одной картинке, спрашивайте, что на ней изображено. Предлагайте подумать на что похоже или что напоминает изображение.

В зависимости от возраста и развития, ребенку можно предлагать находить разные виды ассоциаций –

- по сходству;
- по контрасту;
- по нахождению в пространстве или во времени;
- по причинно-следственным связям.

### **Игра «Время»**

Поместите в планшет вкладыш с изображениями и каждую картинку закройте крышкой. Предложите ребенку открыть как можно больше парных изображений за определенное количество времени. Для этой игры можно использовать разные виды часов – песочные, водные, механические, электронные, с секундомером, с маятником, будильник.

### **Игра «Соревнования Мемори»**

Предложите детям принять участие в соревновании по Мемори.

Один планшет Мемори (2 человека). Положите собранный планшет перед участниками. Расскажите правила игры. Каждый участник открывает крышки по очереди. Побеждает тот, кто откроет больше парных картинок.

Несколько планшетов Мемори (по количеству участников). Положите собранный планшет перед каждым участником. Расскажите правила игры. Дайте старт для начала открывания крышек. Побеждает тот, кто первый откроет все пары изображений.

Соревнование можно устроить с использованием таймера. Побеждает тот, кто использует меньше времени или за определенное время откроет большее количество пар картинок

### **Игра «Веселая математика»**

Поместите в планшет вкладыш с изображениями. Дайте ребенку внимательно рассмотреть игрушку, познакомится с картинками. Далее предложите:

- сосчитать определенные изображения;
- назвать, где что находится в пространстве (над, под, на, за, вверху, внизу, слева, справа и т.д.);
- сравнить предметы или объекты по размеру, форме, цвету, количеству.

### **Игра «Угадайка»**

Разложите перед ребенком планшет с открытыми изображениями и комплект крышек и предложите внимательно рассмотреть каждую картинку. Далее предложите угадать по описанию, найти и закрыть крышкой определенное изображение. В данной игре можно использовать загадки.



**Контактная информация:**

**Юридический адрес и фактический адрес:  
633004, НСО, г. Бердск,  
ул. Барнаульская, 15, оф.3, антресоль.**

**Почтовый адрес:  
633010, Новосибирская область,  
г. Бердск, а/я 72**

**8(383) 383 01 68  
8(800) 550 11 93**

**[www.woodlandtoys.ru](http://www.woodlandtoys.ru)**