

Дидактическая игра по ФЭМП «Найди «лишнюю» фигуру» для детей среднего и старшего дошкольного возраста



Цель: формировать у детей умение применять знания о геометрических фигурах при решении логических задач.

Задачи:

- углубить знания детей о геометрических фигурах, учить сравнивать геометрические фигуры по форме друг с другом, находить общее у фигур на картинке и определять «лишнюю» фигуру, отличающуюся от остальных;
- развивать внимание, память, логическое мышление, умение объяснять свой выбор, связную речь;
- воспитывать интерес к логико-математическим задачам.

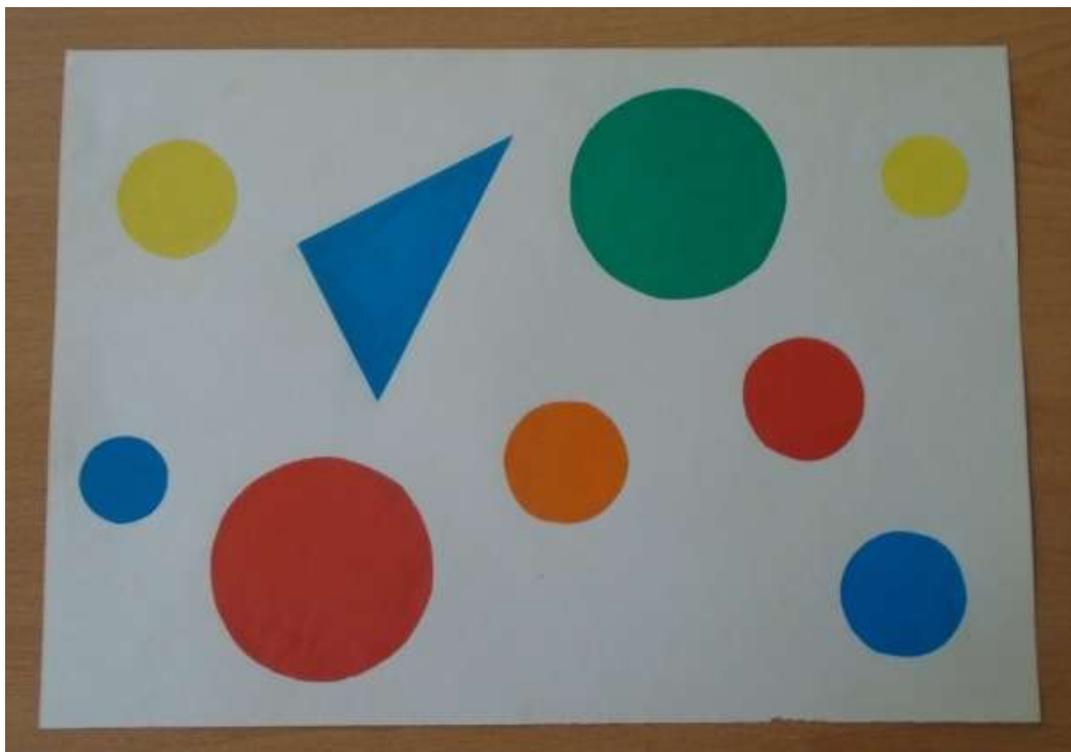
Материал: демонстрационные картинки с геометрическими фигурами, среди которых нужно найти «лишнюю».

Ход:

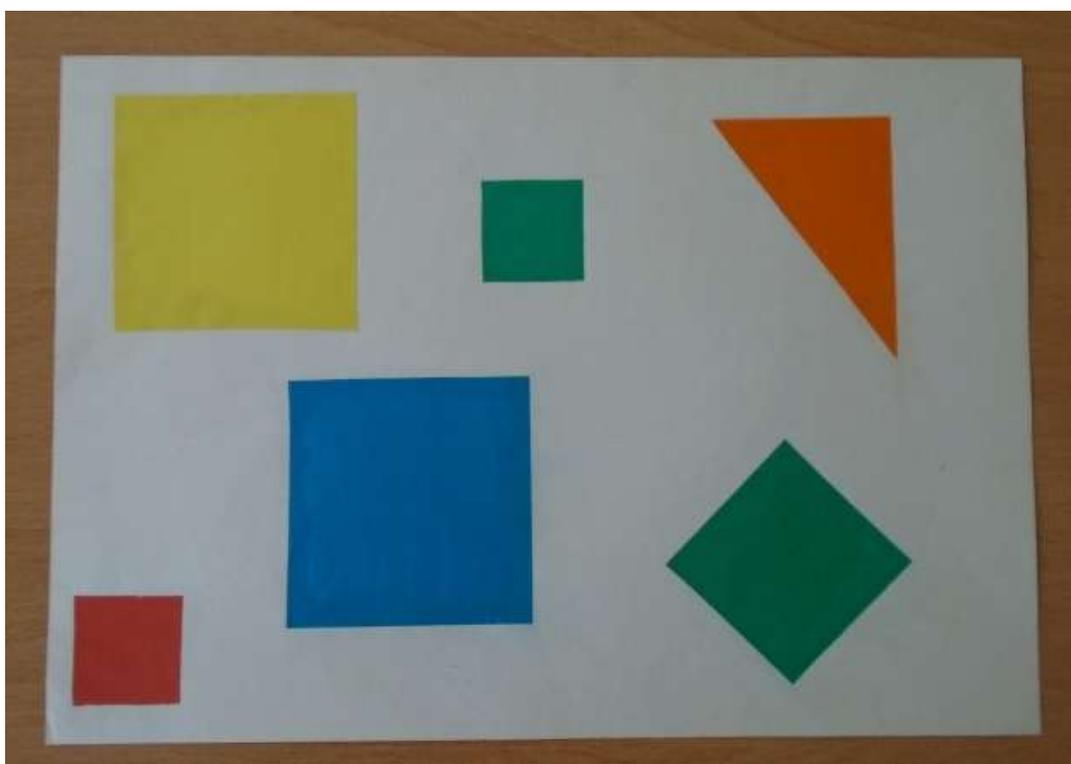
Дети показывают и называют геометрические фигуры на картинке, находят «лишнюю» фигуру и объясняют, почему она «лишняя».

Дидактические игры для детей среднего дошкольного возраста:

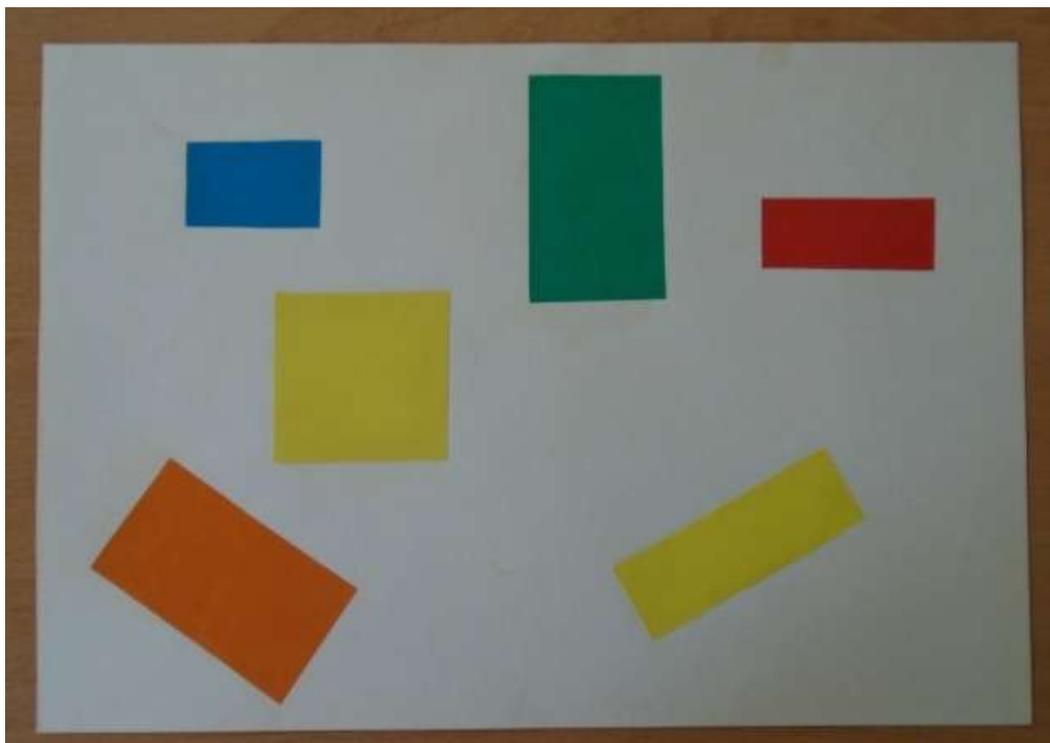
1. На этой картинке «лишняя» фигура – треугольник, потому что остальные фигуры – круги:



2. На этой картинке «лишняя» фигура – треугольник, потому что остальные фигуры – квадраты:



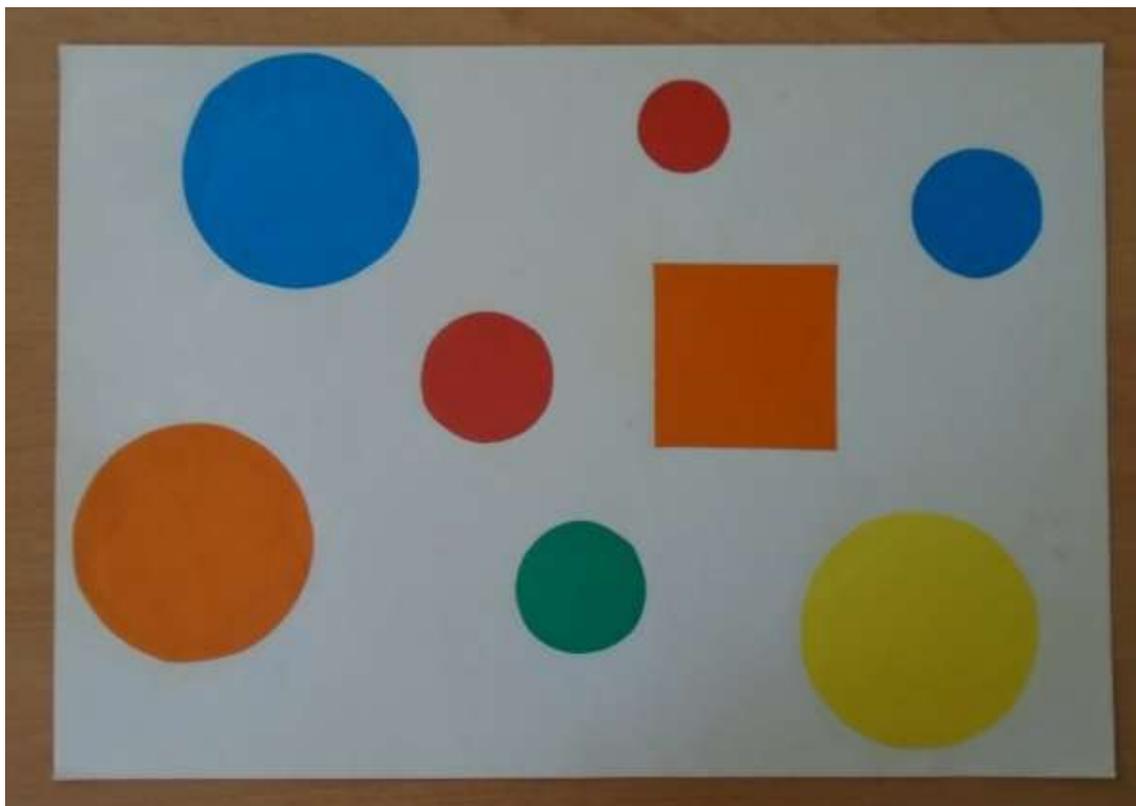
3. Среди фигур на этой картинке «лишним» является квадрат, потому что другие фигуры – прямоугольники:



4. Среди этих фигур «лишний» - прямоугольник, потому что остальные фигуры – треугольники:

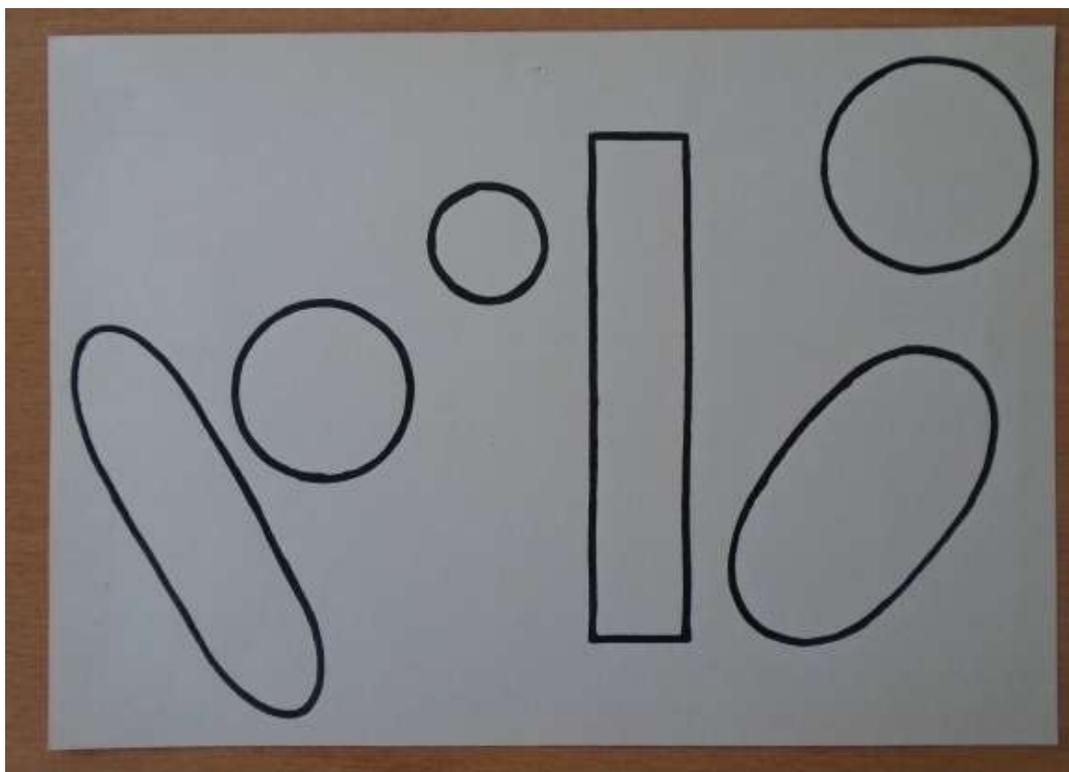


5. На этой картинке «лишняя» фигура – квадрат, потому что остальные фигуры – круги:

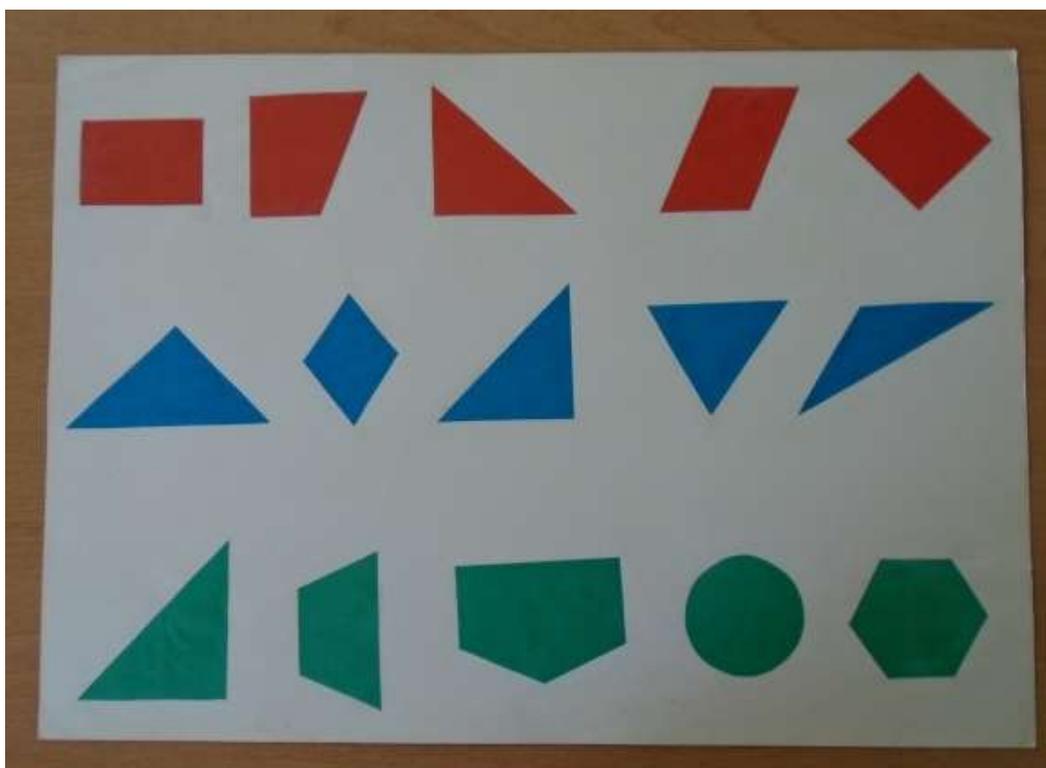


Дидактические игры для старшего дошкольного возраста

1. Из фигур на этой картинке «лишняя» фигура – прямоугольник, потому что остальные фигуры – не многоугольники, а круги и овалы:



2. Найти «лишнюю» фигуру в каждом ряду:

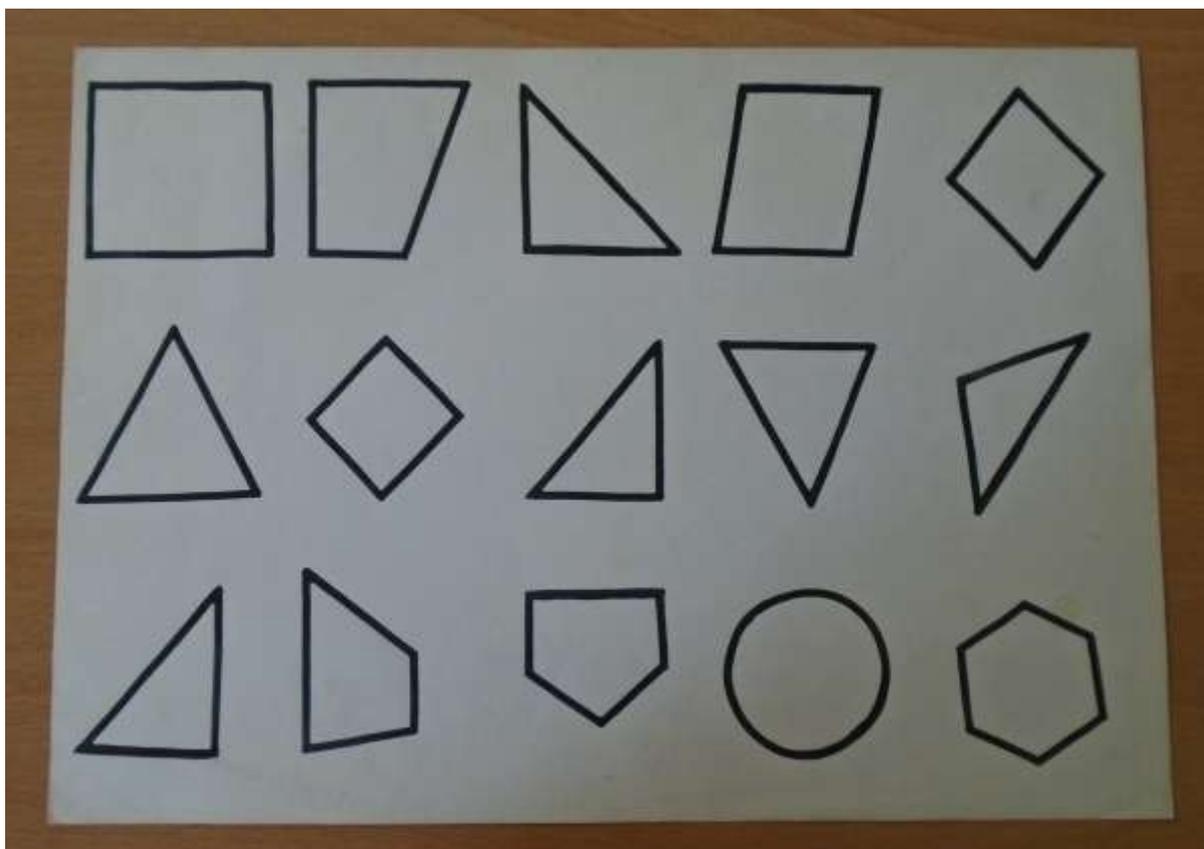


Первый ряд: «лишний» - треугольник, потому что остальные фигуры – четырехугольники.

Второй ряд: «лишний» - ромб, потому что он – четырехугольник, а остальные фигуры – треугольники.

Третий ряд: «лишний» - круг, потому что другие фигуры – многоугольники.

3. Аналогичная картинка с геометрическими фигурами, только черно-белая, а не цветная:



Ответы такие же, как в предыдущем задании.