

Всё о новом издании игры Бункер 3.0

Компания Экономикус основательно поработала над игрой. Здесь собраны множество улучшений, которые они подготовили для вас. Начнем сразу с самых значимых вещей, и далее по списку.



Новое издание игры Бункер

1. Добавлен финал игры. Сразу в 2-х вариантах. Простой и быстрый «БАЗОВЫЙ», максимально вписывающийся в геймплей предыдущих изданий – для тех, кто не готов вникать в чуть более сложные правила. Но и этот простой вариант расставляет точки и ясно проговаривает, кто в игре победил, а кто нет. И развёрнутый финал «ИСТОРИЯ ВЫЖИВАНИЯ», который рассказывает, кто выжил и как из тех, кто попал в Бункер, и что случилось с изгнанными. Это прямо небольшая вторая часть игры, где есть и случайные события, и ваши игровые решения, и интрига и драма. При этом удалось её сделать максимально простой по правилам, так чтобы не выйти далеко за рамки жанра дискуссионного патигейма.

2. Изгнанные теперь не вылетают из игры совсем. В каждом раунде у всех изгнанных есть 1 общий голос, и они могут попытаться перетянуть к себе даже какого-то хорошего персонажа. Более того, в режиме ИСТОРИЯ ВЫЖИВАНИЯ – у изгнанных даже есть шанс выжить и победить! В драматичном финале есть шансы и погибнуть даже самой лучшей командой в бункере, и выжить даже плохой командой вне бункера. Всё как в жизни при обычных апокалипсисах! Но, конечно, хорошая команда и наличие бункера кардинально влияет на ваши шансы.

3. Удобное голосование, в котором решена проблема «снежного кома» - когда всем безопаснее было просто накидывать голоса против тех, кого уже назвали в качестве кандидатов на вылет. Как мы это сделали? Мы добавляем в коробку блокнот для тайных голосований. Теперь в каждом раунде сперва все проходят круг, открывая карты и высказываясь, затем идет общее обсуждение, а затем все одновременно тайно записывают профессии кандидатов в блокнот. После чего опять же по очереди все показывают запись и комментируют своё решение. Тут вам и поговорить, и убедить, и поблефовать, и без «снежного кома», когда все накидываются на первого, кого назвали. 120 двусторонних листов хватит на много партий. Если закончатся, их можно будет скачать и распечатать в формате А4.



Бункер 3.0: бланки для голосования

4. Этот же блокнот решает неудобства с подсчетом голосов, их не надо запоминать и загибать пальцы.

5. И этот же блокнот позволяет вам наглядно видеть, в каком раунде сколько голосований и изгнанных для какого числа играющих. Это в дополнение к удобной табличке в правилах.

6. Партия играется ровно в 5 раундов, а игроки получают по 6 карт персонажа и 1 карту Особых Условий - это делает игру динамичнее, игрокам удобно ориентироваться в своих картах, каждая карта более ценна, а изгнанные меньше грустят. По нашему опыту – всегда лучше 2 динамичных приключения, чем одно затянутое. 5 раундов отлично масштабируются от 4 до 16 игроков (смотрите на бланк)

7. Заодно и структура раундов выглядит легче и яснее. И конечно более структурно теперь прописаны правила. Правила на 8 страницах А5 — это с титрами, картинками и финалом. Опубликуем в ближайшие дни.

8. Полностью переработанный контент карт. Убраны ВСЕ повторения, теперь каждая карта персонажа и способность уникальна. Больше того, карты не просто разные, а существенно разные. Убраны все малозначащие похожие по смыслу карты и карты, дающие мало почвы для дискуссионной игры (например, многие фобии). Добавлено больше интересных и забавных карт. Из старого контента в значительной части сохранилась лишь большая часть профессий, ну и понятное дело – карт биологии. Так что можно сказать, что контент карт обновился где-то на 80%



Бункер 3.0: карты игрока

9. Общее число карт чуть уменьшилось. В коробке будет 311 карт. Но напомним, что теперь это 311 полностью разных карт.

10. Переработана структура колод карт персонажей и некоторые типы карт. Вместо 90 карт Доп. информации, Качеств и Фобий - теперь одна колода из 50 карт Фактов. Максимально убраны малозначимые фобии и однотипные качества и добавлено много карт, интересных для дискуссий. Но несколько самых классных фобий мы тоже добавили в колоду фактов в память об этой категории карт.

В колоде Здоровья не только жесткие болезни, но больше двусмысленных заболеваний. И конечно также убраны повторяющиеся карты «здоров» и повторяющиеся заболевания. Как я уже писал, в игре не будет ни одной повторяющейся карты. В хобби, багаж и профессии также добавлено больше как забавных карт, так и дающих простор для воображения. Кстати, в карты чуть добавлены темы мистики и робототехники. Общая структура всех колод теперь выглядит вот так:

	Профессии – 50 карт		Факты – 50 карт
	Биология – 30 карт		Особые Условия – 30 карт
	Здоровье – 30 карт		Катастрофы – 20 карт Угрозы – 11 карт
	Хобби – 30 карт		Бункер – 30 карт
	Багаж – 30 карт		Бланки голосования – 120 шт.

Бункер 3.0: состав карт — фрагмент из правил

11. В картах биологии убрано слово «гетеросексуален». Если на карте сексуальность не указана явно, считайте такого персонажа гетеросексуальным. Зачем это сделано? Теперь при желании вы можете отложить в сторону карты с нетрадиционной сексуальностью, какими-то жесткими заболеваниями и наркотиками – и получить колоды без упоминания секса, наркотиков и рок-н-ролла. А ещё мы добавили в колоду Биологии две особые карты: Андроида и Кот-гендера :) Да, они не могут продолжать человеческий род.

12. Карты Особых Условий - теперь 1), вы уже догадались, все уникальны. 2) все написаны понятно, к ним не нужен справочник в правилах, и понятно как и когда играют (все играют просто в любой момент, если явно на карте не указано иное) 3) все всегда применимы и полезны для всех игроков 4) не трогают профессии, профессии теперь это главная идентифицирующая карта игрока и она неприкосновенна 5) некоторые карты «защити друга» теперь просто и понятно работают как тайные цели с ясным штрафом за фейл.



Бункер 3.0: карты Особых Условий

13. Ещё одно значимое нововведение – нет однотипных карт Бункера с информацией о квадратных метрах. Ну вы уже должны были этого ожидать :) Зато есть колода из целых 30 карт Бункера. Которые открываются по одной каждый раунд – и добавляют вам новые вводные по ходу игры, влияя на направление дискуссии и добавляя сюрпризы. Именно в этих более атомарных порциях информации о бункере теперь и мед. кабинет, и другие полезные и не очень нежданчики. Из правил на старте вы лишь знаете, что бункер у вас ровно на 1 год, и в нем вроде как есть еда. Остальное – насколько полезный ваш бункер, вы узнаете в ходе «исследования бункера» каждый раунд.



Бункер 3.0: карты бункера

14. 20 карт Катастроф. Разных. От уже знакомых вам традиционных ядерных метеоритов до восстания искусственного интеллекта и прибытия Коли из Средневековья. Это 20 существенно разных стартовых сценариев, которые зададут вам направления игры.



Бункер 3.0: карты катастроф

15. Небольшая приятная мелочь – на карты Катастроф мы добавили QR-код. По этому коду можно (будет) прослушать аудиовступление к игре.

16. Карты стартовой Катастрофы и все открытые карт Бункера – конечно же играют в финале в режиме ИСТОРИЯ ВЫЖИВАНИЯ

17. Вы уже наверное заметили в списке - 11 карт Угроз. Это те дополнительные приключения, которые вам прилетят в финале игры. И мотивация готовиться ко всему, не ограничиваясь только известной картой Катастрофы. Поэтому боритесь за самую лучшую команду! Как в бункере, так и вне его. Нет, карты угроз не покажу, и не смотрите их до вашего первого финала!

18. Компоненты. Карты не будут такими толстыми с ламинацией. К сожалению, ламинация с карт имеет свойство отслаиваться. Но мы используем один из лучших плотных картонов, которые бывают в традиционных настольных играх. Карты будут ровно 63x89 мм и под них будут подходить все стандартные протекторы. Ещё использование стандартных размеров и материалов позволит нам точно быть уверенными в совместимости будущих дополнений и новых изданий.

19. Вместо большой коробки из мягкого гофрокартона и коробочек внутри мы делаем более компактную твердую коробку с удобным изоляционным органайзером с хранением колод карт боком. Теперь карты очень легко и быстро достаются и укладываются в коробку, просто кайф! Дырки под колоды будут с минимальным запасом – мы проверили, идеально влезают колоды в тонких протекторах MayDay MDG-7105. Кстати, вот коробка — будет и с матовой ламинацией и выборочной лакировкой. В общем, шик! Ниже визуализация и фотография прототипа коробки.



1 из 2

Бункер 3.0: коробка с органайзером для карт

20. Рубашки карт мы оставляем все одинаковыми. Нам кажется это важным для геймплея, и в том числе это важно в финале игры. Но мы сделали более широкую цветную рамку навывлет на лице карт - это позволит легко и быстро сортировать карты по типам после игры.

21. Мы сразу добавили в Таблицу Раундов и бланки голосования разметку для игры на компанию от 4 до 16 игроков. А ещё мы попробовали, так тоже работает – можно играть на 2 и 3 игрока, если каждый играет за 2-х персонажей.

ТАБЛИЦА РАУНДОВ													
Число игроков	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
число голосований в раунде													
Раунд 1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Раунд 2	-	-	-	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2
Раунд 3	-	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2
Раунд 4	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2
Раунд 5	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
Изгнанных	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8
Мест в бункере	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8

Для игры на 2-3 игроков используйте по 2 персонажа для каждого игрока и играйте по Таблице Раундов как для 4 или 6 игроков соответственно. Играя за 2 персонажей, старайтесь быть непредвзятыми к "своим" персонажами. Это непросто, но зато раскроет для вас игру с новой стороны.

Бункер 3.0: таблица раундов — фрагмент из правил

22. Несмотря на все эти крутые нововведения, игра полностью совместима с правилами предыдущих изданий и для олдскулов позволяет играть без финала и с большим числом раундов, раздавая по 2-3 дополнительные карты Фактов или же смешав колоды Здоровья, Хобби, Багажа и Фактов и раздавая допкарты из этой смешанной колоды. Точно, вот же для чего ещё нужны одинаковые рубашки карт!