Уровень 16
Сущ-ть без гласн х
Ten Which Ha-N Vowels

Бросяет магическим 4-го уровня и выше.
Непоротестно: ты обязываем! Покажи руку и сбрось с руки и из игры те карты, название которых начинаются с гласных.
2 уровня — 5 сокровищ

Бонус +2
Дихлофос
Bug Spray

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +2
Не для Кулактов
Загадочные каракули
Mysic Scribble

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +2
Некротелеком
Necrotelecom

Головник — 300 голдов

Бонус +2
Сушн-нож Судьбы
Sushi Knife of Doom

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +2
Шахтерская каска
Miner's Helmet

Головник — 400 голдов

Бонус +2
Гнестойкая накидка
Slime-Proof Poncho

У тебя повышает в эффективе любого Гнеп, дерзкости или ярмовского, кроме сверхтного тобой самим.
Бронник — 400 голдов

Уровень 20
Аналог
Великий Кулаку
Great Cthulhu

Великий Кулаку получает бонус +4, если против него бьётся хотя бы один из Кулактов.
Непоротестно: ты убит и уходишь — твой помощник, не пойманный Кулаку, получает уровень. Твой персонаж становится Кулактом.
2 уровня — 5 сокровищ

Уровень 12
Грозные Выдержанные
Gray Old Ones

-2 против женщин.
Непоротестно: мерзочный ужас! Посеяешься панике! Создав на две твоего безумия! Сбрось все карты с руки.
3 сокровища

Уровень 14
Нерелнтотеп
Nerelntotep

-2 против Профессоров или Сыщиков; -4, если выпросился на обоих.
Непоротестно: твой разум пробиорёр! До следующего своего хода помогай любому, кто попросит, БЕЗКОЗМЕ-ЛДНО!
4 сокровища

Уровень 14
Ночнушные страдаланцы
Nighty Gaunts

+3 против мужчин.
Непоротестно: они подзаматывают тебя и кидают. Потом снова подзаматывают. И снова кидают. Это же весело.
Сбрось три шмотки.
4 сокровища

Уровень 14
Аналог
Сангзюг
Sangzyg

-3 против Монстробоев.
Непоротестно: отдай уровень игроку с перешедшим самого низкого уровня. Если таких несколько, выбери одного. Если кроме всех развился твой герой, просто теряешь уровень.
4 сокровища

Уровень 16
Шоггот
Shoggoth

-2 против Сыщиков. Бросяет магическим 3-го или меньшего уровня.
Непоротестно: ты становишься Кулактом.
2 уровня — 4 сокровища

Уровень 16
Шуб-Ниггуратенне
Shub-Niggurath

Бросяет магическим 3-го или меньшего уровня.
Непоротестно: теряешь три уровня и надеваешь обувку.
2 уровня — 4 сокровища

Уровень 16
Аналог
Король в розовом
The King in Pink

-2 против мужчин. Бросяет магическим 3-го или меньшего уровня.
Непоротестно: теряешь три уровня за каждую карту на руке.
2 уровня — 4 сокровища

Уровень 18
Австратот
Chaldeoth

Салют антиподам!
Бросяет магическим 4-го уровня и ниже. Глоть Безумия убьёт его автоматически, но ты, применив Песнь против Австратота, станешь Кулактом.
Непоротестно: ты мёртв.
2 уровня — 5 сокровищ

Уровень 8
Злоба Злойгор
Cloud Gaze

-2 против Адептов.
Непоротестно: злобно лопает из своего злотна и злобнобольно лопает тебя длинным, злотным... Теряешь два уровня. Вот злота...
2 сокровища

Уровень 8
Ньюхи
Newhoo

Они охотятся на сыгбых. Если ниже тебя по уровню никого нет, они получают +4 против тебя.
Непоротестно: незнакомцы ужасные ударят по глазам сосывают тебя, и друзьки вскрыт твои шмотки. Каждый игрок по порядку убывания уровней берёт по одной твоей шмотке из игры.
2 сокровища

Уровень 8
Поверхностные
Shallow Ones

+2 против Профессоров.
Непоротестно: нудная беседа на банальные темы убивает тебя. Буквально. Ты мёртв.
2 сокровища

Уровень 10
Старые уважества
Elder Gifts

Инвентарет в Гнеоо (Гнай с боевым бонусом, сверхтный в плане Монстрам, действует вдвое сильнее).
Непоротестно: отдай по карте из игры или с руки каждому Кулактету в игре.
3 сокровища

Уровень 10
Подзаёмщик из подземелья
The Borrower from Beneath

+2 против женщин.
Непоротестно: подзаимствует у тебя все шмотки с бонусом к твоему Классу (или Классам). Теряешь эти шмотки.
3 сокровища

Уровень 10
Невыговариваемое зло
The Unpronounceable Evil

-2 против Кулактов.
Непоротестно: твой язык заплетается. Ты не можешь просить о помощи, пока не получишь новый уровень.
3 сокровища

Уровень 12
Кратгот
Cratgoth

-2 против Монстробоев.
Непоротестно: задушен гигантскою жабой! Ты мёртв.
3 сокровища

Уровень 12
Аналог
Смешной сморчок с Юггота
Cthulhoid

Перед началом бои магичим сиена от тебя тянет и сбрасывает карту у тебя из рук.
Непоротестно: он поводи пикнулась весь запас гнеи! Покажи руку и сбрось с неё все карты Гнои.
3 сокровища

Уровень 4
Дровогот
Logger

Не можешь нагрудить никого за помощь в битве с Дружеством. Можешь сказать: «Я тебе в другой раз бесплатно помогу». А вот поверит он тебе?
Непоротестно: магичим, в чей ход состоялся бой, не получает штрафов, а его помощник теряет уровень.
2 сокровища

Уровень 4
Бестельнякн
Bedless

Заслонить логово трудно они не могут, увы... победив Бестельнякн, ты получишь из сокровищ и сможешь почистить их шмотки (вплоть карту «Дверь на руку»).
Непоротестно: сбрось все карты Дверей с руки.
2 сокровища

Уровень 4
Кракасаснн нзвне
The Crabs from Out of Space

+6 против Монстробоев.
Непоротестно: на этот раз тебя накроют в норе, да ещё обозвали вонючкой.
Теряешь надетые обувку и головник.
2 сокровища

Уровень 6
Студенты за Кулаку
Campus Crusade for Cthulhu

-2 против Профессоров, +2 против Кулактетов.
Непоротестно: они зовут тебя, говорят с тобой о Кулаку, а ты проникновенно их вдохнов. Стань Кулактетом. Если ты уже Кулактет, повторяй для новыми дела шмотки хотя бы на 1000 голдов.
2 сокровища

Уровень 6
Смогтот
Smogtoth

Против Смогтота бесполезны многие шмотки: нормально работает только Гнай, а бонус отменяют/ планшеты шмотки дамажаются.
Непоротестно: твой разум затуманен. Отдай одну карту с руки или из игры любому соседу.
2 сокровища

Уровень 6
Г.Ф. Манчкрафт
H.F. Muchcraft

+3 против Сыщиков. Если ты не Кулактет, стань им: как-нибудь, сожги Манчкрафта конструктом!!!
Непоротестно нет. Ты ведь теперь Кулактет, а такая Г.Ф. не задерживает...
2 сокровища

Уровень 6
Кочкарный люд
Slime-Mold People

По магазам! Рейс «Уныльность-Хаос-Безрукие» отправляется! В пути трудно оценить ситуацию, так что покажи руку и сверзай все разовые карты, которые могут помочь тебе в бою, даже если ты способен победить в без них.
Непоротестно: ты забыл в поезде кое-что. Сбрось свою дорогую шмотку.
2 сокровища

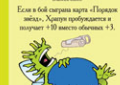
Уровень 8
Мехогот
Cragoth

Жуть банщика! Встретив его, посчитай карты в руке. Чётное количество даст монстру бонус +3.
Непоротестно: тебя давит смазанные цистербоны... теряешь два уровня и карту с руки.
2 сокровища

Уровень 1
Шок-гот
Shog Goth

+3 против Кулактетов.
Непоротестно: шок и трепет! Чёрный маникюр! Теряешь уровень.
1 сокровище

Уровень 1
Храпун Данвича
Dunwich Snorer



Если в бой сигрыша карта «Порядок звёзд», Храпун пробуждается и получает +10 вместо обычных +3.
Непоротестно: он заразительно зевает, и ты проглатываешь твою самую дешёвую шмотку (вещи без цены не в счёт). Сбрось её.
1 сокровище

Уровень 2
Аналог
Огастень Принбедрает
Augbert Dwersight

+3 против Монстробоев.
Непоротестно: все, кроме Кулактетов, теряют Класс (или Классы).
1 сокровище

Уровень 2
Пледгот
Pledgeoth

Не обладая особыми силами, он просто вымотал на тему, напоминаясь невыразимым знаком.
Непоротестно: Пледгот тебя покрыл, и ты стал Кулактетом. Через день/ночь/ночь у вас будет потомство — маленький пледж. Дай ему красивое имя.
1 сокровище

Уровень 2
Чивнтуаху
Chibadzuha

+4 против женщин.
Непоротестно: любой Кулактет влюбляется в Чивнтуаху и тут же обязан отдать шмотку с наибольшим бонусом. Другие должны отдать Чивнтуаху одну шмотку по своему выбору.
1 сокровище

Уровень 2
Аналог
Агаша Куриств
Cross Smoker

+3 против мужчин. Мужчины-магичины не могут пикнуть в этом бою.
Непоротестно: ты заняться таким кашлем, что аётоне выкашляешь. Теряешь уровень.
1 сокровище

Уровень 2
Попка-поэнп
Poly Pilop

+3 против Профессоров.
Непоротестно: попка хочет печёнку! Теряешь уровень.
1 сокровище

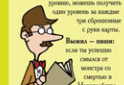
Уровень 4
Гнканутые
Geek Ones

-2 против женщин.
Непоротестно: усердно делается своими ядами, и ты путешаешь в мыслях. Ты не можешь помогать в бою, пока не получишь уровень.
2 сокровища

Монстровой
Monster Whacker

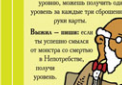
Самоуверенность: в бою против монстров 16-го или меньшего уровня ты получаешь бонус +2.
Паника: в бою против монстров 16-го или большего уровня ты получаешь штраф -2.
Класс

Профессор
Professor



Книгочей: если в конце твоего хода в игре нет магичиков ниже твоего по уровню, можешь получать один уровень за каждые три сброшенные с руки карты.
Выжка — пиши: если ты успешно смылся от монстра со смутью в Непоротестке, получи уровень.
Класс

Профессор
Professor

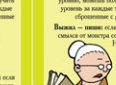


Книгочей: если в конце твоего хода в игре нет магичиков ниже твоего по уровню, можешь получать один уровень за каждые три сброшенные с руки карты.
Выжка — пиши: если ты успешно смылся от монстра со смутью в Непоротестке, получи уровень.
Класс

Профессор
Professor

Книгочей: если в конце твоего хода в игре нет магичиков ниже твоего по уровню, можешь получать один уровень за каждые три сброшенные с руки карты.
Выжка — пиши: если ты успешно смылся от монстра со смутью в Непоротестке, получи уровень.
Класс

Профессор
Professor



Книгочей: если в конце твоего хода в игре нет магичиков ниже твоего по уровню, можешь получать один уровень за каждые три сброшенные с руки карты.
Выжка — пиши: если ты успешно смылся от монстра со смутью в Непоротестке, получи уровень.
Класс

Уровень 1
Жгуто
Burgoth

С момента появления Ньуттета и до конца бои с ним применять классовые свойства запрещено.
Непоротестно: по твоему телу побежали гигантские муравьи. Сбрось надетый бронник.
1 сокровище

Уровень 1
Кондратий Хватнч
Eldridge Hawnee

+2 против Сыщиков.
Непоротестно: сбрось шмотку или шмотки общей стоимостью 300 голдов, не меньше.
1 сокровище

Уровень 1
Бегнгот
Jugoth

До конца этого бои твои обувка не даёт ни бонусов, ни свойств, и у тебя штраф на Смыку -2.
Непоротестно: гоп-стоп, он прибежал из-за угла. Отдавай карты. Покажи руку: пусть игрок с наименьшим уровнем выберет и сбросит одну карту.
1 сокровище

Неменуемый
Unnameable

+5 к уровню монстра
Играть в любой бой. За убиение Неменуемого монстра получи одним сокровищем больше.
Если Профессор в бою, бонус равен +10, но каждый монстр всё равно увеличивается только на одно сокровище.

Сыщик
Investigator

Нюх на приключения: выпирую первую Дверь в свой ход, тайно осмотри её. Если хочешь, сбрось с руки три карты и оставь эту Дверь в руке. Затем открой следующую.
Плата за риск: победив в фазе «Ищем неприятность», возьми одним сокровищем больше.
Класс

Сыщик
Investigator

Нюх на приключения: выпирую первую Дверь в свой ход, тайно осмотри её. Если хочешь, сбрось с руки три карты и оставь эту Дверь в руке. Затем открой следующую.
Плата за риск: победив в фазе «Ищем неприятность», возьми одним сокровищем больше.
Класс

Сыщик
Investigator

Нюх на приключения: выпирую первую Дверь в свой ход, тайно осмотри её. Если хочешь, сбрось с руки три карты и оставь эту Дверь в руке. Затем открой следующую.
Плата за риск: победив в фазе «Ищем неприятность», возьми одним сокровищем больше.
Класс

Сыщик
Investigator

Нюх на приключения: выпирую первую Дверь в свой ход, тайно осмотри её. Если хочешь, сбрось с руки три карты и оставь эту Дверь в руке. Затем открой следующую.
Плата за риск: победив в фазе «Ищем неприятность», возьми одним сокровищем больше.
Класс

Монстровой
Monster Whacker

Самоуверенность: в бою против монстров 16-го или меньшего уровня ты получаешь бонус +2.
Паника: в бою против монстров 16-го или большего уровня ты получаешь штраф -2.
Класс

Монстровой
Monster Whacker

Самоуверенность: в бою против монстров 16-го или меньшего уровня ты получаешь бонус +2.
Паника: в бою против монстров 16-го или большего уровня ты получаешь штраф -2.
Класс

Монстровой
Monster Whacker

Самоуверенность: в бою против монстров 16-го или меньшего уровня ты получаешь бонус +2.
Паника: в бою против монстров 16-го или большего уровня ты получаешь штраф -2.
Класс

Бонус +1
Кастеты
Brass Knuckles

Они не занимают руки.

200 голдов

Бонус +1
Галоши
Galoshes

Галоши свободно сидят поверх другой обуви; если тебя выпудит потерять обувку, ты теряешь только Галоши.

Обувка — 300 голдов

Бонус от +1 до +6
Полный рюкзак динамита
Backpack Full of Dynamite

Стан решай, сколько динамита вбросить в каждый бой. Заяви бонус от +1 до +6 в броск кубика. Если тебе выпало меньше, чем ты заявил, динамит у тебя вышел: сброси карту в конце бой.

500 голдов

Бонус +2/+5
Доисторический топор
Prehistoric Axe

Обычный бонус +2 вместает до +5 в боях против монстров 15-го уровня и выше.

в 1 руку — 500 голдов

Бонус +2
...ножных богов
...Of The Middle-Aged Gods

Держи эту карту со шметной, которая даёт бонус бонус, и она станет шметной Поножью Богов, а ей бонус в бою увеличится на 2. Если шметне требовалось руки, тогда одна рука освобождается. Эта карта уходит со шметной при ей краже, потери или сбросе.

Бонус +2
Оригинальный
Official Mythos

Держи эту карту при шметне, которой нужны руки, и она станет Оригинальной. Ей бонус бонус вместает на 2. Эта карта уходит со шметной при ей краже, потери или сбросе.

Бонус +2
Кегля
Bowling Pin

в 1 руку — 200 голдов

Бонус +2
Некрогномикон
Necrognomicon

в 1 руку — 200 голдов

Хотельное кольцо
Wishing Ring

Отменяет любое проклятие. Играть в любой момент. Разовая шметка.

500 голдов

Хотельное кольцо
Wishing Ring

Отменяет любое проклятие. Играть в любой момент. Разовая шметка.

500 голдов

Сволочной гной
Belch Ichor

Играть в бой, в котором есть несколько монстров. Монстры бьются между собой; у кого уровень меньше, тот уходит в сброс; за него никто не получает ни уровней, ни сокровищ. Разовая шметка.

600 голдов

Истеричный смех
Maniacal Laugh

+2 любой стороне в бою. Разовая шметка.

Если у игрока справа меньше уровней, чем у тебя, он может подхватить эту карту на руку, когда ты её сбрасываешь, и применить в бою позже.

Пронзительный крик
Piercing Shriek

+2 любой стороне в бою. Разовая шметка.

Если у игрока слева меньше уровней, чем у тебя, он может подхватить эту карту на руку, когда ты её сбрасываешь, и применить в бою позже.

Песнь безумия
Song of Madness

Мяукнем Кетулу. Мяукнем Кетулу! Кетулу с нами навсегда!

ТМИССИЯ ЗЕЛЕНЫХ БАЛОК-БАЛ

+2 любой стороне в бою или +3, если тот, кто играет карту, ещё и громко произнёс две верхние строчки. Ей нельзя помочь мяукнуем, если в бою участвует помощник. Разовая шметка.

Бонус +1
Футболка университета Мискатоник
Miskatonic University T-Shirt

Можно надеть поверх другого бронника, но если что-то вынудит тебя потерять один бронник, с ним ты потеряешь и другой.

Бронник — 100 голдов

Бонус +1
Некрокомикон
Necronomicon

в 1 руку — 100 голдов

Кухонная мойка
Kitchen Sink

+3 любой стороне в бою. Разовая шметка.

300 голдов

Читерский кубик
Loaded Die

Играть после того, как ты по любой причине бросил кубик. Поверни кубик той гранью вверх, которая тебе нужна: будем считать этим результатом. Разовая шметка.

300 голдов

Клеевой гной
Sticky Ichor

Прикрепляет жертву к полу. +4 любой стороне в бою. Разовая шметка.

300 голдов

Двойной гной
Thicke Ichor

Если смерять его, когда применяется любой другой Гной, эффект последнего удваивается. Разовая шметка.

300 голдов

Неевкландова карта
Non-Euclidean Map

Каждый раз когда ты убиваешь монстра в свой ход, тяни одним сокровищем больше.

Так как теперь ты не можешь точно сказать, куда идёшь, у тебя -1 на Сливку.

400 голдов

Скоростной гной
Quicke Ichor

Играть, когда мячиками сливаются после бой. Этот гной даёт либо +2, либо -2 в этих попытках; действует на всех героев в этом бою. Разовая шметка.

400 голдов

Только для Культистов
Шупальце
Tentacle

Даёт одну добавочную руку.

-1 рука — 400 голдов

Ботинки убегания предпоследним
Shoes Of Only Having To Run Faster Than YOU

Если ты на пару с кем-то проиграл бой, ты сливаешься автоматически (какие бы другие карты или свойства монстров ни вывели на ситуацию), а такой партнёр сливается со штрафом -2.

Обувка — 500 голдов

Доложи о тварях агентам ФБР
Report Creatures to FBI

Получи уровень

Единственный выживший
Sole Survivor

Если сыграешь эту карту сразу после бои, из которого ты сливался, в другой мячиком не сиди, получишь ДВА уровня.

Получи уровень

Тренируйся на банках
Target Practice

Получи уровень

Расскажи президенту
Tell the President

Получи уровень

Ложнощупальце
False Tentacle

Ложнощупальце дарует монстров достаточно долго, чтобы ты получил +1 к броску Сливания. Его можно вместе с другим головником, но если ты потерпишь базовый головник, с ним сорвётся и Ложнощупальце.

Головник — 200 голдов

Жалтые странницы Иннсмута
Innsmouth Yellow Pages

Сбросив эту карту в ещё дни, можешь забрать из сброса на руку любого монстра. Разовая шметка.

200 голдов

Обувной гной
Kicker Ichor

Украшает боевые бонусы от всей обувки в сражении. Разовая шметка.

200 голдов

Спиртной гной
Ichor Liquor

+3 любой стороне в бою. Разовая шметка.

300 голдов

Бонус +5
Только для Профессоров
Некрономикон
Necronomicon

в 2 руки — 800 голдов

Крайне изменчивый бонус Шогуалтор
Shoguldor

+10 против Шогоття или Шог-Гота. +5, если в бою есть любой другой гот. +2 в любом другом случае.

в 2 руки — 600 голдов

Позови волк
Call The Army

Получи уровень

Раскрой семейную тайну
Discover Family History

Получи уровень

Известни местные властн
Inform Local Authorities

Получи уровень

Засветись в вечерних новостях
Interviewed for Evening News

Получи уровень

Узнай то, что не полагалось знать роду людскому
Learn Things Man Was Not Meant To Know

Получи уровень

Мистические видения
Mystic Visions

Получи уровень

Бонус +3
Только для Монстробоев
Монстродавы
Monster Bouncers

Обувка — 600 голдов

Бонус +3
Не для Монстробоев
Феска Фазуан
Fez of Fazuan

Головник — 700 голдов

Бонус +4
Волынка
Bagpipe

Перед боем с применением Волынки брось кубик. Выпадет 6 — монстр заходит твою Волынку. Она не поможет тебе в бою: если без её бонуса одолеть монстра ты не можешь, сброси Волынку.

в 2 руки — 500 голдов

Бонус +4
«Томми-ган»
Tommy Gun

Дай ещё +1, если тебя зовут Том, Томми, Тимми, Фэнд или Тэмм. Если ты не отзываешься на уменьшительные варианты твоего имени, бонус не работает.

в 2 руки — 600 голдов

Бонус +4
Только для Сыщиков
Трехствольная
Triple-Barreled Shotgun

в 2 руки — 700 голдов

Бонус +4
Огнемет
Flamethrower

Пламенная атака.

в 2 руки — 800 голдов

Бонус +4
Электрическое защитное устройство профессора Теслы (патент заявлен)
Professor Tesla's Electrical Protective Device (pat. pending)

Бронник — 900 голдов

Бонус +4
Только для Культистов
Хозяйкин!
Mommmmm!

Головник — Без цены

Бонус +2
Только для Профессоров
Тиндовый пиджак
Tweed Jacket

Можешь носить пиджак с другим бронником, но если ты теряешь этот бронник, вместе с ним будет потерян и пиджак.

Бронник — 400 голдов

Бонус +2
Наклейка Ктулху на бампер
Cthulhu Bumper Sticker

Добавочный бонус +1, если у тебя есть Сливуч или Машина: лепи стикер на них.

Без цены

Бонус +3
Только для Сыщиков
Знак древних
Elder Sign

в 1 руку — 200 голдов

Бонус +3
Эрономикон
Necronomicon

Если ты бьёшься с одним монстром, можешь избежать бои. Сбрось монстра, Эрономикон и немедленно завершив свой ход.

в 1 руку — 300 голдов

Бонус +3
Только для Монстробоев
Железнодорожный костыль
Railroad Spike

в 1 руку — 400 голдов

Бонус +3
Не для Профессоров
Двуручный фонарик
Two-Handed Flashlight

в 2 руки — 400 голдов

Бонус +3
Не для Сыщиков
Жезл взбучки
Wand of Walloping

в 1 руку — 400 голдов

Бонус +3
Cord of Cthulhu

Удваивает бонусы всех разовых карт, сыгранных носителем капюшона в бой с Великим Ктулху за монстра или против него.

Головник — 500 голдов

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Уловитель гнол
Jelly Fisher
Играть в бою после розыгрыша карты Бою. Забери ее из бои на руку или тут же сыграй ей в пользу другой стороны бои, если хочешь. Разовый приём.
Бульк!

Солнечное затмение
Solar Eclipse
Играть после бои. Все полученные в ней карты сокровищ кладутся лицом вниз, перемешиваются и всмотру первому распределяется между участниками бои. Нечётную карту отдают тому, чей сейчас ход.

Несказанные богатства
Unspeakable Riches
Немедленно вытяни ещё три карты сокровищ! Если эту карту получил в открытую, покажи народу, что нашёл, иначе можешь сразу взять их в руку.

Консерва
Canned Hero
+3 любой стороне в бою. Разовая шмотка.
ШМЯК!
100 годов

Удостоверение члена культа
Cult Membership Card
Если ты не Кракнет, Удостоверение поможет тебе выдавать себя за Кракнета в любой угодный тебе момент, и никто не заподозрит обмана. Если ты и так Кракнет, карта для тебя бесполезна.
100 годов

Рвотный гной
Puke Gutter
+2 любой стороне в бою. Разовая шмотка.
100 годов

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Заснувший на миллион лет
In A Million Year Sleep
-5 от уровня монстра
(минимальный дроппер 1)
Играть в любой бой. Если Заснувший монстр убит, твои одним сокровищем **меньше** (но хотя бы одно возьми в любом случае).

Мефитичный
Mephitic
+5 к уровню монстра
Играть в любой бой. Если Мефитичный монстр убит, твои одним сокровищем больше.

Ругозный
Rugose
+5 к уровню монстра
Играть в любой бой. Если Ругозный монстр убит, твои одним сокровищем больше.

Сквамозный
Squamous
+5 к уровню монстра
Играть в любой бой. За убитого Сквамозного монстра возьми одним сокровищем больше.

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Культист
Cultist
Сила в массе: ты получаешь боевой бонус +2 за каждого другого Культиста в игре.
Безумие: ты не можешь по своей воле найти из класса Кракентов.
Класс

Бродячая тварь
Wandering Monster
Играй эту карту вместе с монстром с дуэлью в любой бой (можно и в свой). Твой монстр вступает в сражение: добавь его уровень к уровням уже бьющихся монстров. При бегстве от нескольких врагов мангачи делают отдельный бросок Смывки для каждого монстра; порядок монстров щорх выбирает сам.

Четырёхмерный
Tesseracted Horrible
+10 к уровню монстра
Играть в любой бой. За убитого Четырёхмерного монстра получи двумя сокровищами больше.

Неописуемо ужасный
Indescribably Horrible
+10 к уровню монстра
ВЫРЕЗАНО ЦЕНЗУРОЙ!
Играть в любой бой. Жаркий Неописуемо ужасный монстр даст двумя сокровищами больше.

Нечестный
Cheater
+3 к уровню монстра
Играть в любой бой, чтобы дать любому монстру бонус +3, или в любой момент сыграть на Кракнета, чтобы персонаж получил постоянный бонус +3. Карта сбрасывается, когда персонаж умирает или теряет карту Кракнета.
Я ЗЛО

Пенящийся
Foaming
+3 к уровню монстра
Играть в любой бой, чтобы дать любому монстру бонус +3, или в любой момент сыграть на Кракнета, чтобы персонаж получил постоянный бонус +3. Карта сбрасывается, когда персонаж умирает или теряет карту Кракнета.

Бормочущий
Cultist
+3 к уровню монстра
Играть в любой бой, чтобы дать любому монстру бонус +3, или в любой момент сыграть на Кракнета, чтобы персонаж получил постоянный бонус +3. Карта сбрасывается, когда персонаж умирает или теряет карту Кракнета.

Бесноватый
Cultist
+3 к уровню монстра
Играть в любой бой, чтобы дать любому монстру бонус +3, или в любой момент сыграть на Кракнета, чтобы персонаж получил постоянный бонус +3. Карта сбрасывается, когда персонаж умирает или теряет карту Кракнета.

...и его отродья
And Its Spawn
+10 к уровню монстра
Играть в любой бой. За победу над монстром и его отродьями возьми одним сокровищем больше.

Суперманчкин
Super Munchkin
У тебя в игре может быть две карты Класса, и ты получишь все преимущества **и** недостатки обоих Классов.

Суперманчкин
Super Munchkin
У тебя в игре может быть две карты Класса, и ты получишь все преимущества **и** недостатки обоих Классов.

Смятение звезд
The Stars Are Confused
Играть в любой бой. Игнорируй все боевые бонусы и штрафы, перечисленные на карте монстров этого боя. Не влияет на Непотребства и другие возможности монстров.
ГМЯМ...

Порядок звезд
The Stars Are Right
Играть в любой бой. Каждый монстр получает бонус +3.
СМЕРТЬ ЧЕЛОВЕКАМ!

Беспорядок звезд
The Stars Are Wrong
Играть в любой бой. Монстр либо тут же сбросить одного монстра из боя, либо вычесть по 2 из уровня каждого монстра в бою (кроме первого уровня монстра не опустить).
КРАНТЫ МОНСТРАМ!

Несвоевременное озарение
Unbelievable Enlightenment
Играть на **дро-пере** мангачина в то под до того, как он выйдет в дверь. Мангачин пропустит весь ход, но получит уровень. Если он уже дорос до предпоследнего уровня и для перехода на следующий **обязан** убить монстра, эту карту на него играть нельзя.

Бродячая тварь
Wandering Monster
Играй эту карту вместе с монстром с дуэлью в любой бой (можно и в свой). Твой монстр вступает в сражение: добавь его уровень к уровням уже бьющихся монстров. При бегстве от нескольких врагов мангачи делают отдельный бросок Смывки для каждого монстра; порядок монстров щорх выбирает сам.

Бродячая тварь
Wandering Monster
Играй эту карту вместе с монстром с дуэлью в любой бой (можно и в свой). Твой монстр вступает в сражение: добавь его уровень к уровням уже бьющихся монстров. При бегстве от нескольких врагов мангачи делают отдельный бросок Смывки для каждого монстра; порядок монстров щорх выбирает сам.

Проклятие! Озлобившееся оружие
Curse! Weapon Becomes Evil
От этого проклятия твои шмотки в игре с наибольшим бонусом обязают тебя равным по величине ШТРАФОМ. Переверни карту вверх тормашками. Её можно сбросить в любой момент, отдав два уровня! Избавиться от шмотки как-то иначе не получится, нет и способа убрать или уменьшить штраф.

Я недостоин этой чести...
I Am Not Worthy Of This Honor...
Сыграй эту карту, когда **выпал** у Проклятия. Оно ударит не по тебе, а по выбранному тобой игроку.

Я Р'лэ'х!
Сыграй «Я Р'лэ'х!», когда любая карта уходит в сброс, чтобы забрать её на руку. Ты можешь тут же и сыграть взятую карту, если правила не против.

Мутация
Mutation
Играть во время бои. Забери из дранки одного монстра себе на руку и замени его монстром с твоей руки.

О Р'лэ'х?
Сыграй «О Р'лэ'х?» для отмены только что выигранной или сыгранной карты. Она будет сброшена без оказания эффекта на игру; если её только что выиграли, её тянется замена. Разовый приём.

Таинственный портал
Portal Of Mystery
Если ты вытянул эту карту в открытую, тут же обменяй её на две Двери, а одну из них покажи соперникам.
Если «Таинственный портал» получен иначе, его можно обменять на две Двери в любой момент своего хода, и обе можно не раскрывать.

Резкий удар по голове
Sudden Head Blow
Играть на Кракнета, чтобы воделить его от безумия. Сбрось карту Кракнета.
Или сыграть на обычного мангачина, чтобы приобрести его в кунгу. Он становится Кракнетом, **уникальным** одним прежним Класс по собственному выбору.

Резкий удар по голове
Sudden Head Blow
Играть на Кракнета, чтобы воделить его от безумия. Сбрось карту Кракнета.
Или сыграть на обычного мангачина, чтобы приобрести его в кунгу. Он становится Кракнетом, **уникальным** одним прежним Класс по собственному выбору.

Проклятие! Батарейки сели!
Curse! Flashlight Goes Out!
В текущем бои ты получаешь штраф -3. Если ты не в бои, штраф применяется к твоему следующему бои. Кроме того, если у тебя есть Шлемовая каска или Двоичный фонарик, сбрось их.

Проклятие! Утрата формы
Curse! Get All Blobby
Теряешь надетый бронник

Проклятие! Волосы дыбом
Curse! Hair Stands On End
Теряешь надетый головняк

Проклятие! Поседел от ужаса
Curse! Hair Turns White With Horror
Сбрось свою карту (свои карты) Класса, кроме карты Кракнета.

Проклятие! Жаргон Жаргон Жаргон
Curse! Name Name Name
Перевяти одну внеплановую в игру шмотку по выбору игрока справа от тебя.
Чтобы сыграть это Проклятие, ты должен сказать «Жаргон Жаргон Жаргон». Произносить — Проклятие не сработает. Ну же, смелее!

Проклятие! Узнал ещё одну ужасную истину
Curse! Learn Yet Another Awful Truth
Теряешь уровень

Проклятие! Безумие берёт своё
Curse! Madness Takes Its Toll
Сбрось шмотку или шмотки на сумму не менее 1000 годов (в ценах, напечатанных на картах шмотки).

Проклятие! Похититель подошв
Curse! Sole-snatcher
Теряешь надетую обувку

Съезд культа
Cult Meeting
Играть в любой момент, кроме бои. Теперь не Кракнеты могут сыграть свои карты Культиста и принимать в кунгу.
КУ-ЛЬТКОН XII
РЕГИСТРАЦИЯ
Все Кракнеты кучкуются в углу и бесславно бормочут о проблемах кунгу. Они могут обмениться любыми картами с дуэ, даже теми, которые обычно не обмениваются, только карту Кракнета отдавать нельзя никому и никогда.

Чит!
Cheat!
Можешь владеть и пользоваться одной шмоткой в нарушение правил. Держи эту карту вместе с противозаконной шмоткой. При потере шмотки сбрось Чит!

Спесивая сила
Corrupted By Power
Играть на любого мангачина, который получил уровень **не за убийство** монстра. Теперь он на от него не получит поводка, пока не прикончит монстра в очной встрече или не подаст свою спесь Хотельным кладам.

Герой книжного формата
Created Using Cinematic Rules
Вытяни эту карту перед собой. Пока она в твоём распоряжении, у тебя есть ещё одна рука для надевания шмоток.

Проклятие! Амнезия
Curse! Amnesia
Сбрось карту Класса, если у тебя она есть. Если у тебя в игре несколько Классов, теряешь один из них по своему выбору. Если Класса у тебя нет вообще, теряешь уровень.
Выпал из Класса

Проклятие! Шмотник сожран!
Curse! Backpack Eaten
Сбрось все добытые шмотки, которые ты не мог использовать по правилам (шмотки под Читом не в счёт).

Проклятие! Смена пола
Curse! Change Sex
Произвождение изменения поверсем тебя в сметоне: в следующий бой ты идёшь со штрафом -5. После бои штраф будет снят, но прежний пол не вернётся.

Проклятие! Упекан в психушку Снарклээма
Dragged Off To Snarklham Asylum
Если ты Кракнет, сбрось карту Кракнета и подбери Класс на замену в сбросе. Если ты не Кракнет, стань им.